

Uniwersytet w Siedlcach
Wydział Nauk Ścisłych i Przyrodniczych
Kierunek Informatyka

Przedmiot: Podstawy Technologii WWW

Temat Projektu
Biblioteka z grami

Opracował: Mateusz Harasim,
I rok informatyki,
studia stacjonarne inżynierskie

Prowadzący:
Mgr. inż. Maciej Nazarczuk

Siedlce, rok akademicki 2024/2025, semestr letni

Cel projektu

Celem mojego projektu było stworzenie nowoczesnej aplikacji webowej umożliwiającej zarządzanie internetową biblioteką gier. Użytkownik może przeglądać i kupować gry w zintegrowanym sklepie. Platforma umożliwia szybkie wyszukiwanie, filtrowanie po kategoriach, podgląd szczegółów każdej gry i płynną nawigację dzięki zastosowaniu technologii AJAX. System pozwala również na dodawanie tytułów do listy życzeń, recenzowanie gier oraz przeglądanie profili innych użytkowników wraz z ich opiniami.

Aplikacja oferuje personalizację profilu – użytkownik może zmienić swój awatar, dodać opis oraz wybrać ulubioną grę. Zaimplementowałem również pełną obsługę rejestracji, logowania i wylogowywania.

Dla użytkowników z uprawnieniami administracyjnymi przygotowałem panel umożliwiający zarządzanie bazą gier, kategoriami oraz wszystkimi kontami użytkowników.

Link do githuba

Projekt dostępny jest pod następującym linkiem:

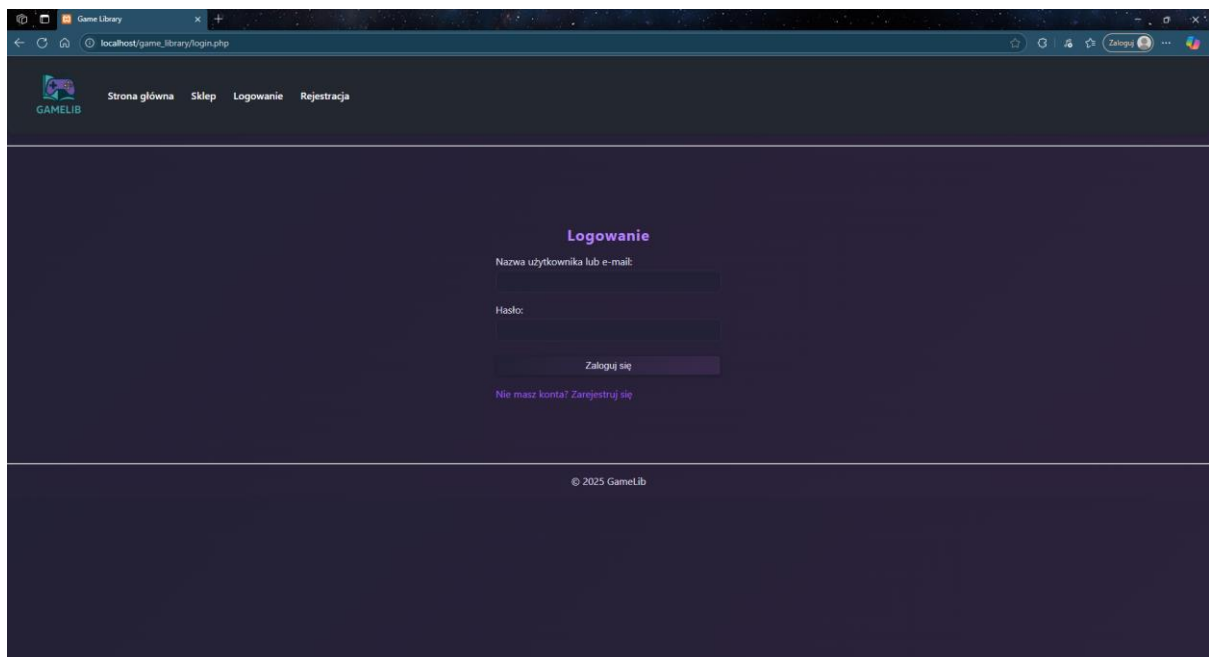
<https://github.com/manyy5/PTWprojekt.git>

