



Infraestructura II

Actividad obligatoria y grupal Dificultad: Alta

Deploy de infraestructura y aplicación

En las prácticas anteriores desplegamos infraestructura mediante un pipeline en GitLab. En esta ocasión vamos a ir un poco más allá y agregaremos a nuestra infraestructura un servidor instalando le un sitio web.

Etapas

Nuestro trabajo será modularizado siguiendo este esquema:

- 1. Consideración de prerrequisitos.
- 2. Obtención del código fuente.
- 3. Configuración del proyecto.
- 4. Configuración del ambiente local.
- 5. Integración del código al proyecto.
- 6. Ejecución del pipeline.

Tené en cuenta que cada una de estas etapas es descrita en la infografía "Mapeamos el proceso de trabajo", disponible en Playground. ¡No la pierdas de vista! ¡Va a ser una buena brújula para esta práctica!

Acerca de esta ejercitación





Dada la complejidad de esta práctica y el de cada uso que podamos hacer al combinar GitLab y Terraform, no estaremos contemplando las buenas prácticas que en un ambiente real serían necesarias; un ejemplo de esto es el uso de una rama "Master" en GitLab, en vez de "pushear" previamente a una rama de "Development", o similar.

No obstante, recomendamos e invitamos a investigar "buenas prácticas" en el uso de:

- Git Branch Strategies
- Gitlab Security
- Gitlab CI Architectures
- Terraform Remote Backend
- Terraform Modules

¡Y conversar con tu profesor cualquier inquietud que pudiera aparecer!

Nota: nuestro proceso ha sido ejecutado desde una computadora con MAC OS. Sin embargo, los mismos principios —quizás no así los comandos— aplicarán para una computadora con Linux o Windows.

¡Vamos paso a paso!

4. Configuración del ambiente local

¡Vamos ahora a preparar nuestro puesto de trabajo! El primer paso será retomar la configuración pendiente de las llaves SSH que dejamos previamente.

Para hacerlo, abrimos una terminal de línea de comando para generar el par de llaves SSH privada-pública. Vamos a asociarlas a nuestro proyecto y así autenticarnos sin el uso de credenciales. Usaremos el comando:

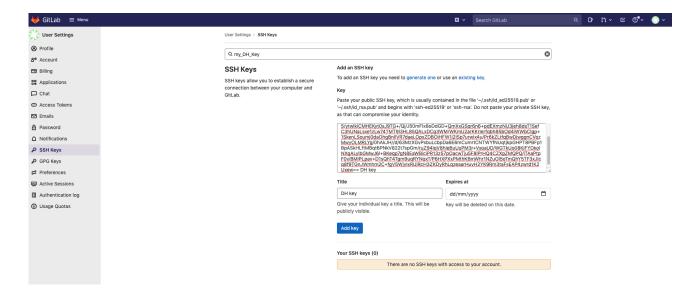
ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "DH"

Que creará un par de llaves criptográficas, generalmente dentro del directorio oculto ".ssh". En nuestro caso, "/Users/[TU NOMBRE DE USUARIO]/.ssh"





Abriremos el archivo con extensión .PUB (que se generará con la instrucción anterior), en nuestro caso "dh.pub", y copiaremos todo su contenido para luego pegarlo en la ventana de llaves:



Lanzamos el proceso ssh-agent que contendrá nuestra llave privada (archivo que no tiene extension .PUB) para poder ser utilizada durante la validación de identidad contra GitLab:

ssh-add .ssh/dh

Nota: verifiquen estar en el directorio .ssh y/o apuntarlo apropiadamente.

La salida debería ser similar a la siguiente:

ldentity added: .ssh/dh (DH key)

Nota: podremos validar su correcta adición mediante la orden:

ssh-add -l

Luego, para verificar que tenemos conexión y acceso autenticado a gitlab.com con la llave SSH que creamos, invocamos la siguiente orden:

ssh -T git@gitlab.com

El output será similar al siguiente:





The authenticity of host 'gitlab.com (172.65.251.78)' can't be established.

