



Bumblebee 处理器

内核简明数据手册

修订历史

版本号	修订日期	修订的章节	修订的内容
1.0	2019/6/21	N/A	1. 初始版本

修订历史..... 0

表格清单..... 2

图片清单..... 3

1. BUMBLEBEE 内核概述..... 4

1.1. BUMBLEBEE 内核特性列表..... 4

1.2. BUMBLEBEE 内核指令集与架构..... 5

1.3. BUMBLEBEE 内核层次结构图..... 6

2. BUMBLEBEE 内核功能简介..... 8

2.1. BUMBLEBEE 内核时钟域介绍..... 8

2.2. BUMBLEBEE 内核电源域介绍..... 8

2.3. BUMBLEBEE 内核地址空间分配..... 9

2.4. BUMBLEBEE 内核的特权模式..... 9

2.5. BUMBLEBEE 内核的存储器资源..... 9

2.6. BUMBLEBEE 内核的私有设备..... 10

2.7. BUMBLEBEE 内核的物理存储保护..... 10

2.8. BUMBLEBEE 内核的调试机制..... 10

2.9. BUMBLEBEE 内核的中断和异常机制..... 11

2.10. BUMBLEBEE 内核的 NMI 机制..... 11

2.11. BUMBLEBEE 内核的 CSR 寄存器..... 11

2.12. BUMBLEBEE 内核的性能计数器..... 11

2.13. BUMBLEBEE 内核的计时器单元..... 12

2.13.1. 调试模式时的计时器行为..... 13

2.13.2. 正常模式时的计时器行为..... 13

2.14. BUMBLEBEE 内核的低功耗机制..... 13

2.14.1. 进入休眠状态的时钟控制..... 13

2.14.2. 退出休眠状态的时钟控制..... 14

3. BUMBLEBEE 内核接口介绍..... 16

3.1. BUMBLEBEE 内核接口简介..... 16

表 3-1 MTIME_TOGGLE_A 接口信号 16

图片清单

图 1-1 BUMBLEBEE 内核顶层示意图.....	7
图 2-1 BUMBLEBEE 内核时钟域示意图	8
图 3-1 MTIME_TOGGLE_A 信号生成示意图	17

1. Bumblebee 内核概述

Bumblebee 处理器内核（Processor Core），简称 Bumblebee 内核，是由芯来科技（Nuclei System Technology）联合兆易创新（Gigadevice）针对其面向 IoT 或其他超低功耗场景的通用 MCU 产品定制的一款商用 RISC-V 处理器内核，专用于型号为 GD32VF103 的 MCU 产品。

注意：针对该 MCU 所使用的 Bumblebee 内核为芯来科技（Nuclei System Technology）与台湾晶心科技（Andes Technology）联合开发，由芯来科技（Nuclei System Technology）提供授权以及技术支持等服务。

目前芯来科技（Nuclei System Technology）可授权完全国产自主可控的 N200 系列超低功耗商用处理器内核 IP，以及多个系列（300/600/900 系列）的 32 位架构和 64 位架构高性能嵌入式处理器内核 IP，并为客户提供处理器 IP 定制化服务。

1.1. Bumblebee 内核特性列表

Bumblebee 内核的特性列表如下：

■ CPU 内核（CPU Core）

- 2 级变长流水线架构，采用一流的处理器架构设计，实现业界最高的能效比与最低的成本。
- 简单的动态分支预测器。
- 指令预取单元，能够按顺序预取两条指令，从而隐藏指令的访存延迟。
- 支持机器模式（Machine Mode）和用户模式（User Mode）。

■ 支持指令集架构（ISA, Instruction Set Architecture）

- Bumblebee 内核支持 32 位的 RISC-V 指令集架构，支持 RV32IMAC 指令子集的组合。
- 硬件支持非对齐（Misalign）的存储器访问操作（Load/Store 指令）

■ 总线接口

- 支持 32 比特宽的标准 AHB-Lite 系统总线接口，用于访问外部指令和数据。
- 支持 32 比特宽的指令局部存储器（Instruction Local Memory, ILM）总线接口（支持标准的 AHB-Lite 或 SRAM 接口协议），用于连接私有的指令局部存储器。
- 支持 32 比特宽的数据局部存储器（Data Local Memory, DLM）总线接口（支持标

