

# Ejemplo de patrón singleton

**DigitalHouse** >  
Coding School



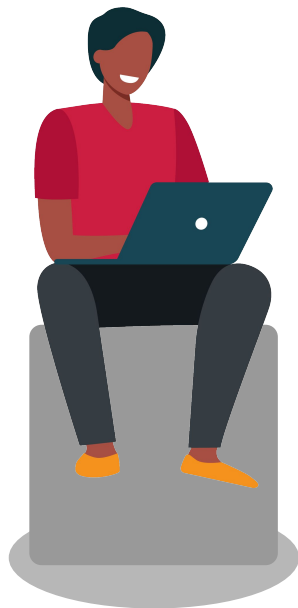
**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Patrón singleton: Ejemplo

Normalmente, una clase que no necesita tener más de una instancia es la clase que se usa para la **conexión a la base de datos**.

Conocemos los posibles problemas de tener más de una conexión a una base de datos en la misma ejecución de código al mismo tiempo.

Para evitarlos, debemos bloquear la posibilidad de instanciar esta clase fuera de sí misma (incluso las subclases no pueden instanciarla) y también crear una forma de permitir que exista una sola instancia de ella.



En este contexto, la mejor solución es aplicar el patrón **Singleton**.



```
public class BaseDeDatos {  
  
    ...  
  
    public BaseDeDatos () {  
  
        ...  
  
    }  
  
}
```

Código de la Clase  
**BaseDeDatos** sin el  
patrón Singleton

```
public class BaseDeDatos{

    //Atributo con el mismo nombre de la clase
    private static BaseDeDatos instance = new
BaseDeDatos();

    //Construtor privado
    private BaseDeDatos(){
        /*Inicializaciones*/
    }

    //Método getInstance() estático
    public static BaseDeDatos getInstance(){

        return instance;

    }

}
```

Código de la Clase  
**BaseDeDatos** con el  
patrón singleton.

DigitalHouse>  
Coding School