

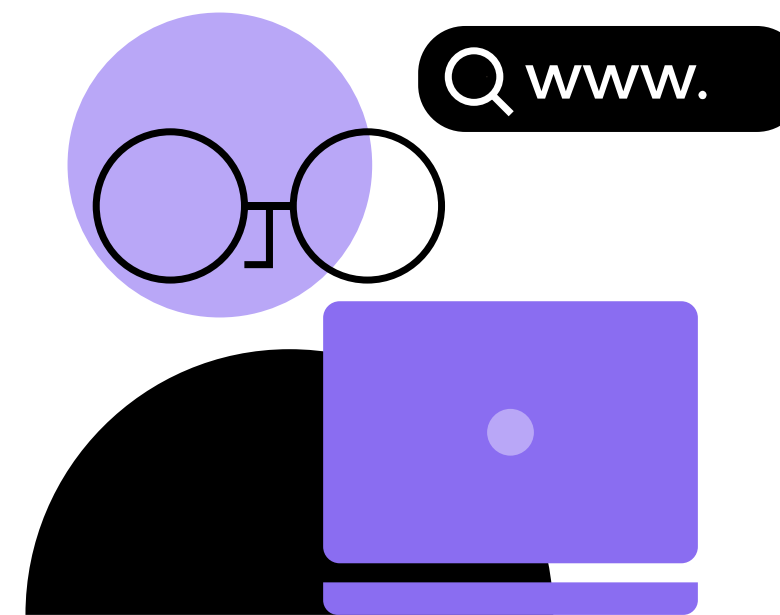
Planning Sprint 1

01

¿Qué vamos a construir?

¡Es tu elección!

De acuerdo a lo que hayan debatido con el equipo en el **encuentro de Team Building**, deben presentarle al **cliente** una solución a una situación problemática que hayan identificado.



¿Qué debemos tener al finalizar el bimestre?

- **Gestión de usuarios:**

- Registro de nuevos usuarios con campos como nombre, correo electrónico y contraseña.
- Inicio de sesión para usuarios registrados con autenticación segura.
- Capacidad para restablecer contraseñas en caso de olvido.
- Perfiles de usuario con la posibilidad de actualizar la información personal.