ECDSA key fingerprint is

SHA256:HbW3g8zUjNSksFbqTiUWPWg2Bq1x8xdGUrliXFzSnUw.

Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?

Este error es normal y se debe a que el sistema operativo nos está diciendo que la llave creada "aún" no es conocida y por lo tanto, debemos agregarla. ¡Vamos a hacerlo escribiendo "yes"! El output del comando será similar al siguiente:

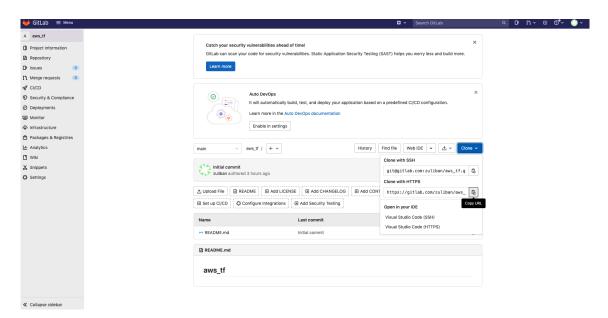
Welcome to GitLab, @zuliban!

Nota: En caso de que nuestro proceso ssh-agent no esté en memoria, nos arrojará un error el cual podremos by-pasear mediante la orden:

eval "\$(ssh-agent)"

Y luego volviendo a agregar la llave mediante ssh-add ./ssh/dh

Ahora deberemos obtener la dirección de nuestro repo. La tomamos de la página inicial del proyecto:



Como estamos utilizando la autenticación vía SSH Keys, copiaremos la correspondiente a "Clone with SSH". Volvemos a nuestra terminal y ejecutamos la siguiente orden:





git remote add origin git@gitlab.com:zuliban/aws_tf.git

Mediante la instrucción git config - deberemos ser capaces de ver la entrada a nuestro repo y asegurarnos que ya fue agregado:

remote.origin.url=git@gitlab.com:zuliban/aws_tf.git

Con estos pasos, le estamos indicando a nuestra computadora en qué proyecto vamos a estar colaborando.

5. Integración del código al proyecto

Vamos ahora a subir nuestro código Terraform al proyecto para que podamos comenzar a colaborar, trackear código y, finalmente, correr nuestro pipeline. Vía consola, nos posicionamos en el directorio donde hemos dispuesto nuestro código y ejecutamos:

git status

git add .

git commit -m "este es mi primer commit de código terraform para generar infraestructura mediante la ejecución de un pipeline. Tambien, soy bien explícito en mis mensajes al comitear!"

El output se verá similar a:

[master (root-commit) Ob3e929] este es mi primer commit de código terraform para generar infraestructura mediante la ejecución de un pipeline. Tambien, soy bien explícito en mis mensajes al comitear

3 files changed, 177 insertions(+)

create mode 100644 main.tf

create mode 100644 providers.tf

create mode 100644 variables.tf

¡Y pusheamos!



DigitalHouse>

git push --set-upstream origin master

Nuestro output se verá como el que sigue:

Enumerating objects: 5, done.

Counting objects: 100% (5/5), done.

Delta compression using up to 8 threads

Compressing objects: 100% (5/5), done.

Writing objects: 100% (5/5), 1.93 KiB | 394.00 KiB/s, done.

Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0)

remote:

remote: To create a merge request for master, visit:

remote:

https://gitlab.com/zuliban/aws_tf/-/merge_requests/new?merge_request%5Bs

ource_branch%5D=master

remote:

To gitlab.com:zuliban/aws_tf.git

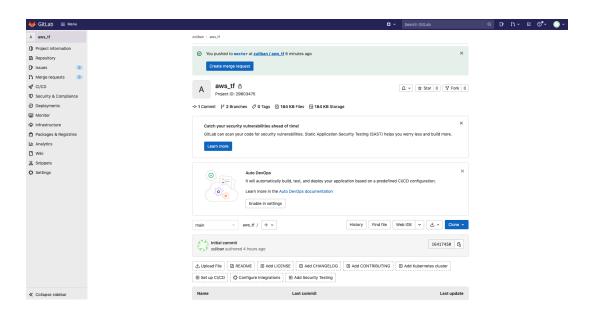
* [new branch] master -> master

Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'.