Spis funkcjonalności

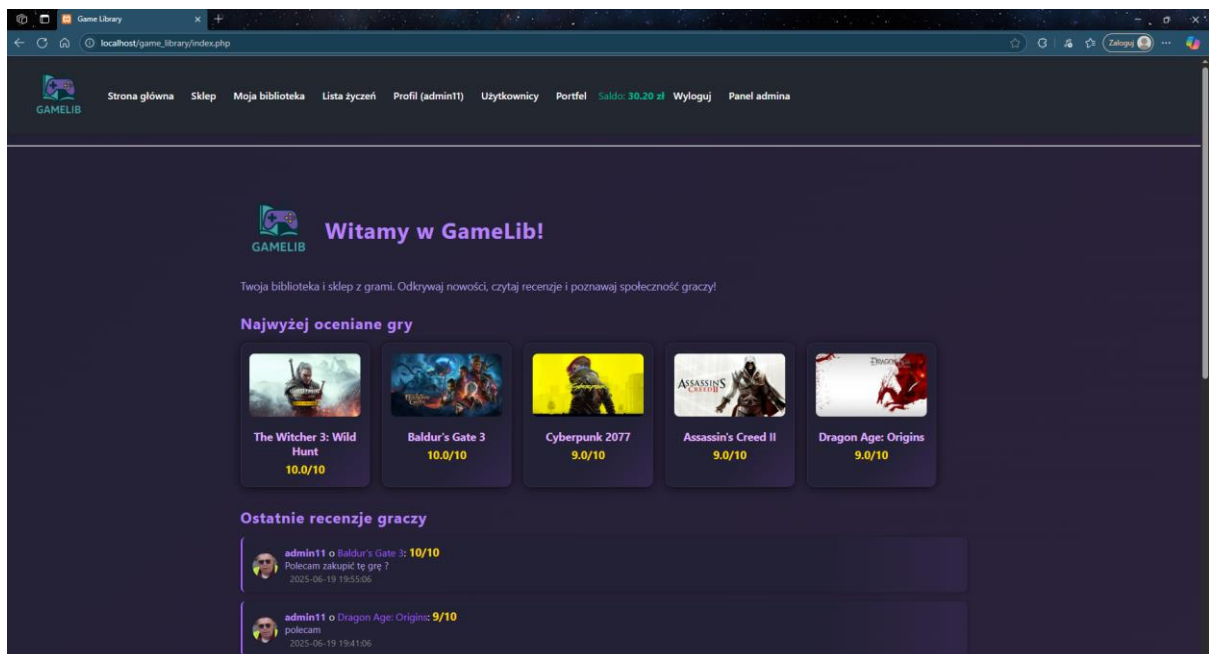
Opracowana aplikacja umożliwia:

- rejestrację, logowanie i wylogowywanie użytkowników
- posiada podział na role
 - administrator dodatkowo ma możliwość:
 - zarządzania bazą danych gier(dodawanie, usuwanie, edycja)
 - zarządzanie kategoriami (dodawanie, usuwanie, edycja)
 - zarządzanie użytkownikami (usuwanie, nadawanie/usuwanie roli admina)
 - użytkownik ma dostęp do funkcjonalności:
- Przeglądanie swojej biblioteki gier
- Przeglądanie sklepu z wyszukiwarką, filtrowaniem po kategoriach i szczegółami gier
- Automatyczne dodanie zakupionych gier do biblioteki użytkownika
- Dodawanie gier do listy życzeń
- Zobaczenie swojego profilu, personalizacja: zmiana awatara, opisu, ulubionej gry, nicku
- System recenzji: użytkownicy mogą oceniać i recenzować gry, a najnowsze recenzje widoczne są na stronie głównej.
- Publiczna zakładka z listą użytkowników oraz możliwością przeglądania profili innych graczy.
- Doładowanie wirtualnego portfela

