|  |  |
| --- | --- |
| **ACTA DE REUNIÓN DE TRABAJO** | |
| **Comité o Grupo:**  **ArPop** | Acta No 7 |
| **Citada por:** Cristian Arias | **Fecha:** 24/03/2017 |
| **Coordinador:**  William Romero | **Hora inicio:** 11:00 **Fin:** 13:00 |
| **Secretario:** Catherine Valencia | **Lugar:** Facultad Ciencias Contables |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PARTICIPANTES** | | | |
| **No.** | **Nombre** | **Cargo** | **Teléfono** |
| **1** | Cristian Arias | Líder de Proyecto | 3128503940 |
| **2** | William Romero | Interventor del proyecto | 3147441162 |
| **3** | Catherine Valencia | Moderador, Secretaria | 3194674063 |

|  |  |
| --- | --- |
| **PUNTOS DE DISCUSION** | |
| **1** | Llamado de Asistencia. |
| **2** | Investigar y crear una llave para el proyecto. |
| **3** | Definir los marcadores que se usarán. |
| **4** | Investigar sobre creación de modelos 3d, audios y hábitats. |

|  |
| --- |
| **DESARROLLO DE LA REUNIÓN** |
| Al llamado de asistencia, responden la totalidad de las personas citadas a la reunión, con lo cual hay quórum y se puede continuar.  Se busca como crear la llave para el proyecto y se la aplica en Unity. Se define que se usarán los marcadores que muestran el animal que van a representar; finalmente se empieza la investigación de cómo se crean los modelos, el modo de adicionar audios a la aplicación y los hábitats. |
| **Observaciones.** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CONCLUSIONES** | | | | |
| **No** | Tarea | **Responsable** | **Período de cumplimiento** | Observaciones |
| **1** | Creación de un modelo 3d. | Todos | 4 días |  |
| **2** | Búsqueda de recursos de audio a aplicar. | William Romero | 7 días |  |
| **3** | Selección de la información que se aplica en los animales | Catherine Valencia | 9 días. |  |