ProyectoContadorPersonas

January 30, 2024

1 Proyecto Contador de Personas

El proyecto presenta una solución tecnológica avanzada para contar personas en videos, haciendo uso de secciones que permite contar las personas que ingresan a cada región. Este proyecto se apoya en el uso de algoritmos de aprendizaje profundo (deep learning) proporcionados por Ultralytics, una empresa conocida por su trabajo en inteligencia artificial y visión por computadora.

##Objetivos del Proyecto

- **Conteo Preciso de Personas:** Implementar un sistema capaz de contar personas de manera
- Automatización y Eficiencia: Mejorar la eficiencia en tareas que tradicionalmente requerirían supervisión humana.
- **Análisis de Datos:** Recopilar datos que puedan ser útiles para análisis estadísticos.

##Componentes Clave del Proyecto

- Ultralytics YOLO (You Only Look Once): Se utiliza el modelo YOLO, conocido por su velocidad y precisión en la detección de objetos en tiempo real.
- Software y Hardware: Integración de software adecuado y selección de hardware que soporte el procesamiento en tiempo real (por ejemplo, Google Colab con GPUs).

##Proceso

Clonar el repositorio del proyecto de partida de noorkhokhar99

```
[]: igit clone https://github.com/noorkhokhar99/

Gobject-Detection-and-Count-in-polygon-zone.git
```

Instalar requerimientos del proyecto

```
[]: [!pip uninstall tourch
```

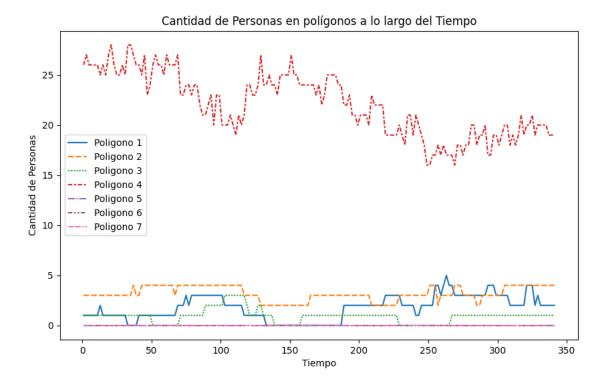
WARNING: Skipping tourch as it is not installed.

```
[]: [!pip install -r /content/Object-Detection-and-Count-in-polygon-zone/
-requirements.txt
```

```
[]: Pipip install GitPython Pillow
```

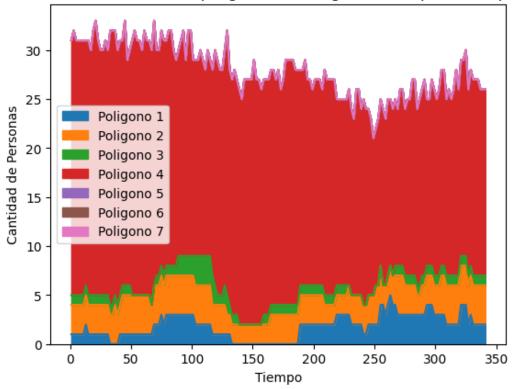
##Recopilación y Análisis de Datos El conteo de las personas que ingresaron a las diferentes áreas creadas en el video, son almacenados en un archivo llamado "resultadosFPS.csv". Estos datos son representados en gráficos de líneas, área apiladas y barras.

```
[]: import pandas as pd
     import matplotlib.pyplot as plt
     import seaborn as sns
     df = pd.read_csv('/content/resultadosFPS5.csv')
     # Establece Tiempo como índice
     df.set_index('Tiempo', inplace=True)
     # Gráfica de Líneas
     plt.figure(figsize=(10,6))
     sns.lineplot(data=df)
     plt.title('Cantidad de Personas en polígonos a lo largo del Tiempo')
     plt.xlabel('Tiempo')
     plt.ylabel('Cantidad de Personas')
     plt.show()
     # Gráfica de área apiladas
     plt.figure(figsize=(10,6))
     df.plot(kind='area',stacked=True)
     plt.title('Cantidad de Personas en polígonos a lo largo del Tiempo (área,
      →apilada)')
     plt.xlabel('Tiempo')
     plt.ylabel('Cantidad de Personas')
     plt.show()
     # Gráfica de barras
     plt.figure(figsize=(10,6))
     df.plot(kind='area',stacked=True)
     plt.title('Cantidad de Personas en polígonos a lo largo del Tiempo (Barrasu
      →apilada)')
     plt.xlabel('Tiempo')
     plt.ylabel('Cantidad de Personas')
     plt.show()
```

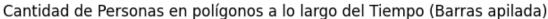


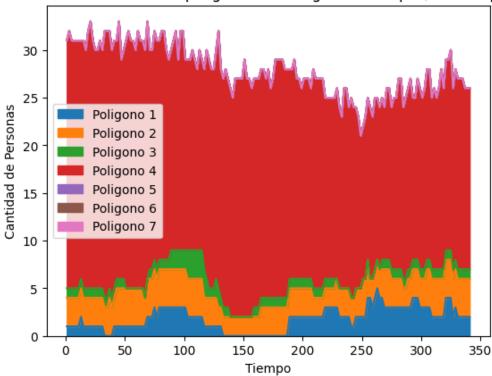
<Figure size 1000x600 with 0 Axes>

Cantidad de Personas en polígonos a lo largo del Tiempo (área apilada)



<Figure size 1000x600 with 0 Axes>





#Conclusión

El proyecto de un contador de personas utilizando Deep Learning con Ultralytics YOLO representa un avance significativo en el campo de la visión por computadora y las aplicaciones de inteligencia artificial para el análisis de video. Este proyecto, al concluir, demuestra la eficacia de las técnicas de aprendizaje profundo en la identificación y seguimiento de personas en los diferentes polígonos generados.