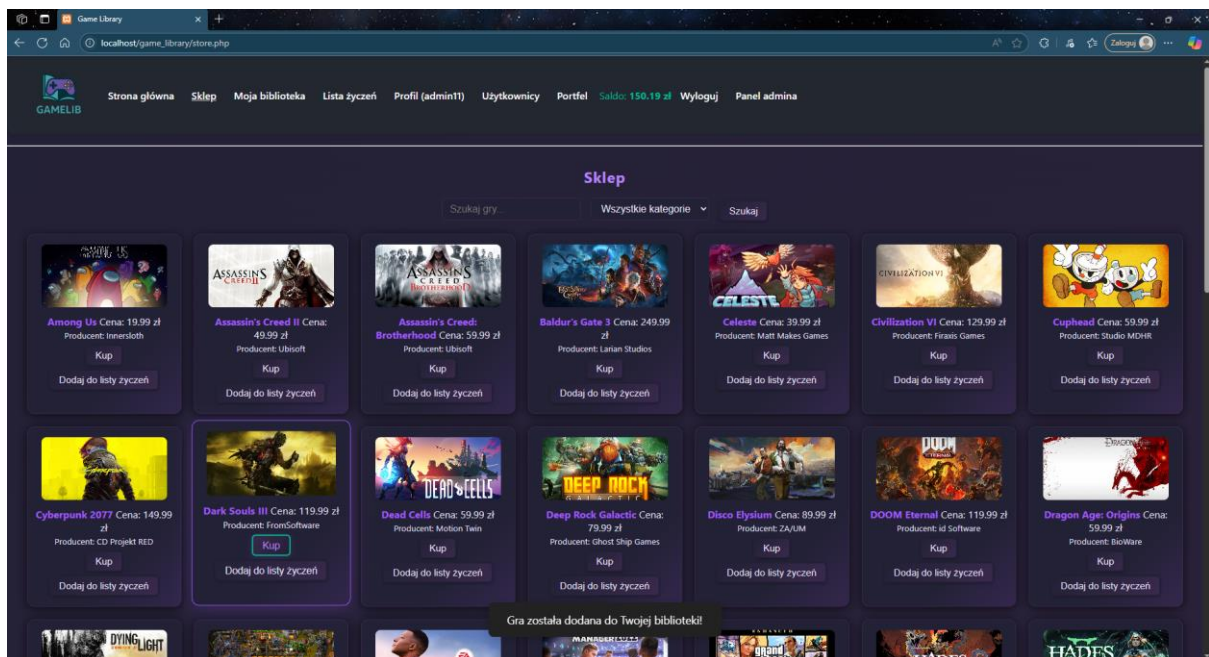
Prezentacja działania



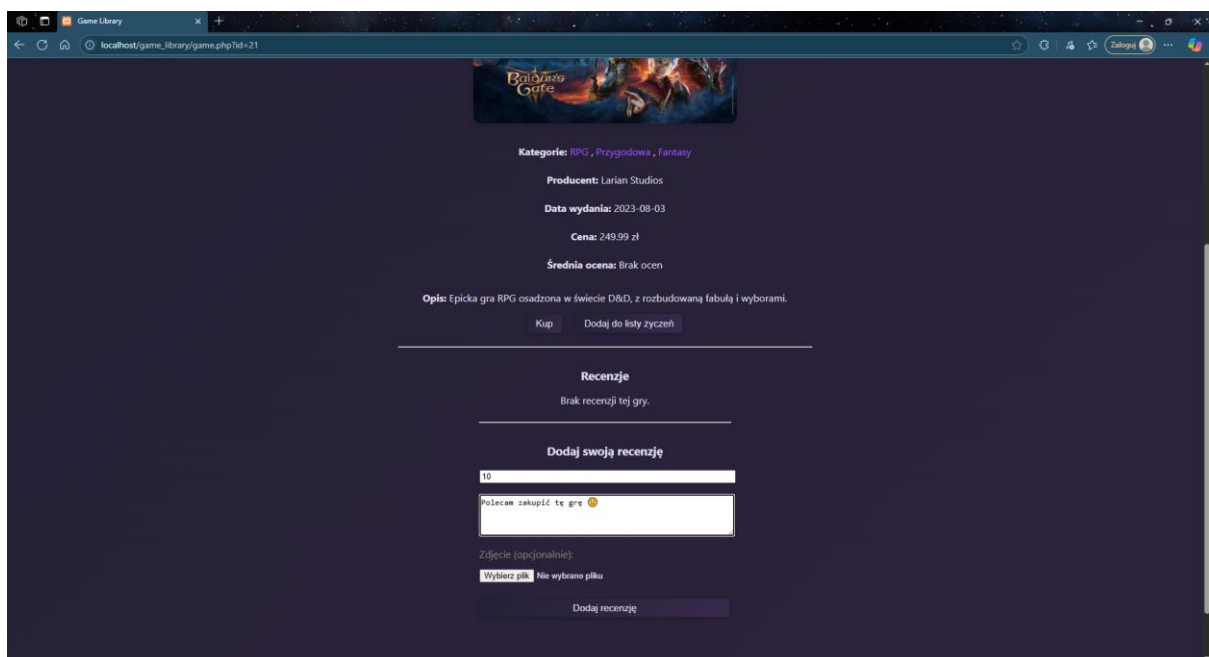
Logowanie



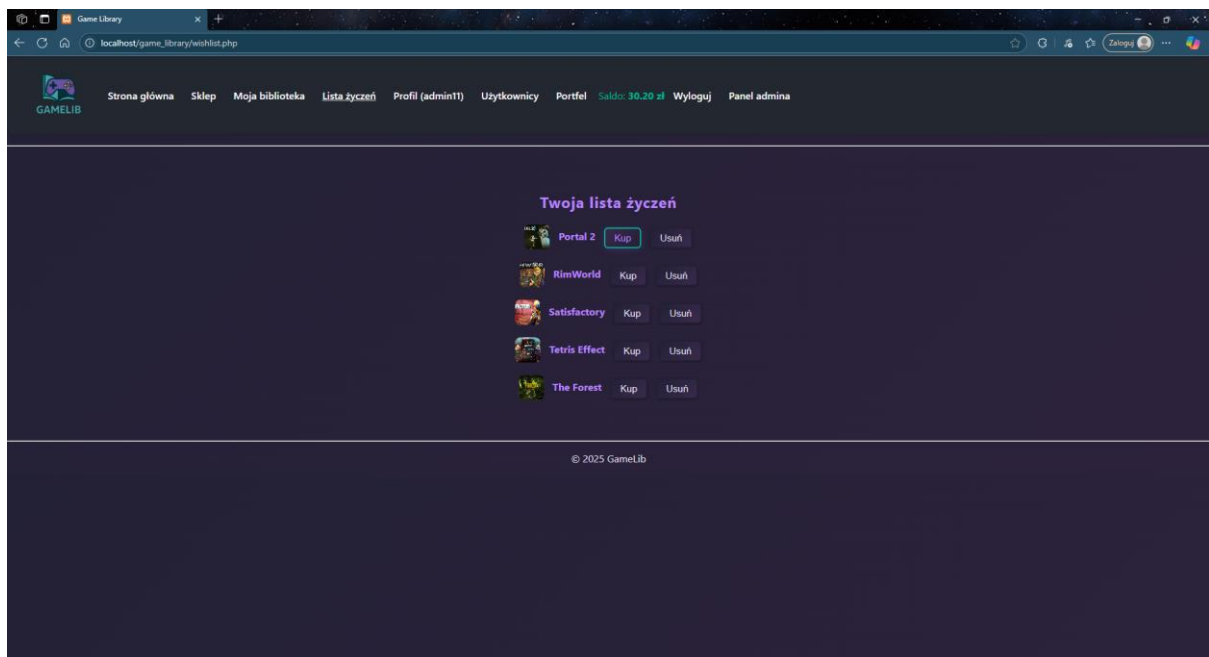
Strona główna, najwyżej oceniane gry, ostatnie recenzje, ostatnio dołączeni użytkownicy