准的 AHB-Lite 或 SRAM 接口协议)，用于连接私有的数据局部存储器。

- 支持 32 比特宽的私有设备总线 (Private Peripheral Interface, PPI)，支持标准的 APB 接口协议，用于连接私有的外设。

■ 调试功能

- 支持标准 JTAG 接口。
- 支持 RISC-V 调试标准。
- 支持 4 个硬件断点 (Hardware Breakpoints)。
- 支持成熟的交互式调试工具。

■ 低功耗管理

- 支持 WFI (Wait For Interrupt) 与 WFE (Wait For Event) 进入休眠模式。
- 支持两级休眠模式：浅度休眠与深度休眠。

■ 内核私有的计时器单元 (Machine Timer, 简称 TIMER)

- 64 比特宽的实时计时器，支持产生 RISC-V 标准定义的计时器中断。

■ 增强的内核中断控制器 (Enhanced Core Level Interrupt Controller, ECLIC)

- 支持 RISC-V 标准定义的软件中断、计时器中断和外部中断。
- 支持数十个外部中断源，中断源的数目和分配请参见具体 MCU 芯片的数据手册。
- 支持 16 个中断级别和优先级，支持软件动态可编程修改中断级别和中断优先级的数值。
- 支持基于中断级别的中断嵌套。
- 支持快速向量中断处理机制。
- 支持快速中断咬尾机制。

■ 支持 NMI (Non-Maskable Interrupt)。

■ 软件开发工具：

- Bumblebee 内核支持 RISC-V 标准的编译工具链，以及 Linux/Windows 图形化集成开发环境 (Integrated Development Environment, IDE)。

1.2. Bumblebee 内核指令集与架构

Bumblebee 内核支持的指令集和架构详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

1.3. Bumblebee 内核层次结构图

Bumblebee 内核的顶层如图 1-1 所示。Bumblebee 内核的组织结构主要包含如下要点：

- Core 为整个处理器内核的顶层。
- uCore 位于 Core 层次结构之下，为处理器内核的主体部分。
- 除了 uCore 之外，在 Core 层次结构之下还包含了如下主要组件：
 - DEBUG：处理 JTAG 接口和相关的调试功能。
 - ECLIC：中断控制单元。
 - TIMER：计时器单元。
 - LM Ctrl：对外部 ILM 和 DLM 接口的控制。
 - BIU：对外部 PPI 接口和 MEM 接口的控制。
 - Misc Ctrl：其他控制模块。

