**Introducción:**

En el mundo de la informática y la programación, la creación de un lenguaje de programación es un desafío apasionante que abre las puertas a la innovación y la creatividad. En este proyecto, un equipo de cuatro estudiantes se embarca en la tarea de diseñar y desarrollar un lenguaje de programación desde cero, centrándose en la implementación de instrucciones básicas que permitan la ejecución de algoritmos y la manipulación de datos de manera eficiente y estructurada.

El objetivo principal de este proyecto es explorar los principios fundamentales de los lenguajes de programación y aplicarlos en la creación de un sistema que sea intuitivo a través de la materia de lenguajes autómatas , potente y fácil de usar. A través de un proceso iterativo y colaborativo, los estudiantes se sumergirán en la teoría de los lenguajes formales y los autómatas, combinando conceptos de gramáticas, sintaxis y semántica para definir la estructura y el comportamiento del lenguaje que están desarrollando.

En última instancia, este proyecto no solo representa una oportunidad para adquirir conocimientos teóricos y prácticos sobre los lenguajes de programación y los autómatas, sino también para fomentar la creatividad, la colaboración y el pensamiento crítico en el proceso de diseño y desarrollo de software.Ademas de comprender la lógica de un lenguaje de programación y la importancia de su diseño . .