

Mis cursos &gt; ... &gt; Métodos abstractos

## Práctica de código

Aprobado



### Instrucciones

Estamos modelando un zoológico y, tenemos que crear la clase animal de la que luego van a heredar todos nuestros animales del mismo. Esta va a ser una clase abstracta, ya que nunca va a existir una instancia de animal. La única responsabilidad que van a tener los animales es hacer un ruido (hacerRuido()) ya que cada uno va a hacer un sonido diferente y como no hay un comportamiento unificado va a consistir de un método abstracto.

### Pistas

#### Pista 1

no te olvides que para crear métodos y responsabilidades abstractas tienes la palabra reservada de java abstract

 Ejecutar respuesta

Ver modo horizontal

PlaygroundCode

SRC

Animal.java

Animal.java X

PATH: SRC > ANIMAL.JAVA

```
1 // crear la clase abstracta Animal
2
3 public abstract class Animal {
4
5     public Animal() {
6     }
7
8     public abstract void hacerRuido();
9
10 }
```

Terminal

Executing tasks ':classes :testClasses'

Starting Gradle Daemon...

Gradle Daemon started

> Task :compileJava UP-TO-DATE

> Task :processResources UP-TO-DATE

> Task :classes UP-TO-DATE

> Task :compileTestJava

> Task :testClasses

> Task :processTestResources NO-SOURCE