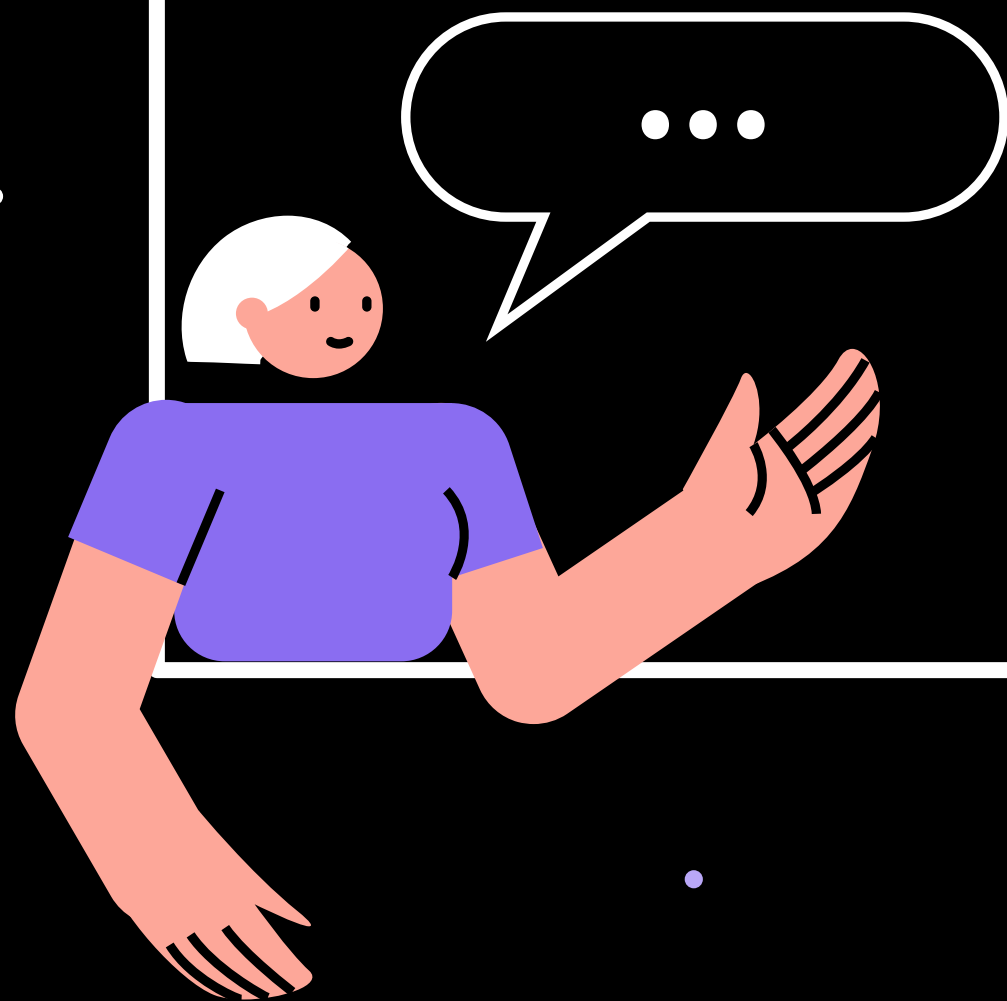
- **Reporte:**

- Generación de un informe con datos relevantes del sistema o aplicación.
- Filtros para personalizar el contenido del informe, como rango de fechas o categorías específicas.
- Formato del informe que sea fácil de entender y leer para los usuarios.
- Opción para exportar el informe a diferentes formatos (por ejemplo, PDF, CSV).

- **Transacción:**

- Capacidad para realizar una transacción o una serie de transacciones con los datos ingresados por el usuario.
- Asegurar que las transacciones sean seguras y estén protegidas contra cualquier tipo de manipulación maliciosa o errores.
- Proporcionar confirmaciones visuales o notificaciones de éxito o fracaso de la transacción.

Pueden elegir un tema
en el que estén
familiarizados o les
resulte atractivo.



02

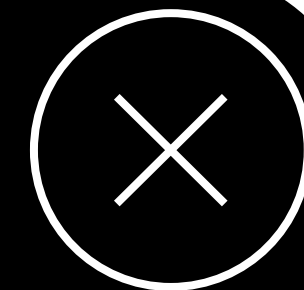
¿Cómo vamos a construir?

Nuestro mindset...



Hacer foco en este primer paso, organizarse como equipo y buscar aprovechar todo lo que aprendieron hasta el momento.

Pensar en el resultado como un solo bloque.
¡Recuerden que utilizamos Scrum para hacer un proceso iterativo e incremental!



Sabemos que este **primer sprint** puede ser un poco más caótico, por lo que recomendamos tomarlo con calma.



