|  |  |
| --- | --- |
| **ACTA DE REUNIÓN DE TRABAJO** | |
| **Comité o Grupo:**  **ArPop** | Acta No 9 |
| **Citada por:** Cristian Arias | **Fecha:** 31/03/2017 |
| **Coordinador:**  William Romero | **Hora inicio:** 14:00 **Fin:** 16:00 |
| **Secretario:** Catherine Valencia | **Lugar:** Facultad Ciencias Contables |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PARTICIPANTES** | | | |
| **No.** | **Nombre** | **Cargo** | **Teléfono** |
| **1** | Cristian Arias | Líder de Proyecto | 3128503940 |
| **2** | William Romero | Interventor del proyecto | 3147441162 |
| **3** | Catherine Valencia | Moderador, Secretaria | 3194674063 |

|  |  |
| --- | --- |
| **PUNTOS DE DISCUSION** | |
| **1** | Llamado de Asistencia. |
| **2** | Asesoría sobre animaciones de modelos Unity. |
|  |  |

|  |
| --- |
| **DESARROLLO DE LA REUNIÓN** |
| Al llamado de asistencia, responden la totalidad de las personas citadas a la reunión, con lo cual hay quórum y se puede continuar.  El señor asesor Diego Pinto, inicia la reunión presentando la aplicación desarrollada por él;  Se instala la aplicación en nuestros teléfonos para ver su funcionamiento. Finalmente, se exponen dudas las cuales son resueltas por el asesor experto en Unity. |
| **Observaciones.**  Algunas actividades se asignan a todos los miembros, para que en la siguiente reunión se comparta con los demás y crear un conocimiento más sólido. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CONCLUSIONES** | | | | |
| **No** | Tarea | **Responsable** | **Período de cumplimiento** | Observaciones |
| **1** | Seguir incursionando en el aprendizaje de realización de animaciones | Todos los integrantes | 8 días |  |
| **2** | Crear animación básica, como mover la cabeza del animal | Todos los integrantes | 8 días |  |