



Documento Propuesta de Proyecto


EasySoft

Capturando sueños, programando realidades

MANUAL DE INSTALACIÓN “Antojo Patojo”

EasySoft

Juan Sebastián Montaña Molina
Santiago Alejandro Pérez Solarte
Eduardo Prado Cañar
Paola Alexandra Pino Malez

	Documento Propuesta de Proyecto
	EasySoft <i>Capturando sueños, programando realidades</i>

Historial de revisiones

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	AUTOR
12/06/2017	1.0	Documento propuesta de proyecto	Juan Sebastián Montaña Santiago Alejandro Pérez Eduardo Prado Paola Alexandra Pino

Tabla de contenido

1. Introducción.....	3
2. Requerimientos del Sistema.....	3
3. Descripción de la documentación entregada.....	3
4. Descripción del manejo del instalador.....	3

Tabla de imágenes

Imagen 1: Aceptar fuentes desconocidas o terceros.....	5
Imagen 2: Instalador de la aplicación.....	6
Imagen 3: Opciones instalación.....	7
Imagen 4: Segunda opción de instalación.....	8
Imagen 5: Progreso instalación.....	8
Imagen 6: Fin de la instalación.....	9

1. Introducción

En este documento se encuentran especificados los aspectos necesarios a tener en cuenta para la correcta instalación de la aplicación móvil “Antojo Patojo”.


2. Requerimientos del Sistema

1. Smartphone de gama media/alta.
2. Memoria RAM de 1 GB (o superior).
3. Versión del kernel Android 4.4 (KitKat o superior)
4. Conexión estable a Internet.

3. Descripción de la documentación entregada

Los documentos a entregar son:

1. Manual de Instalación: Este documento.

	Documento Propuesta de Proyecto
<div data-bbox="1273 264 1412 302">EasySoft</div> <div data-bbox="764 338 1408 375"><i>Capturando sueños, programando realidades</i></div>	

2. Manual de Usuario: Especifica la forma como los usuarios finales podrán interactuar con la aplicación móvil “Antojo Patojo”.

4. Descripción del manejo del instalador

Para la demostración de la instalación de la aplicación móvil “Antojo Patojo”, se usara un smartphone Motorola Moto G de primera generación, con sistema operativo Android 4.4 KitKat.

Debido a que la aplicación no se encuentra en alguna tienda de software móvil como PlayStore y Aptitude, se debe habilitar la opción *fuentes desconocidas* para que la aplicación se pueda instalar de manera exitosa. En la Imagen 1, se puede apreciar la activación de dicha opción.

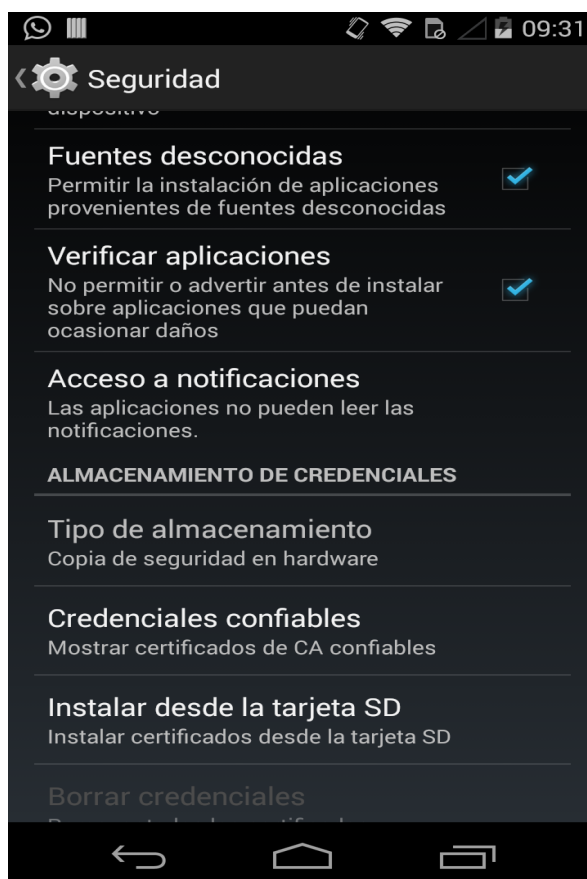


Imagen 1: Aceptar fuentes desconocidas o terceros

Luego de haber habilitado la opción de permitir fuentes desconocidas, se procede a almacenar la aplicación en el dispositivo, en este caso se muestra el instalador sobre el gestor de archivos ESFile, pero se puede con cualquier otro gestor como se puede observar en la Imagen 2.



