### Ejemplos de un objeto





# **Ejemplos** de un objeto con sus atributos y métodos

Nuestro contexto es la veterinaria. Ahora vamos a modelar a nuestro objeto **Veterinario** mediante un diagrama.

A la derecha podemos apreciar cómo modelamos los objetos mediante el lenguaje unificado de modelado, por sus siglas en inglés, UML.

#### **Veterinario**

- nombre: String

- apellido: String

- matricula: String

+ recibirMascota(): void

+ curar():void

+ hacerDiagnostico(): void

Cambiemos de contexto, ahora nos encontramos analizando el sistema contable de la clínica veterinaria. Vamos a modelar nuestro objeto Veterinario para el nuevo contexto.

¿Podemos ver que ahora hay otros atributos y responsabilidades diferentes?

#### **Veterinario**

- nombre: String

- apellido: String

- valorConsulta: float

+ hacerRecibo(): void

+ facturar():void

DigitalHouse>

#### **Veterinario**

- nombre: String

- apellido: String

- matricula: String

+ recibirMascota(): void

+ curar():void

+ hacerDiagnostico(): void

Ambos son veterinarios, y en cada caso —o **contexto**— vamos a modelar los **atributos** y **responsabilidades** que sean necesarios para lograr la solución de ese problema en particular.

#### **Veterinario**

- nombre: String

- apellido: String

- valorConsulta: float

+ hacerRecibo(): void

+ facturar():void



Siempre tenemos que tener en cuenta el contexto de nuestro análisis

Ejemplos de un objeto

## DigitalHouse>