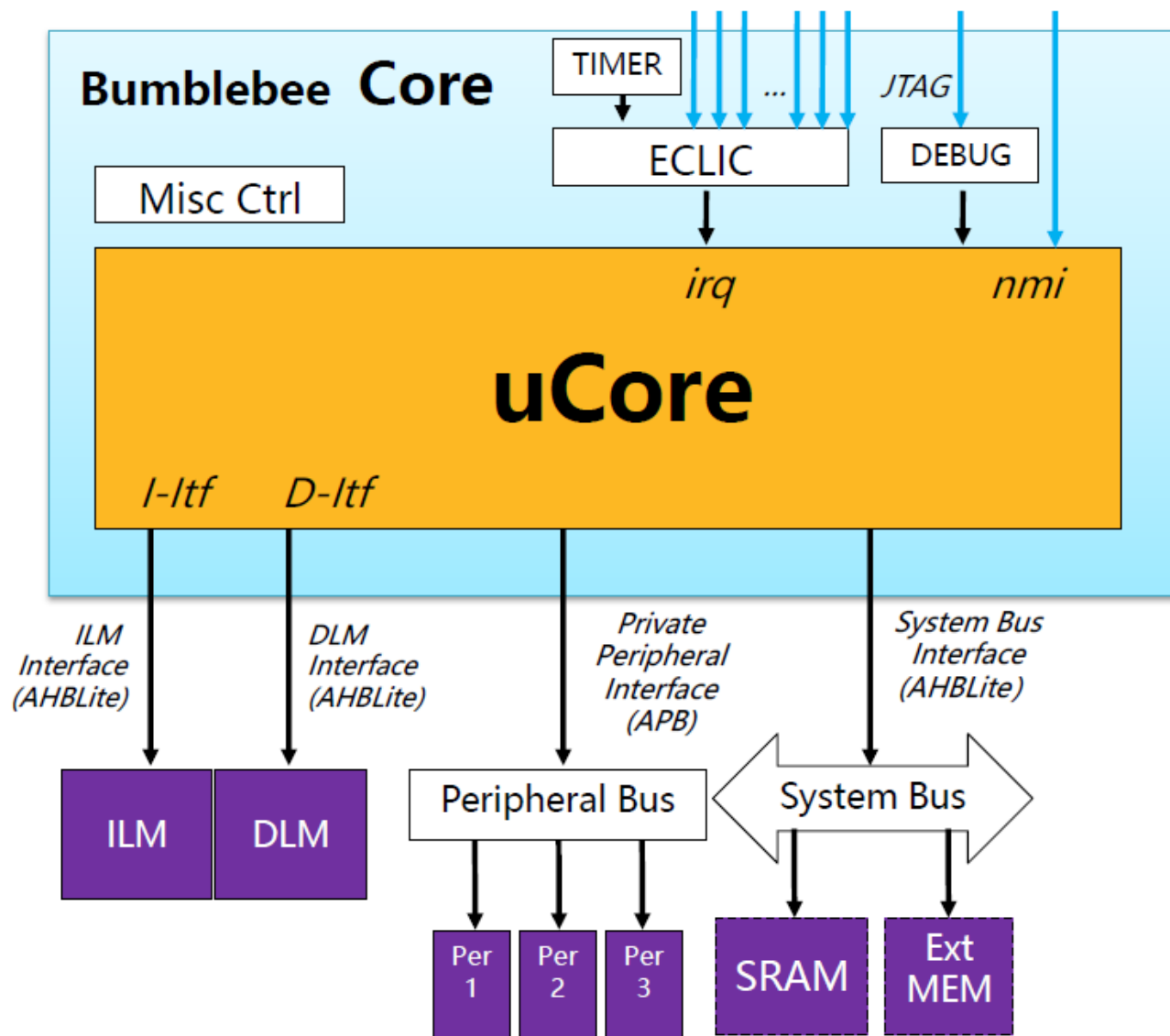


图 1-1 Bumblebee 内核顶层示意图

2. Bumblebee 内核功能简介

2.1. Bumblebee 内核时钟域介绍

Bumblebee 内核的时钟域划分如图 2-1 中所示, 整个处理器内核分为两个彼此异步的时钟域:

- 工作时钟域, 由输入的时钟 `core_clk` 和 `core_clk_aon` 驱动处理器内核的绝大部分功能逻辑。注意:
 - `core_clk` 和 `core_clk_aon` 为来自于同一个时钟源的同频同相时钟。
 - `core_clk` 为主工作时钟, 驱动处理器内核内部的主要工作逻辑, 并且可以在系统层面上被全局门控。
 - `core_clk_aon` 为常开时钟, 驱动内核中的常开 (Always-On) 逻辑, 主要包括 ECLIC、TIMER 以及 DEBUG。有关 ECLIC 和 TIMER 的详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。
- JTAG 时钟域, 由输入的信号 `jtag_TCK` 驱动处理器内核的 JTAG 调试相关逻辑。