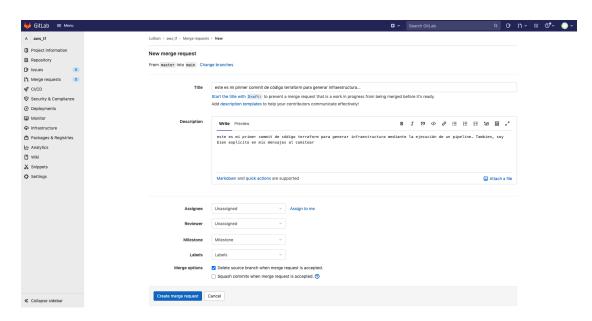
Esto creará una solicitud de "Meryeo":







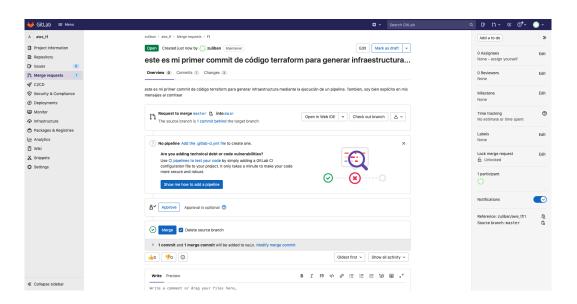
GitLab nos pide generar esta solicitud porque la filosofía que emplea implica tener control sobre todo lo queremos ubicar en nuestro repositorio. En otras palabras, es una forma de garantizar que todos nuestros "commits" son validados por alguien (otro colaborador) antes de cambiar el área de trabajo "Master" o "Main".



Clic en el botón "Create merge request" para saltar a esta página:



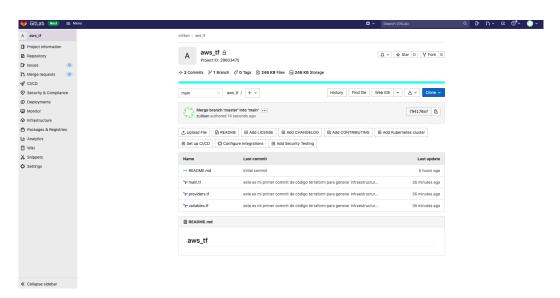




Clic en el botón "Merge" para hacer efectivo el cambio sobre nuestra rama "Master" o "Main".

Nota: En este punto volvemos a hacer hincapié en la recomendación de aplicar buenas prácticas. Invitamos a recorrer —con suficiente tiempo— cada una de las opciones disponibles. Estas opciones son muy importantes no solo a nivel seguridad, sino también para que podamos comprender con mayor detalle las características de este sistema.

Al volver a nuestro proyecto, veremos nuestro primer commit realizado satisfactoriamente:







¡Ya tenemos nuestro código centralizado e integrado con nuestro sistema GIT local!

6. Ejecución del pipeline

Llegó el momento más esperado: **¡Construir nuestro pipeline!** Para esto, GitLab se sirve de un archivo muy particular: ".gitlab-ci.yml". Nuestro primer paso será copiar el siguiente contenido a un archivo nuevo y guardarlo con el nombre ".gitlab-ci.yml":





```
extends: .deploy
dependencies:
  - build
```

Nota: Este archivo debe estar ubicado en el mismo directorio que nuestro proyecto.

