

Mis cursos &gt; ... &gt; Implements (Uso de interfaces)

## Ejercicio Java

Aprobado

### Instrucciones

Tenemos que modelar el sistema de un juego donde varios de nuestras clases van a poder ser amigables. Todas las clases con comportamiento amigable van a tener la capacidad de hacer amigos, en este caso nosotros tenemos la clase Persona y le tenemos que aplicar la interfaz amigable. Cuando una persona amigable hace un amigo se le incrementa la cantidad de amigos por uno y la felicidad por 10. Te brindamos la interfaz amigable, ahora implementala a la clase persona y sobrescribí el método hacer amigo.

Código de la interfaz:

```
public interface Amigable {  
  
    public void hacerAmigo();  
}
```

### Pistas

#### Pista 1

Acordate que la palabra clave para implementar una interfaz es implements.



Ejecutar respuesta

Ver modo vertical

### PlaygroundCode

Persona.java X



SRC

Persona.java

PATH: SRC &gt; PERSONA.JAVA

```
1 // implementa la interfaz y sobrescribi el metodo  
2 public class Persona implements Amigable{  
3  
4     private String nombre;  
5     private Integer felicidad;  
6     private Integer cantidadAmigos;  
7  
8     // constructor no borrar  
9     public Persona(String nombre) {  
10         this.nombre = nombre;  
11         felicidad = 100;  
12         cantidadAmigos = 0;  
13     }  
14  
15     //implementa el metodo aca  
16  
17     @Override  
18     public void hacerAmigo() {  
19         this.cantidadAmigos += 1;  
20         this.felicidad += 10;  
21     }  
22  
23  
24  
25     //getters no borrar  
26     public Integer getFelicidad() {  
27         return felicidad;  
28     }  
29  
30     public Integer getCantidadAmigos() {  
31         return cantidadAmigos;  
32     }  
33  
34  
35 }
```

### Terminal

```
Executing tasks ':classes :testClasses'  
Starting Gradle Daemon...  
Gradle Daemon started  
> Task :compileJava UP-TO-DATE  
> Task :processResources UP-TO-DATE  
> Task :classes UP-TO-DATE  
> Task :compileTestJava  
> Task :testClasses  
> Task :processTestResources NO-SOURCE
```