上述两个时钟域之间完全异步, 在处理器内核的内部实现中已经进行了异步跨时钟域的处理。

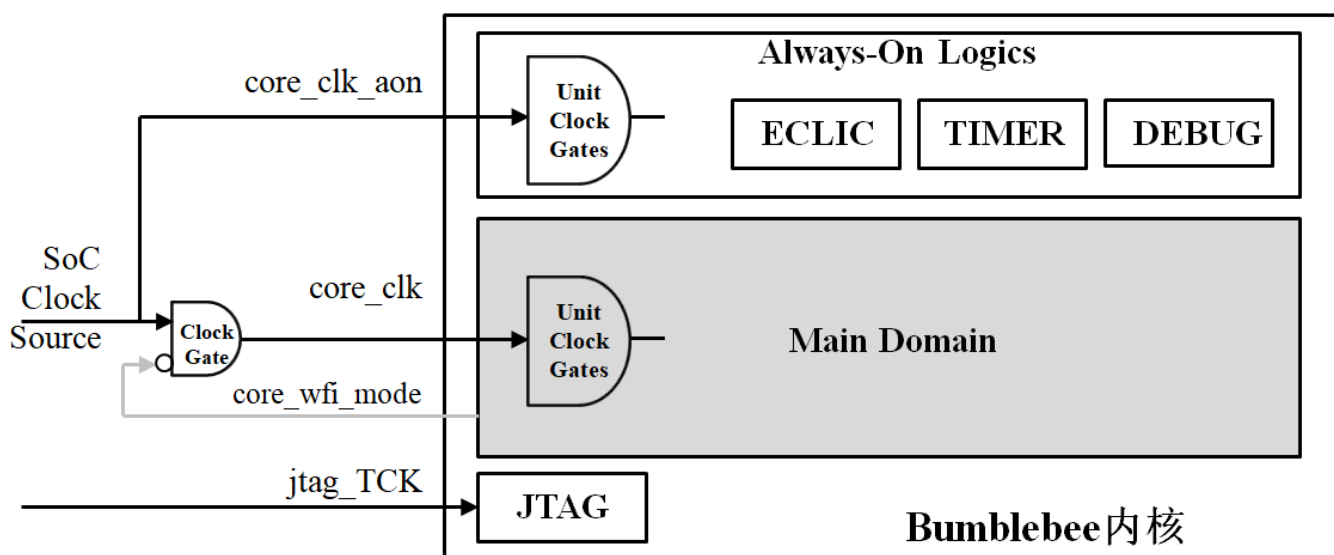


图 2-1 Bumblebee 内核时钟域示意图

2.2. Bumblebee 内核电源域介绍

Bumblebee 内核的内部并没有划分电源域，SoC 系统集成者可以根据 Bumblebee 内核的层次结构自行划分电源域和进行跨电源域处理。

2.3. Bumblebee 内核地址空间分配

Bumblebee 内核的地址空间请参见具体 MCU 芯片的数据手册。

2.4. Bumblebee 内核的特权模式

Bumblebee 内核支持两个特权模式（Privilege Modes）：机器模式（Machine Mode）和用户模式（User Mode）。有关 Privilege Modes 的详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

2.5. Bumblebee 内核的存储器资源

Bumblebee 内核支持如下类型的存储器资源：

■ ILM:

- Bumblebee 内核如果配置了指令局部存储器（Instruction Local Memory, ILM）接口，则支持通过专有的 AHB-Lite 总线或者 SRAM 接口访问 ILM。
- ILM 的大小可以配置。ILM 接口有独立的地址区间，用户可以配置具体的基地址，请参见第 2.3 节了解其详情。
- ILM 由 SoC 系统集成者自行实现，一般可以是用于存放指令的片上 SRAM 或者片上 Flash。如果使用 AHB-Lite 接口，要达到最佳性能，ILM 应该遵循 AHB 协议规则，在收到地址后的下一个周期返回指令。

■ DLM:

- Bumblebee 内核如果配置了数据局部存储器（Data Local Memory, DLM）接口，则支持通过专有的 AHB-Lite 总线或则 SRAM 接口访问 DLM。
- DLM 的大小可以配置。DLM 接口有独立的地址区间，用户可以配置具体的基地址，请参见第 2.3 节了解其详情。

-
- DLM 由 SoC 系统集成者自行实现，一般可以是用于存放数据的片上 SRAM。如果使用 AHB-Lite 接口，要达到最佳性能，DLM 应该遵循 AHB 协议规则，在收到地址后的下一个周期返回数据。

2.6. Bumblebee 内核的私有设备

如图 1-1 中所示，Bumblebee 内核的 Core 层次结构之下，除了 uCore 之外，还包含了如下私有设备：

- DEBUG：处理 JTAG 接口和相关的调试功能。
- ECLIC：内核中断控制单元。
- TIMER：内核私有计时器单元。

上述设备属于处理器内核私有，使用存储器地址寻址方式进行访问，有关其具体的地址区间分配请参见第 2.3 节。

2.7. Bumblebee 内核的物理存储保护

由于 Bumblebee 内核是面向微控制器领域的低功耗内核，其不支持虚拟地址管理单元（Memory Management Unit），因此所有的地址访问操作都是使用的物理地址。为了根据不同的存储器物理地址区间和不同的 Privilege Mode 进行权限隔离和保护，RISC-V 架构标准定义了物理存储保护机制，即（Physical Memory Protection，PMP）单元。

注意：Bumblebee 内核并不支持 PMP 单元。

2.8. Bumblebee 内核的调试机制

Bumblebee 内核支持标准的 JTAG 调试接口，以及成熟的交互式调试工具 GDB。注意：

- Bumblebee 内核支持的硬件断点（Hardware Breakpoint）数目为 4 个。硬件断点主要用于向只读区间（譬如 Flash）设置断点。

Bumblebee 内核定义了一根输入信号，`i_dbg_stop` 可以通过其输入信号的值来进行控制：

- 如果 `i_dbg_stop` 信号的值为 1，则处理器内核的调试功能被关闭。
- 如果 `i_dbg_stop` 信号的值为 0，则处理器内核的调试功能正常工作。

