

Crear una instancia

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Índice

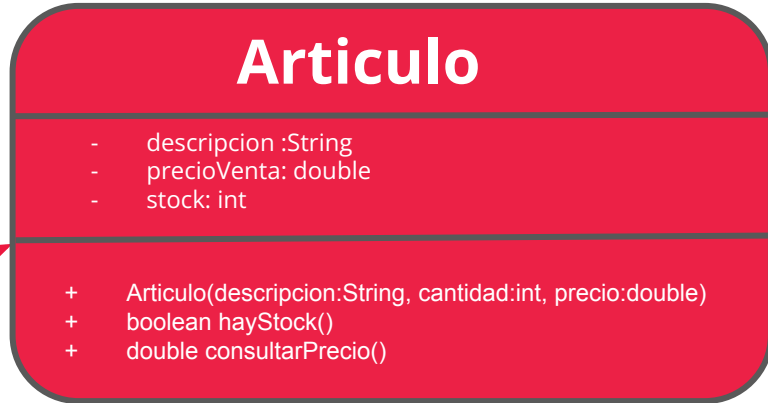
1. [Diseño](#)
2. [Implementación](#)
3. [Cómo comenzar a usarlo](#)

1 | Diseño

La clase Artículo

Necesitamos crear una clase Artículo, la información con la que contamos es: un Artículo tiene una descripción, un precio de venta y un stock. Esta clase debe poder responder si hay stock y cuál es su precio.

Diseño de la clase Artículo



2 | Implementación

Los métodos de la clase Artículo en Java

```
public class Artículo{
    private String descripcion;
    private double precioVenta;
    private int stock;

+   public Artículo(String descripcion, int cantidad, double precio)

    public boolean hayStock(){
        return stock>0;
    }
    public double consultarPrecio(){
        return precioVenta;
    }
}
```

3

Cómo comenzar a usarlo

Programa principal

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Artículo articulo= new Artículo("Artículo 1",100,1100.00);  
  
        if (articulo.hayStock())  
        {  
            System.out.println("Hay stock disponible");  
        }  
  
        System.out.println("El precio de venta es " + articulo.consultarPrecio());  
  
    }  
}
```


{ } Código

```
public class Main{  
    public static void main(String[] args){  
  
        Artículo articulo=new Artículo("Artículo  
1",100,1100.00);  
  
        if(articulo.hayStock())    {  
            System.out.println("Hay stock disponible");  
        }  
        System.out.println("El precio de venta  
es:"+articulo.consultarPrecio());  
  
    }  
}
```

Creamos un
objeto o instancia
de la clase
Artículo.

{ Código

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[]  
args) {  
        double precio;  
        Artículo articulo= new  
Artículo("Artículo 1",100,1100.00);
```

Utilizamos el método .hayStock()

```
        if (articulo.hayStock())  
        {  
            System.out.println("Hay stock  
disponible");  
        }
```

```
        System.out.println("El precio de  
venta es " +
```

Crear una instancia `articulo.consultarPrecio());`

`{ }` Código

```
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        double precio;  
        Artículo articulo= new Artículo("Artículo  
1",100,1100.00);  
  
        if (articulo.hayStock())  
        {  
            System.out.println("Hay stock  
disponible");  
        }  
  
        System.out.println("El precio de venta es " +  
articulo.consultarPrecio());  
    }  
}
```

Crear una instancia

Utilizamos el método
.consultarPrecio

DigitalHouse>
Coding School