Ahora vamos a "pushear" nuevamente nuestro build:

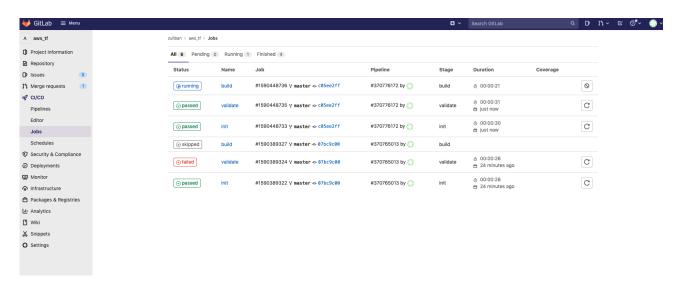
git add .

git commit -m "agregamos el .gitlab-ci.yml para que se ejecute nuestro pipeline"

git push

Esta acción creará una solicitud de "Meryeo". Hacemos clic en "Create merge request" y en el botón "Merge" para hacer efectivo el cambio sobre nuestra rama "Master" o "Main".

Notaremos una diferencia: el botón "Merge" ahora dice "Merge when pipeline succeeds". Esto significa que nuestro cambio será agregado a nuestra rama "Master" o "Main" siempre y cuando la ejecución de nuestro pipeline haya sido satisfactoria.



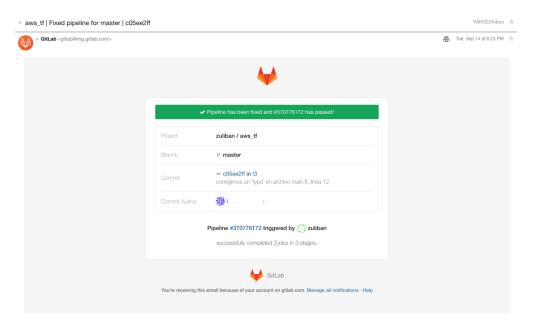




Nota: en esta captura, vemos como segundo paso un evento "failed". Esto sucedió porque se encontró un 'typo' en el recurso "aws_vpc" del archivo "Main.tf" el cual ustedes también verán dado que el código fuente no fue corregido.

Luego de corregirlo, se efectuó un nuevo "commit" para poder proceder. ¡Ustedes deberán hacerlo de igual manera!

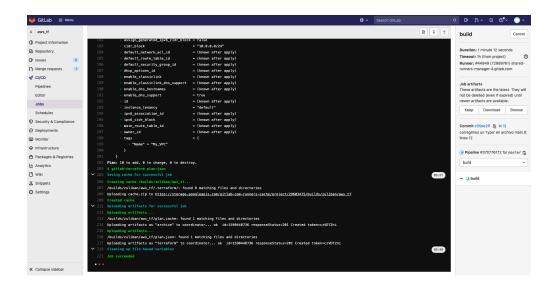
Dato: Como parte de la integración que GitLab nos ofrece, vamos a poder hacer el seguimiento de cada ejecución: por cada ejecución nos estará llegando un correo electrónico a la dirección que hemos configurado.



Continuando en la ventana de visualización de jobs, veremos en tiempo real la lectura y ejecución de cada etapa o "stage" del pipeline:

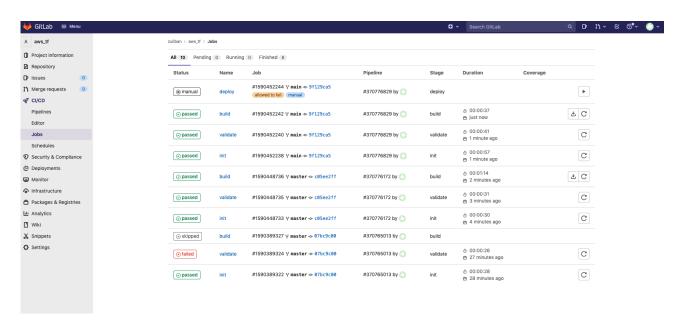






Si nos movemos a la opción "Jobs", en el menú contextual de nuestra consola, veremos que todos los stages han finalizado correctamente y que ahora estamos listos para dar nuestro último paso de forma manual: el "Deploy".