2.9. Bumblebee 内核的中断和异常机制

有关 Bumblebee 内核的中断和异常机制详细介绍，请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

2.10. Bumblebee 内核的 NMI 机制

NMI (Non-Maskable Interrupt) 是处理器内核的一根特殊的输入信号，往往用于指示系统层面的紧急错误（譬如外部的硬件故障等）。在遇到 NMI 之后，处理器内核应该立即中止执行当前的程序，转而去处理该 NMI 错误。有关 Bumblebee 内核的 NMI 机制详细介绍，请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

2.11. Bumblebee 内核的 CSR 寄存器

RISC-V 的架构中定义了一些控制和状态寄存器 (Control and Status Register, CSR)，用于配置或记录一些运行的状态。CSR 寄存器是处理器核内部的寄存器，使用其专有的 12 位地址编码空间。详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》了解其详情。

2.12. Bumblebee 内核的性能计数器

RISC-V 架构定义了如下两种性能计数器：

- 时钟计数器 (Cycle Counter):
 - 一个 64 位宽的时钟周期计数器，用于反映处理器执行了多少个时钟周期。只要处理器处于执行状态时，此计数器便会不断自增计数。

- CSR 寄存器 `mcycle` 反映了该计数器低 32 位的值, CSR 寄存器 `mcycleh` 寄存器反映了该计数器高 32 位的值。有关 `mcycle` 和 `mcycleh` 的详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

■ 指令完成计数器 (Instruction Retirement Counter):

- RISC-V 架构定义了一个 64 位宽的指令完成计数器, 用于反映处理器成功执行了多少条指令。只要处理器每成功执行完成一条指令, 此计数器便会自增计数。
- CSR 寄存器 `minstret` 反映了该计数器低 32 位的值, CSR 寄存器 `minstreth` 反映了该计数器高 32 位的值。有关 `minstret` 和 `minstreth` 的详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

时钟计数器 (Cycle Counter) 和指令完成计数器 (Instruction Retirement Counter) 通常用于测量性能。

默认情况下, 计数器在内核复位后的值为 0, 然后一直不断的自增计数。由于考虑到计数器计数会消耗某些动态功耗, 因此在 Bumblebee 内核的实现中, 在自定义的 CSR 寄存器 `mcountinhibit` 中额外增加了若干位控制域, 软件可以配置相应的控制域分别将不同的计数器关停, 从而在不需要使用它们之时停止计数以达到省电的作用。

有关 CSR 寄存器 `mcountinhibit` 的详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

2.13. Bumblebee 内核的计时器单元

RISC-V 架构定义了一个 64 位的计时器 (Timer Counter), 该计时器按照系统的低速实时时钟 (Real Time Clock) 频率进行计时。该计时器的值实时反映在 `mtime` 寄存器中。RISC-V 架构还定义了一个 64 位的 `mtimecmp` 寄存器, 该寄存器作为计时器的比较值, 假设计时器的值 `mtime` 大于或者等于 `mtimecmp` 的值, 则产生计时器中断。

注意: RISC-V 架构没有将 `mtime` 和 `mtimecmp` 寄存器定义为 CSR 寄存器, 而是定义为存储器地址映射 (Memory Address Mapped) 的系统寄存器, 具体的存储器映射地址 RISC-V 架构并没有规定, 而是交由内核设计者自行实现。在 Bumblebee 内核的实现中, `mtime`/`mtimecmp` 均由 TIMER 单元实现, 有关 Bumblebee 内核的 TIMER 单元详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

2.13.1. 调试模式时的计时器行为

当 Bumblebee 内核在处于调试模式时会偶尔执行一些调试器(Debugger)设定的代码(DEBUG 单元中, 对于用户透明不可见)以支持调试器的功能。如果在执行这些调试器设定的代码时计时器仍然计数, 则无法真实反映被调试的程序的真实行为。因此 Bumblebee 内核在执行调试器设定的代码时, 计时器会自动停止计数。