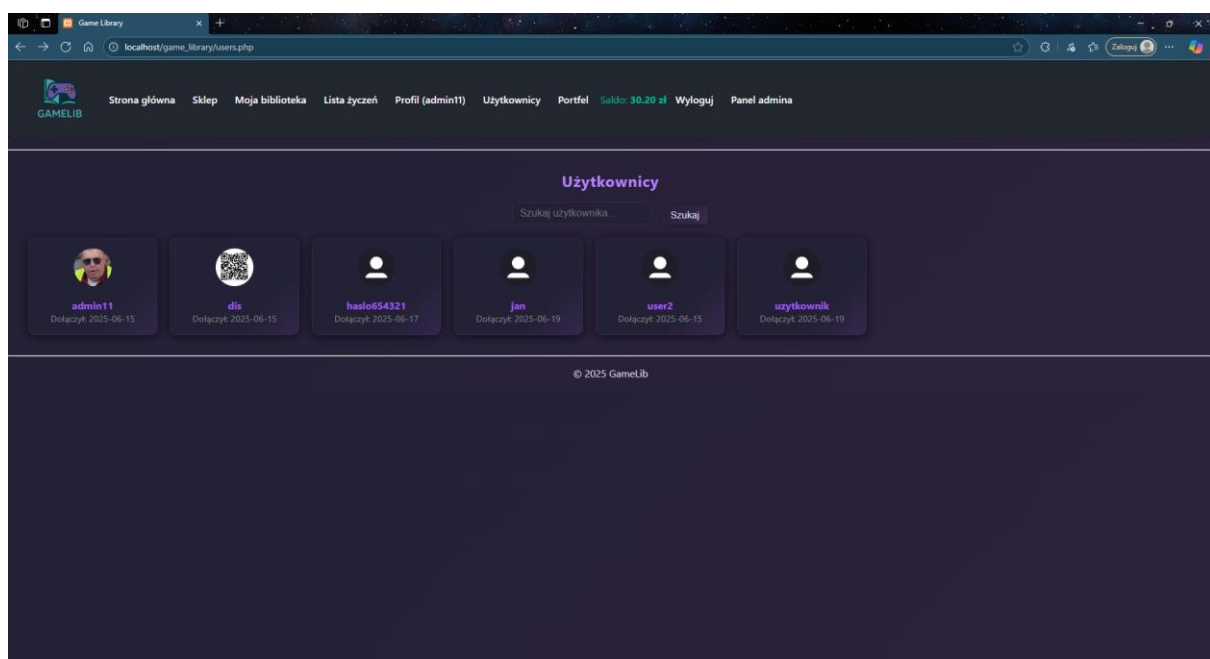
Zakup gry ze sklepu / dodanie do listy życzeń