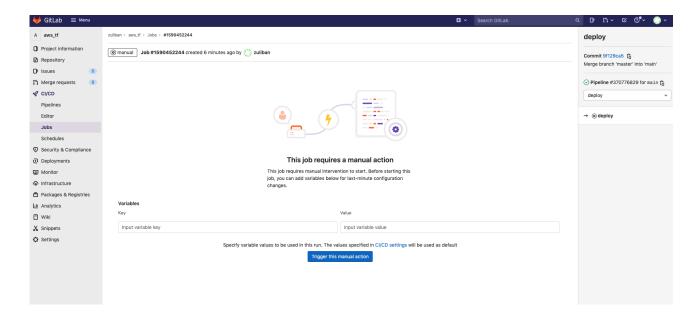
Esta etapa manual pone el énfasis en la interacción con "Producción" y en que tengamos todos los recaudos necesarios. La manualidad nos permite visualizar todo el plan ejecutado previamente evitando cualquier error que se pueda haber pasado por alto.



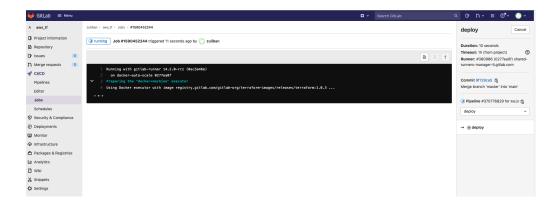
Al hacer clic en el botón "Manual" pasaremos a esta otra vista:







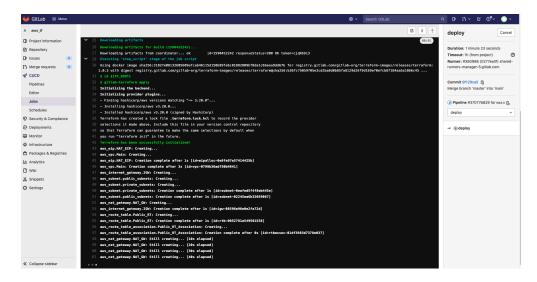
Nuestro pipeline comenzará su etapa final: ¡Deploy!

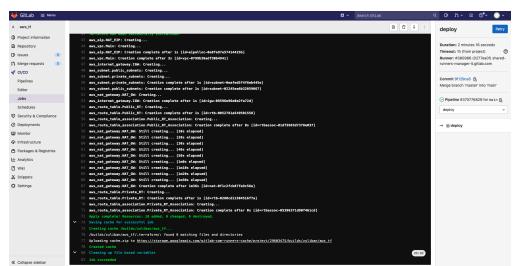


Aquí continuamos el seguimiento del plan de ejecución a medida que avanza:





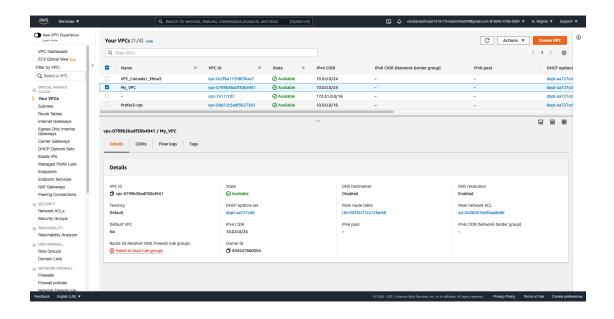




Vamos a la cuenta de AWS Educate para ver la infraestructura creada:







Conclusión

En esta ejercitación pudimos levantar una infra en AWS utilizando Terraform dentro de un pipeline en la nube... ¡Replicando de forma tangible un proceso de deployment tal y como se vería en un ambiente real!