**1. Положение о конкурсе**

1.1. Цель конкурса:

Повысить профессиональные навыки студентов в области дизайна и верстки веб-страниц, а также предоставить возможность для реализации креативных идей в рамках реального проекта.

1.2. Участники:

Студенты последнего курса колледжа, специализирующиеся на дизайне и верстке сайтов.

1.3. Этапы проведения:

* Объявление конкурса.
* Подача работ.
* Оценка работ жюри.
* Объявление победителей и награждение.

1.4. Требования к работам:

* Редизайн должен охватывать 3 выбранные страницы сайта.
* Работы должны быть выполнены с соблюдением стандартов веб-дизайна и верстки.
* Необходимо учесть адаптивность дизайна под различные устройства (десктоп, планшет, мобильный).
* Использование современных технологий и подходов (HTML5, CSS3, JavaScript, различные библиотеки JS).

1.5. Сроки:

* Подача работ: до 31 сентября 2024 года.
* Объявление результатов: 2-4 октября 2024 года.

**2. Задание конкурса**

2.1. Предоставленные материалы:

* Участникам будут даны три HTML файла, в которых уже будет готова структура, включая шапку и футер.
* Файлы содержат стили в виде подключенного CSS, который можно переиспользовать.

2.2. Ограничения:

* Вносить изменения в HTML можно только внутри указанных контейнеров, которые будут обозначены организаторами позже.
* Новый CSS-код должен быть добавлен в отдельный файл custom.css.
* Новые JavaScript-скрипты следует добавлять в файл custom.js (включая все новые библиотеки).

2.3. Требуемые страницы:

* Страница направления "Программисты": Необходимо сверстать страницу, представляющую учебное направление для программистов.
* Страница направления "Дизайнеры": Верстка страницы для направления дизайнеров.
* Страница "Студенты": Страница, посвященная жизни студентов.

2.4. Общие требования:

Верстка должна быть адаптивной и корректно отображаться на различных устройствах (десктоп, планшет, мобильный).

Структура страниц должна оставаться логичной и удобной для навигации.

Необходимо сохранить и интегрировать элементы бренда колледжа в дизайн страниц.

2.5. Сдача работы:

Готовый проект должен быть представлен в виде архивированного файла, включающего все необходимые HTML, CSS и JavaScript файлы.

Вместе с проектом участники должны предоставить краткое описание своих решений и подхода к редизайну (в виде документа в архиве).

**3. Критерии оценивания**

3.1. Визуальная привлекательность (25%)

* Эстетика и гармония элементов дизайна.
* Соответствие стилю бренда или тематики сайта.
* Привлекательные анимации (не слишком загруженные и без спама)

3.2. Удобство использования (UX) (25%)

* Логичность и интуитивность навигации (порядок подачи информации на странице).
* Удобство интерфейса для пользователя.
* удобный и читаемый текст (размер текста, шрифт и т.д.)

3.3. Адаптивность (25%)

* Корректное отображение на разных устройствах (десктоп, планшет, мобильный).
* Оптимизация производительности.

3.4. Инновации и креативность (25%)

Оригинальность идей, использование нестандартных решений и подходов в дизайне и верстке, а также внедрение новых технологий или методов, которые могут выделить работу среди других.

**4. Награды**

4.1. Места за страницу "Программное обеспечение вычислительной техники и автоматизированных систем":

1-е место: 2000

2-е место: 1500.

3-е место: 1000.

4.2. Места за страницу "Студенты":

1-е место: 2000

2-е место: 1500.

3-е место: 1000.

4.3. Места за страницу "Дизайн":

1-е место: 2000

2-е место: 1500.

3-е место: 1000.

**5. Процесс оценивания**

5.1. Оценка работ:

Все представленные работы будут загружены на сервер и предоставлены для оценки группе преподавателей. Каждая работа будет оцениваться без указания авторства, чтобы обеспечить объективность.

5.2. Преподаватели:

Оценивать работы будут преподаватели, специализирующиеся на дизайне, программировании и верстке. Каждому преподавателю будет предоставлена возможность оценить работы по своим критериям.

5.3. Подсчет баллов:

Оценка по каждому критерию будет производиться преподавателями независимо друг от друга. Финальная оценка работы будет рассчитываться как среднее арифметическое всех оценок преподавателей по каждому из критериев.

5.4. Оценка адаптивности:

Критерий "Адаптивность" будет отдельно оцениваться преподавателем информатики, который отвечает за проведение конкурса. Этот преподаватель уделит особое внимание корректности отображения страниц на различных устройствах.

5.5. Анонимность:

Преподаватели не будут знать, чьи работы они оценивают, чтобы избежать предвзятости и обеспечить честность оценки.