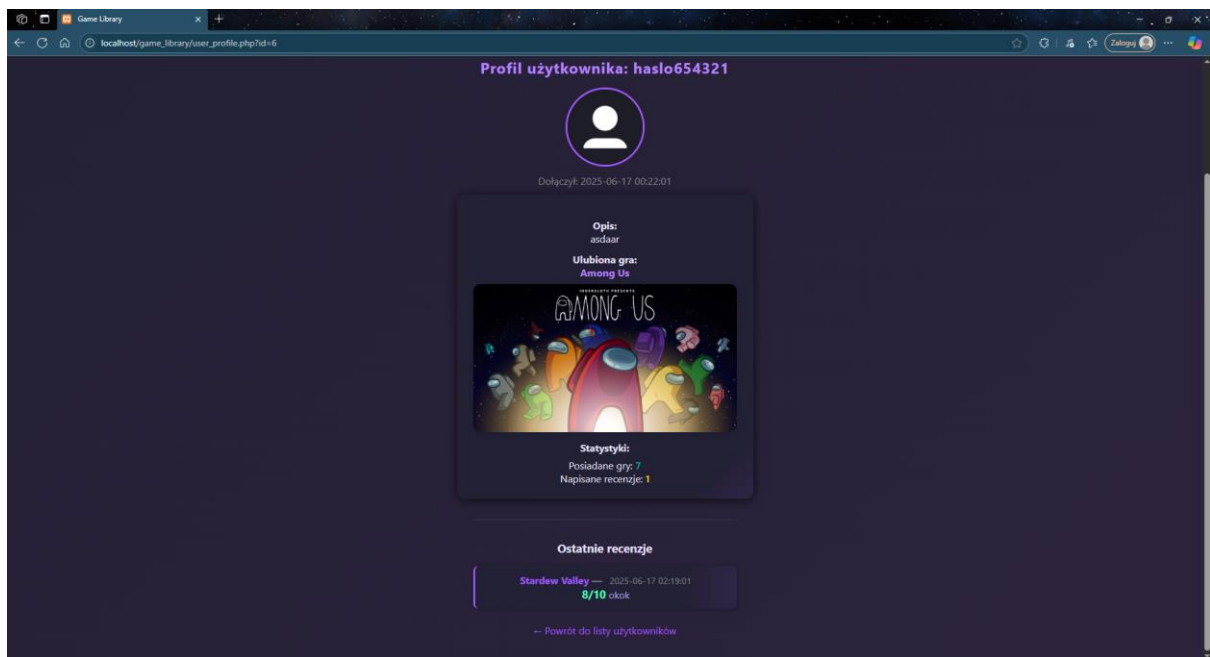
Dodawanie recenzji dla posiadanej gry



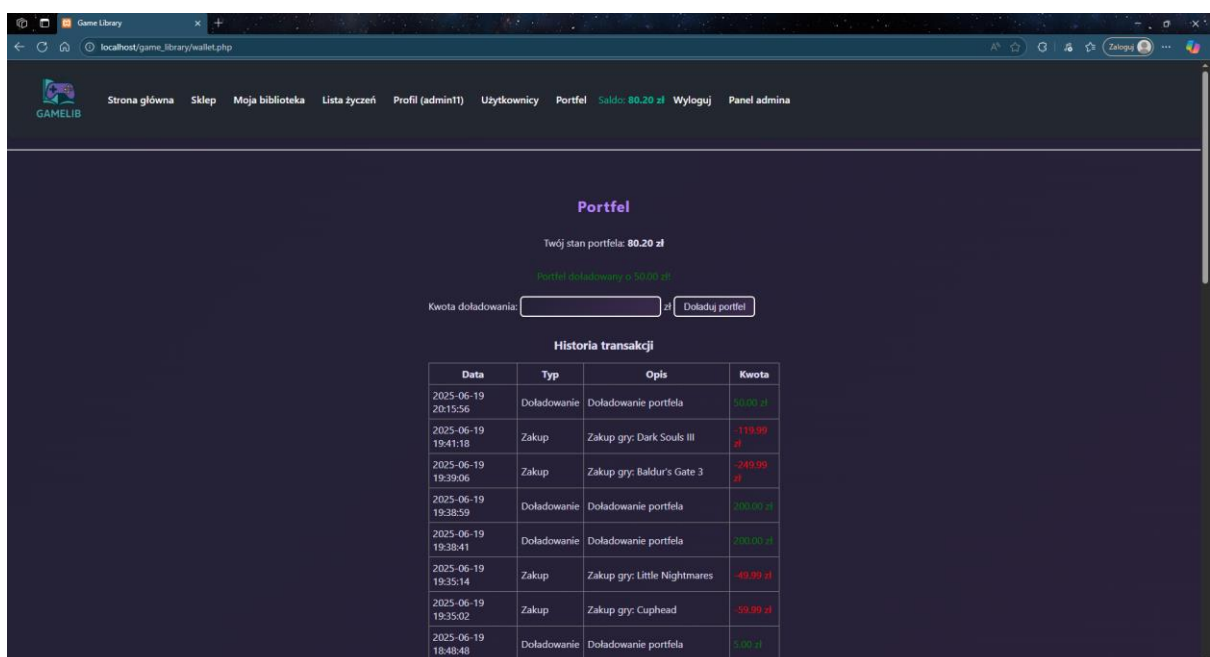