03

Herramientas

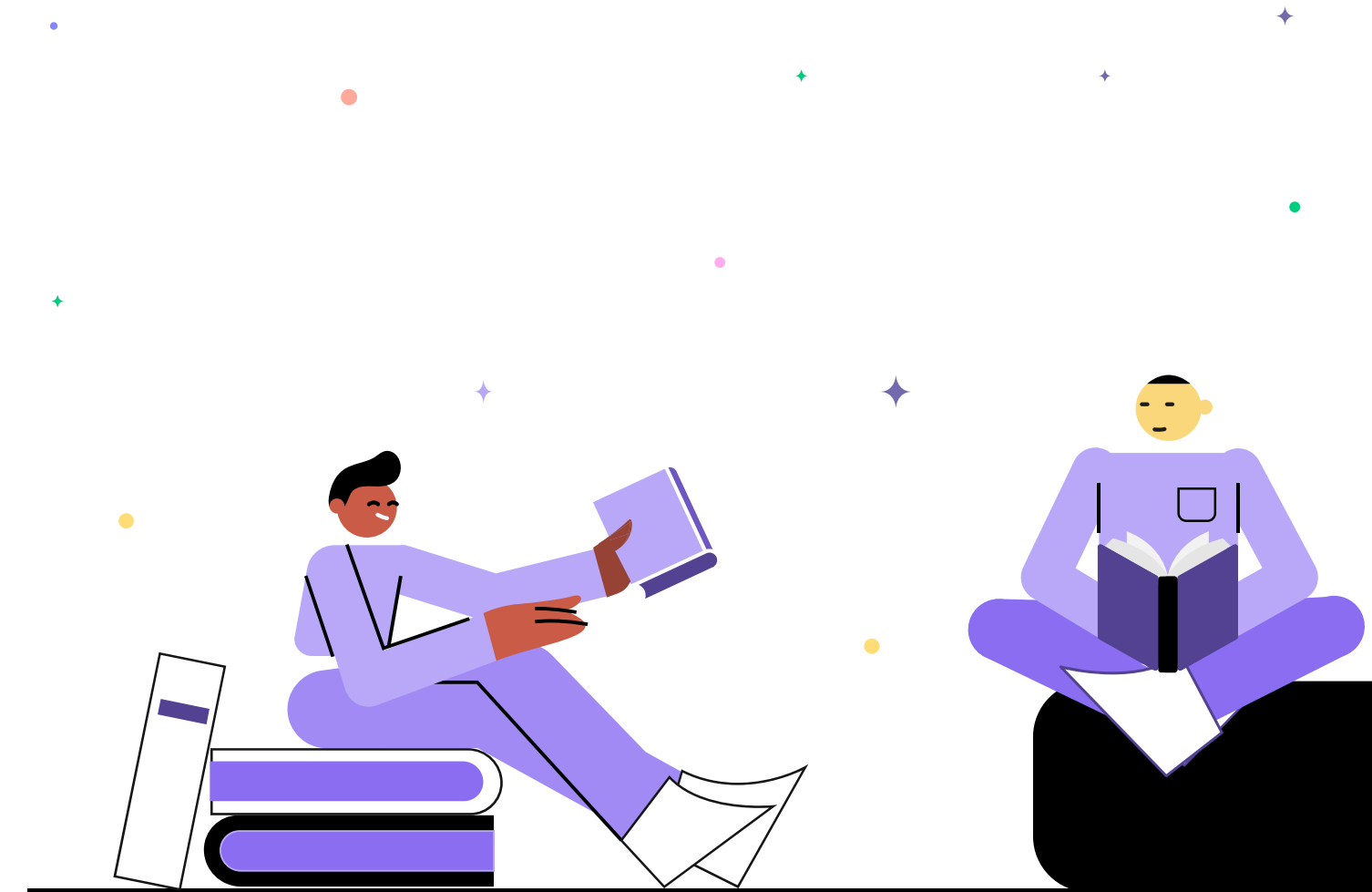
Gestión del proyecto

Para la gestión del proyecto, emplearemos **Jira**. Cada equipo deberá crear su propio proyecto y hacer uso de la versión gratuita que admite hasta 10 usuarios.



Control de versiones

Todo el código debe estar en un repositorio de **GitLab** que el profesor les facilitará.



Infraestructura

El profesor también les compartirá las **credenciales de AWS** por equipo para que puedan configurar los recursos necesarios para implementar su desarrollo.



04

Recomendaciones

01

Aprovechar el primer sprint para realizar las historias de usuario con las que se sientan **más familiarizados** para poder tomar tareas de investigación o definición de detalles que aún no conocen.

02

Busquen las **fortalezas** del equipo para poder aprovecharlas y reconozcan sus **puntos débiles** para trabajarlos con anticipación.

03

La **elección del tema** puede hacer la diferencia: No es lo mismo construir un producto que conozcan o tengan referencias, a uno totalmente innovador. ¡Vean en el equipo a dónde quieren apuntar!

04

La idea es fortalecer lo que **ya aprendieron** durante la cursada, aprovechen esos conocimientos y trabajen en la **confianza**. Si llegaron hasta este punto, están más que capacitados para enfrentar este desafío.

¡Muchas gracias!