Documento Propuesta de Proyecto

EasySoft

Capturando sueños, programando realidades

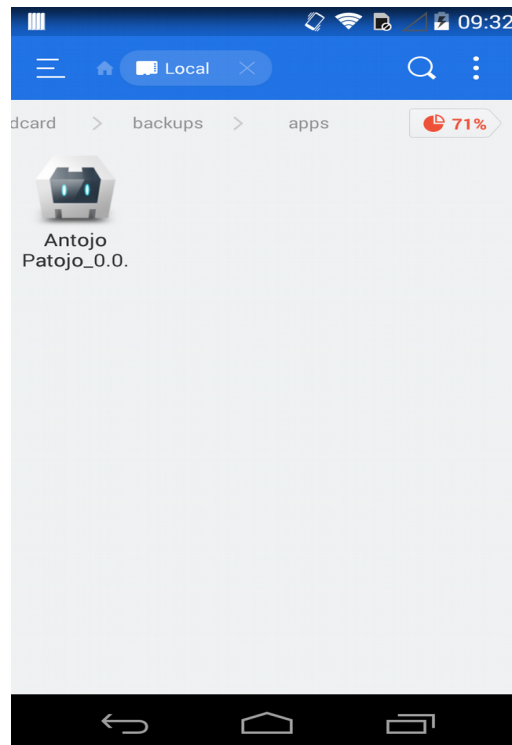



Imagen 2: Instalador de la aplicación

Una vez almacenado el instalador de la aplicación, se procede a su respectiva instalación. A continuación se le da touch sobre el instalador y se desplegará una nueva ventana como se puede observar en la Imagen 3 donde le mostrará tres (3) opciones, seleccionamos Instalar.

	Documento Propuesta de Proyecto
	<p style="text-align: right;">EasySoft</p> <p style="text-align: right;"><i>Capturando sueños, programando realidades</i></p>

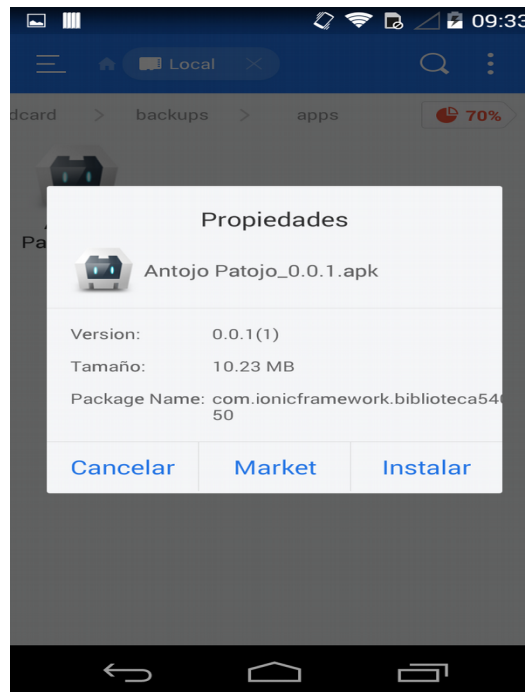



Imagen 3: Opciones instalación

Luego de seleccionar la opción instalar nuevamente se abre una nueva ventana donde le mostrará los recursos que la aplicación utilizará y los accesos que el dispositivo debe tener para su correcto funcionamiento. Se procede seleccionando la opción Instalar como se muestra en la Imagen 4, para seguir la instalación de la aplicación. Seguido de eso mostrará una barra de progreso y un mensaje indicando que la instalación se está ejecutando, esto se puede observar en la Imagen 5.

	<p>Documento Propuesta de Proyecto</p>
	<p>EasySoft</p> <p><i>Capturando sueños, programando realidades</i></p>