Zakup / usunięcie gry z listy życzeń



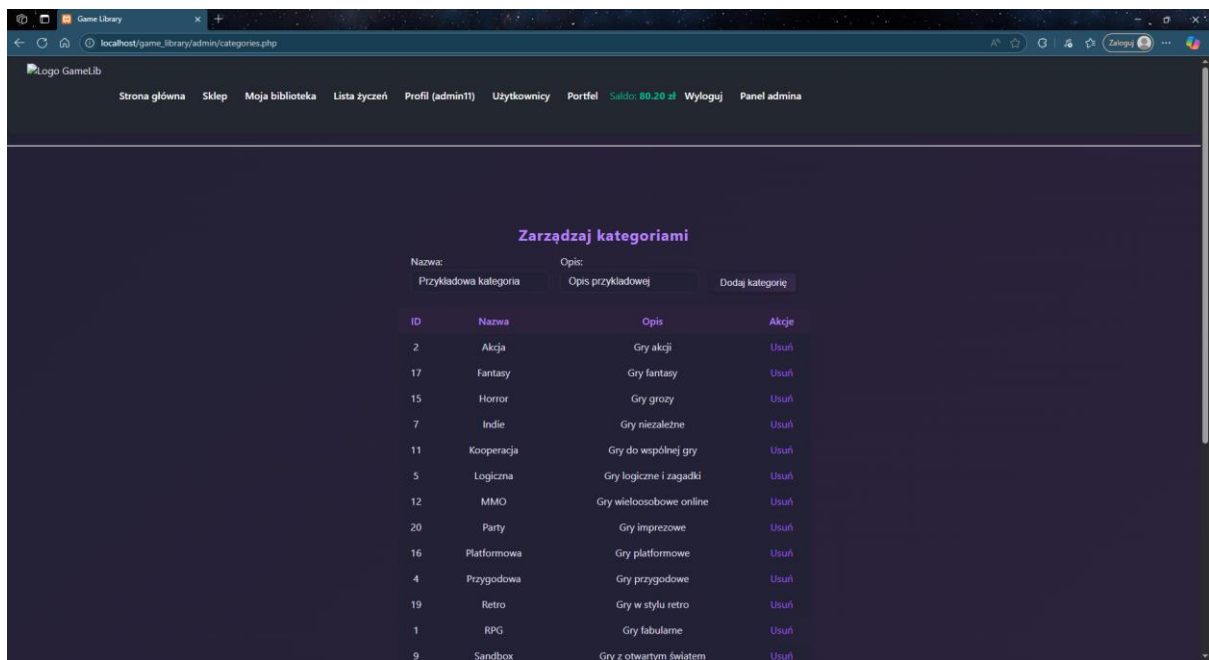
Lista użytkowników z możliwością przeglądania innych profili



