



Documento de Gestión de Riesgos

EasySoft

Capturando sueños, programando realidades

GESTIÓN DE RIESGOS

EasySoft

Juan Sebastián Montaña Molina
Santiago Alejandro Pérez Solarte
Eduardo Prado Cañar
Paola Alexandra Pino Malez

Contenido

1	Versiones del documento.....	3
2	Introducción	3
3	Propósito.....	3
4	Definiciones, abreviaciones y acrónimos.....	3
5	Riesgos identificados en el plan de pruebas	3
5.1	Valoración nivel de los riesgos	6
5.2	Planes de acción	7
6	Referencias	8

1 Versiones del documento

Versión	Descripción del cambio	Cambio realizado por	Fecha
1.0	Primera versión	Paola Alexandra Pino	25/03/2017
1.1	Segunda Versión	Paola Alexandra Pino	20/04/2017

2 Introducción

En el desarrollo de software, la gestión de riesgos juega un papel importante, ya que de este depende el éxito de un proyecto software. Los cambios normativos, Los cambios en los requerimientos funcionales de los usuarios, el uso de nuevas herramientas y tecnologías, la seguridad y los cambios de recursos humanos, pueden obligar a los líderes del proyecto y a los grupos de desarrollo a alterar los planes y estrategias durante la ejecución de un proyecto, ocasionando ciertos riesgos que deben tenerse en cuenta durante el ciclo de desarrollo de software.

3. Propósito

Tener en cuenta riesgos que podrían suceder durante el proceso de desarrollo del producto software: Antojo Patojo. El propósito es prevenir los riesgos y en caso contrario de que ocurran entonces poder contar con un plan de acción que ayude a tomar la mejor decisión.

4. Definiciones, abreviaciones y acrónimos

Concepto	Descripción
.Net	framework de Microsoft, permite el rápido desarrollo de Aplicaciones

5. Riesgos identificados en el plan de pruebas

Los riesgos considerados se dividen en dos categorías:

- Riesgos relacionados con el proceso de desarrollo;
- Riesgos relacionados con los recursos humanos.
- Riesgos relacionados con los recursos técnicos

Riesgo					
#	Nombre	Impacto del proyecto	N nivel	I Impact o	Plan de mitigación
R-01	Poco conocimiento y experiencia por parte del equipo de desarrollo de software en las herramientas a utilizar como Android Studio y .Net.	Puede ocasionar retrasos y disminuir la calidad en el proyecto de software, debido a que es necesario capacitarse con anterioridad.	Alto	Alto	Realizar capacitaciones en Android Studio y .Net
R-02	Tiempo estimado del proyecto inadecuado.	Una mala estimación de tiempo puede ocasionar que no se termine el proyecto en el tiempo establecido (primer semestre 2017).	Medio	Alto	Realizar una buena organización en el equipo de desarrollo, además de establecer cronogramas y en ellos compromisos que deben de cumplirse a finalidad en algunas fechas establecidas.
R-03	Estimación del presupuesto inadecuado	Debido al poco conocimiento que se tiene de ello, se puede realizar un presupuesto	Medio	Medio	Pedir asesorías con el tutor del proyecto, para mirar si el presupuesto establecido es el

		con un valor menor o mayor al indicado.			adecuado. Además de establecer un plan de gestión de recursos que permita optimizar los mismos, evitando malgastar el capital que se tiene en la actualidad.
R-04	Dificultad para comunicarse entre los integrantes del equipo de trabajo.	Puede ocasionar retrasos y disminuir la calidad del producto de software.	Medio	Alto	Llevar una buena organización en la empresa, teniendo en cuenta los valores establecidos en ella.
R-05	Poca disponibilidad del personal encargado en el desarrollo del proyecto de software.	Debido a que los integrantes del equipo de desarrollo, tienen otras responsabilidades en diferentes materias, no cuentan con el suficiente tiempo para dedicarle al proyecto, lo que podría ocasionar retrasos en la entrega de tareas establecidas y en general en el proyecto final.	Alto	Alto	Organizar un horario de trabajo, que se le facilite a todos los miembros del proyecto, para poder trabajar en equipo. Además de establecer un cronograma con tareas para cada integrante que deben ser entregadas en fechas establecidas.

R-06	Fallo de la comunicación entre el computador y el celular con sistema operativo Android.	No se puede instalar la aplicación de software desarrollada en el celular.	Bajo	Medio	Observar que el entorno de desarrollo y el celular Android se encuentre debidamente configurados para garantizar la buena comunicación entre ellos.
R-07	Mala estimación del alcance del proyecto.	Puede ocasionar retrasos y disminuir la calidad del producto de software.	Medio	Alto	Realizar entrevistas a los interesados del proyecto, para mirar los compromisos a asumir. Buscar fuentes donde se hayan trabajado proyectos similares que sirvan de guía. Además, obtener en cuenta que el equipo debe de auto aprender.
R-08	Fallo en el servidor.	No permite la comunicación entre los diferentes medios para transferir mensajes.	Medio	Alto	Se debe probar cierto tiempo la disponibilidad del servidor.

5.1 Valoración nivel de los riesgos

Id riesgo	Nivel de riesgo	Impacto
R-01	Alto	Alto
R-02	Medio	Alto

R-03	Medio	Medio
R-04	Medio	Alto
R-05	Alto	Alto
R-06	Bajo	Medio
R-07	Medio	Alto
R-08	Medio	Alto

5.2 Planes de acción

Id riesgo	Nivel de riesgo	Plan de mitigación
R-01	BAJO	Realizar capacitaciones en Android Studio y .Net
R-02	BAJO	Realizar una buena organización en el equipo de desarrollo, además de establecer cronogramas y en ellos compromisos que deben de cumplirse a finalidad en algunas fechas establecidas.
R-03	BAJO	Pedir asesorías con el tutor del proyecto, para mirar si el presupuesto establecido es el adecuado. Además de establecer un plan de gestión de recursos que permita optimizar los mismos, evitando malgastar el capital que se tiene en la actualidad.
R-04	MEDIO	Llevar una buena organización en la empresa, teniendo en cuenta los valores establecidos en ella.
R-05	BAJO	Organizar un horario de trabajo, que se le facilite a todos los miembros del proyecto, para poder trabajar en equipo. Además de establecer un cronograma con tareas para cada integrante que deben ser entregadas en fechas establecidas.

R-06	ALTO	Observar que el entorno de desarrollo y el celular Android se encuentre debidamente configurados para garantizar la buena comunicación entre ellos.
R-07	MEDIO	Realizar entrevistas a los interesados del proyecto, para mirar los compromisos a asumir. Buscar fuentes donde se hayan trabajado proyectos similares que sirvan de guía. Además, obtener en cuenta que el equipo debe de auto aprender.
R-08	MEDIO	Se debe probar cierto tiempo la disponibilidad del servidor.

6.0 Referencias

[1]