2.13.2. 正常模式时的计时器行为

默认情况下, 计时器在内核复位后的值为 0, 然后一直不断的自增计时。由于考虑到计时器计数会消耗某些动态功耗, 因此在 Bumblebee 内核的实现中, 在自定义的 CSR 寄存器 mcountinhibit 中额外增加了一个位控制域, 软件可以配置该控制域将计时器关停, 从而在不需要使用它们之时停止计数以达到省电的作用。有关 CSR 寄存器 mcountinhibit 的详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

2.14. Bumblebee 内核的低功耗机制

Bumblebee 内核的低功耗机制体现在如下几个方面:

- Bumblebee 内核内部的各个主要单元的时钟在空闲时都会自动地被门控关闭以节省静态功耗。
- Bumblebee 内核能够通过常见的 WFI (Wait for Interrupt) 和 WFE (Wait for Event) 机制支持休眠 (Sleep) 模式以实现较低的动态和静态功耗, 有关 “Wait for Interrupt” 和 “Wait for Event” 的详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

2.14.1. 进入休眠状态的时钟控制

Bumblebee 内核可以通过执行 WFI 指令进入休眠状态, 有关 “如何进入休眠状态” 的具体详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

Bumblebee 内核的输出信号 core_sleep_value 可以用于指示不同的休眠模式 (0 或者 1), 通

常可以用休眠模式 0 作为浅度休眠，休眠模式 1 作为深度休眠。注意：当进入深度休眠模式之后，处理器内核将不能够再被 JTAG 调试接口进行调试。

处理器内核进入休眠状态时的时钟控制（参考方案）要点如下：

- 如图 2-1 中，当成功的执行了 WFI 后，Bumblebee 内核的输出信号 `core_wfi_mode` 会拉高，指示此处理器核处于执行 WFI 指令之后的休眠状态；SoC 系统层面可以使用 `core_wfi_mode` 控制外部的总门控时钟将处理器内核的主工作时钟 `core_clk` 关闭。
- 如果 Bumblebee 内核进入的是深度休眠模式（`core_sleep_value` 为 1），SoC 系统可以根据其实际情况决定是否将处内核的常开时钟 `core_clk_aon` 也关闭。

2.14.2. 退出休眠状态的时钟控制

处理器内核可以被中断（Interrupt）、事件（Event）或者 NMI 唤醒，有关“如何退出休眠状态”的具体详情请参见《Bumblebee 内核指令架构手册》。

处理器内核退出休眠状态时的时钟控制要点如下：

- 如果是等待中断（Interrupt）的唤醒，由于 Bumblebee 内核的中断需要经过 ECLIC 单元的处理和分发，中断只有通过了使能和优先级阈值等条件的判断之后，才能够唤醒内核。除此之外，还需特别注意处理器内核的常开时钟（`core_clk_aon`）是否关闭：
 - 如第 2.1 节中所述，由于 TIMER 受 `core_clk_aon` 驱动，因此：
 - 假设 SoC 系统层面已经将处理器内核的常开时钟（`core_clk_aon`）关闭，则 TIMER 单元由于无时钟，因此其无法产生计时器中断和软件中断。
 - 如第 2.1 节中所述，由于 ECLIC 受 `core_clk_aon` 驱动，因此：
 - 假设 SoC 系统层面已经将处理器内核的常开时钟（`core_clk_aon`）关闭，外部中断信号线拉高之后必须一直保持，直到 SoC 系统层面将处理器内核的常开时钟（`core_clk_aon`）再次打开。否则处理器内核的 ECLIC 单元由于没有时钟，无法采样到外部中断信号，从而导致处理器内核无法被唤醒。
- 如果是等待事件（Event）或者 NMI 的唤醒，则内核一旦（通过 `core_clk_aon` 时钟）采样到输入信号 `rx_evt`（Event 信号，高电平有效）或者 `nmi`（NMI 信号，上升沿有效），便从休眠状态中被唤醒。除此之外，还需特别注意处理器内核的常开时钟（`core_clk_aon`）是否关闭：
 - 假设 SoC 系统层面已经将处理器内核的常开时钟（`core_clk_aon`）关闭，输入信号

`rx_evt` 或者 `nmi` 拉高之后必须一直保持，直到 SoC 系统层面将处理器内核的常开时钟（`core_clk_aon`）再次打开。否则处理器内核的 Event 和 NMI 采样逻辑由于没有时钟，无法采样到 Event 和 NMI，从而无法被唤醒。