Przykładowy profil innego użytkownika



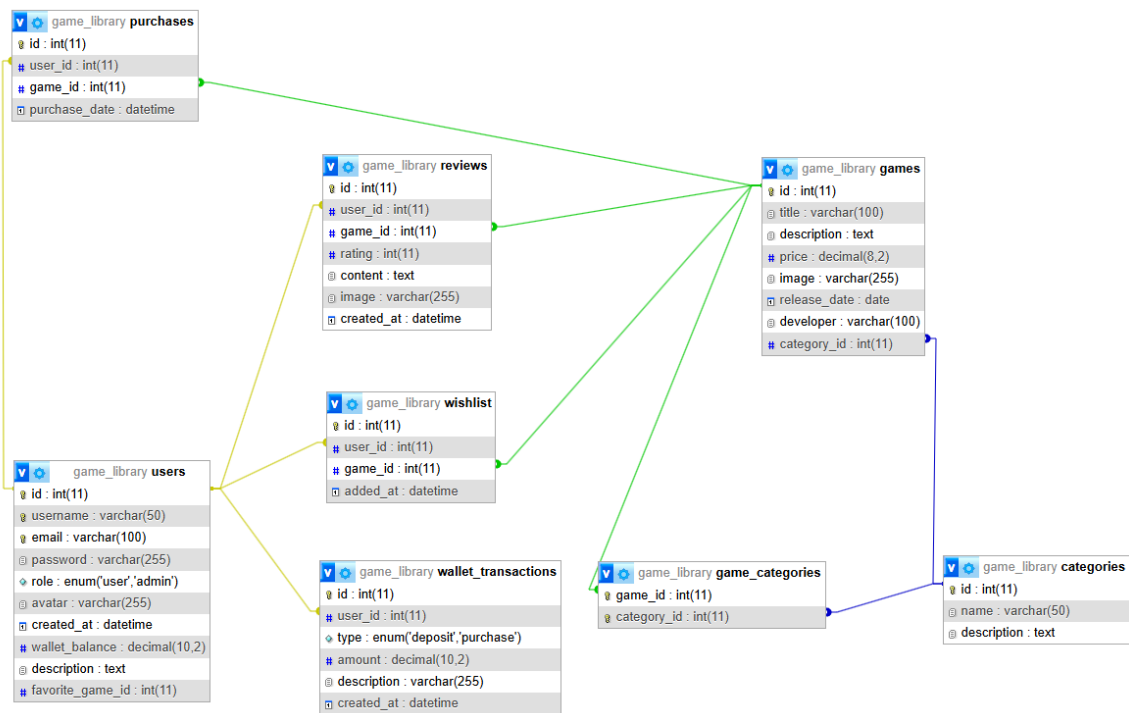
Doładowywanie wirtualnego portfela



Dodawanie przykładowo kategorii w panelu admina

Diagram tabel

Wygenerowany automatycznie z phpmyadmin



Spis treści

Temat Projektu	1
Cel projektu	2
Spis funkcjonalności	3
Opracowana aplikacja umożliwia:	3
Prezentacja działania	4
Diagram tabel	8
Spis treści	10