|  |  |
| --- | --- |
| **ACTA DE REUNIÓN DE TRABAJO** | |
| **Comité o Grupo:**  **ArPop** | Acta No 14 |
| **Citada por:** Cristian Arias | **Fecha:** 17/04/2017 |
| **Coordinador:**  William Romero | **Hora inicio:** 14:00 **Fin:** 16:00 |
| **Secretario:** Catherine Valencia | **Lugar:** Facultad Ciencias Contables |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PARTICIPANTES** | | | |
| **No.** | **Nombre** | **Cargo** | **Teléfono** |
| **1** | Cristian Arias | Líder de Proyecto | 3128503940 |
| **2** | William Romero | Interventor del proyecto | 3147441162 |
| **3** | Catherine Valencia | Moderador, Secretaria | 3194674063 |

|  |  |
| --- | --- |
| **PUNTOS DE DISCUSION** | |
| **1** | Llamado de Asistencia. |
| **2** | Compartir modelos creados. |
| **3** | Debatir audios e información a utilizar. |

|  |
| --- |
| **DESARROLLO DE LA REUNIÓN** |
| Al llamado de asistencia, responden la totalidad de las personas citadas a la reunión, con lo cual hay quórum y se puede continuar.  Cada integrante muestra los modelos realizados, usando la herramienta Blender, se explica y se llega por común acuerdo que es difícil crear modelos y darles animación, por lo que se decide usar modelos ya creados y estructurados para continuar.  A continuación, el señor William Romero expone los audios e información que se puede usar en la aplicación y se somete a votación sobre cual sonido gusta más para cada animal. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CONCLUSIONES** | | | | |
| **No** | Tarea | **Responsable** | **Período de cumplimiento** | Observaciones |
| **1** | Buscar modelos de recurso abierto. | Todos los integrantes | 4 días |  |
| **2** | Investigar el modo de agregar el audio a cada modelo | William Romero | 4 días |  |