- 处理器被唤醒后则会马上将输出信号 `core_wfi_mode` 拉低。假设 SoC 系统层面使用了 `core_wfi_mode` 控制内核的 `core_clk` 门控时钟，则随着 `core_wfi_mode` 信号的拉低，处理器内核的工作时钟 `core_clk` 将会重新被打开。

3. Bumblebee 内核接口介绍

3.1. Bumblebee 内核接口简介

Bumblebee 内核包含如下几类接口：

- 时钟和复位接口
- 调试接口
- 外部中断接口
- 总线接口，包含如下接口：
 - ILM 主接口（ILM Master Interface）：访问外部的 ILM 的接口。
 - DLM 主接口（DLM Master Interface）：访问外部的 DLM 的接口。
 - PPI 接口（Private Priperhal Interface）：访问外部私有外设总线的接口。
 - MEM 接口（System Memory Interface）：访问系统总线的接口。
- 其他功能接口

由于 Bumblebee 内核的接口信号主要是 MCU 内部的细节，因此关于接口信号的详细信息，本文档不做过多介绍。

本文档仅对于一个输入信号 `mtime_toggle_a` 信号进行介绍，因为此信号的相关信息对于 MCU 嵌入式软件开发不可或缺。

表 3-1 `mtime_toggle_a` 接口信号

信号名	方向	位宽	描述
<code>mtime_toggle_a</code>	Input	1	<ul style="list-style-type: none">■ 来自于 SoC 系统层面的脉冲信号 <code>mtime_toggle_a</code>，用于驱动 Core 内部 TIMER 单元的计时器。■ 注意：<ul style="list-style-type: none">● 该信号被当做异步输入信号。● 在 Core 内部会对该信号进行异步信号同步处理（使用几级寄存器进行同步）。● 在进行同步处理之后，会根据 Core 的主时钟对此信号进行上升沿和下降沿的检测，任何一个边沿检测到就会触发 TIMER 的计时器自增加一。● 建议此信号使用慢速时钟（<code>rtc_clk</code>）驱动的寄存器输出（即 2 分频）作为输入信号，处理器内核内部进行上下边沿检测后产生的自增频率即等于慢速时钟的频率，如

- 图 3-1 中所示。慢速时钟的频率越低，则内部计时器的自增频率越低，可以降低动态功耗。

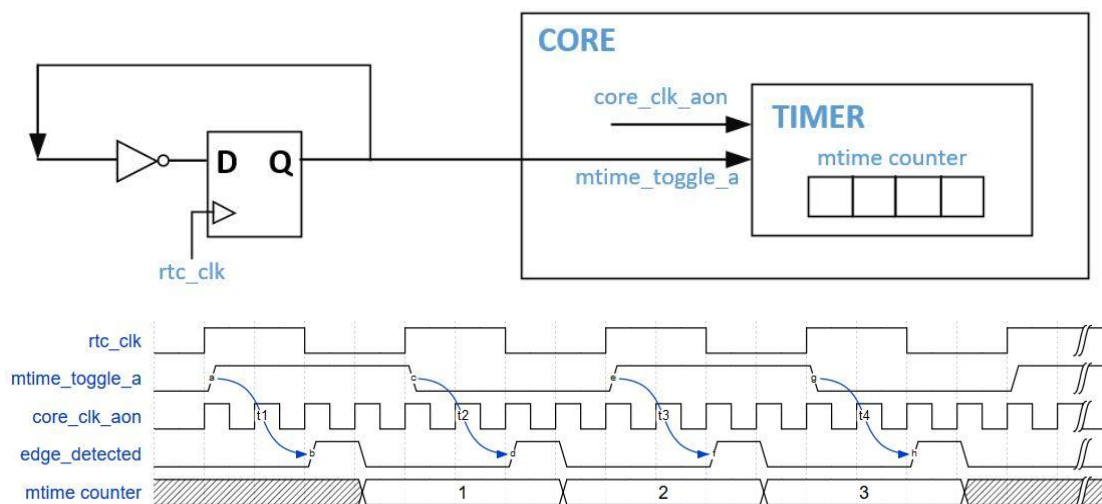


图 3-1 mtime_toggle_a 信号生成示意图

注意：在型号为 GD32VF103 的 MCU 产品中，rtc_clk 时钟为 Bumblebee 内核主时钟 core_clk_aon 的四分频，即 mtime_toggle_a 驱动 Core 内部 TIMER 单元的计时器计数频率为 Bumblebee 内核主时钟的四分频。