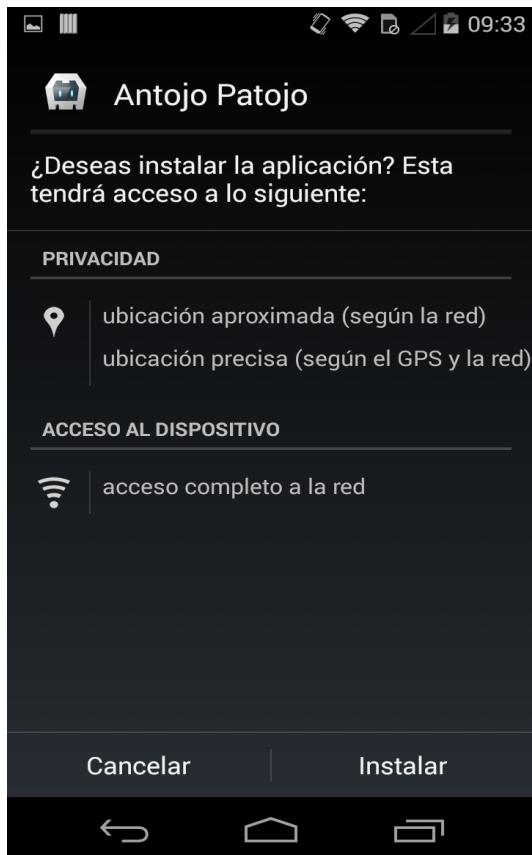


Imagen 4: Segunda opción de instalación

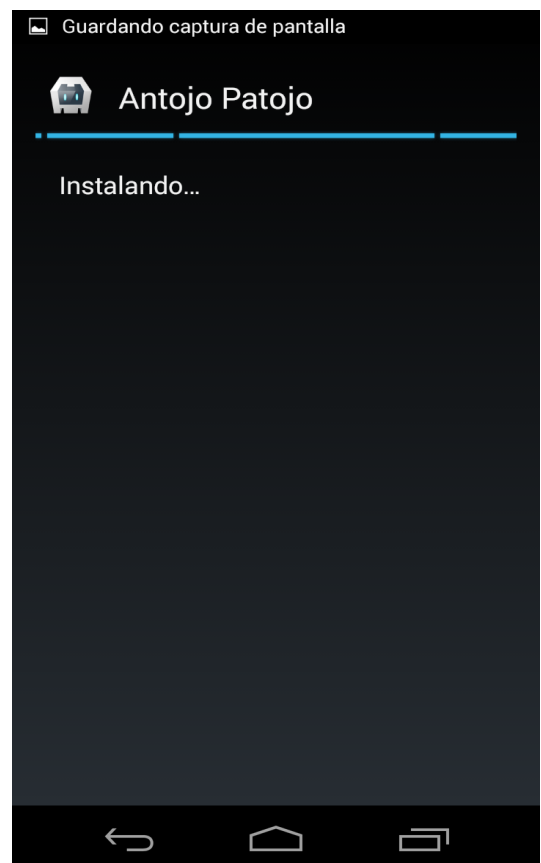



Imagen 5: Progreso instalación

Finalmente se desplegará un mensaje en la misma ventana indicando que la instalación ha terminado y le permitirá seleccionar dos (2) opciones como se muestra en la Imagen 6, Listo lo cual significa que se cerrará la ventana de instalación y deberá buscar la aplicación entre el menú de aplicaciones instaladas de su dispositivo para poder ejecutarla, y la opción Abrir, la cual permite abrir la aplicación de inmediato.

	<p>Documento Propuesta de Proyecto</p>
	<p>EasySoft</p> <p><i>Capturando sueños, programando realidades</i></p>

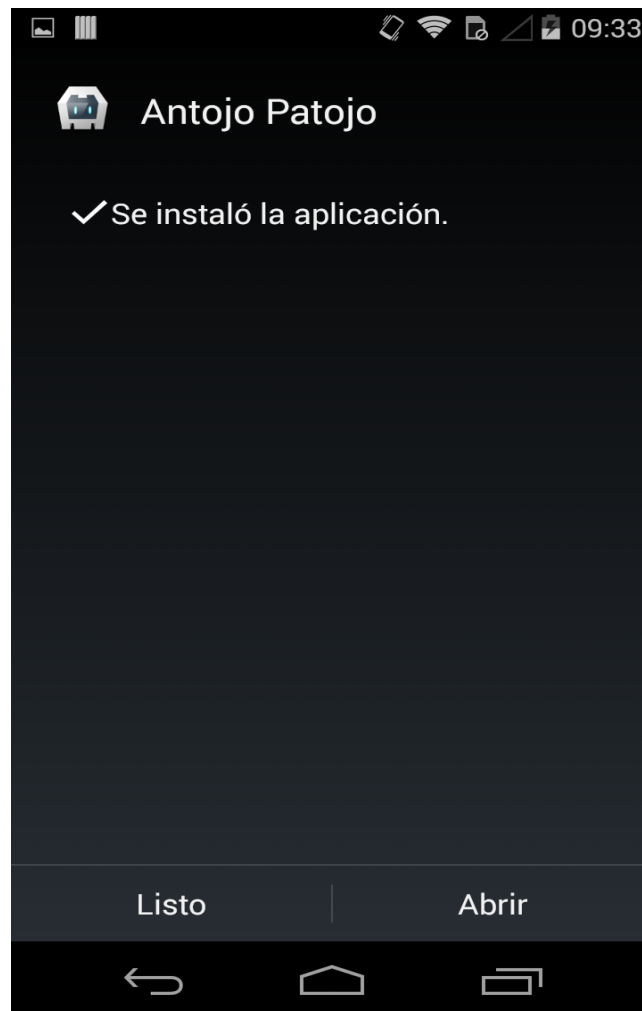


Imagen 6: Fin de la instalación