# Objective Hlavní:

* + Přežij co nejdelší počet dní

# Objective Denní:

* + Vykonej (X) počet činností

# Činnost:

* + Interakce s objektem
    - První instance – základní reakce
    - Druhá a další – trest / nebo prostě zakázat

# Staty:

* + Hydratace
  + Nasycenost
  + Bohatství
  + Duševní pohoda
  + Teplo
  + Socializace
  + Hygiena
  + Tělesná integrita / Únava / Výdrž

# Změna cyklu (den na den):

* + Hydratace +
  + Nasycenost +
  + Bohatství -
  + Duševní pohoda -
  + Teplo +
  + Socializace -
  + Hygiena +
  + Tělesná integrita ++

# Objekty (modifiers) a interakce:

**Sekání dříví:**

* + Hydratace -
  + Nasycenost -
  + Bohatství 0
  + Duševní pohoda 0
  + Teplo ++
  + Socializace 0
  + Hygiena -
  + Tělesná integrita -

**Chlívek / Péče o zvířata:**

* + Hydratace -
  + Nasycenost -
  + Bohatství 0
  + Duševní pohoda 0
  + Teplo +
  + Socializace +
  + Hygiena - -
  + Tělesná integrita

**Kůlna / Workshop:**

* + Hydratace -
  + Nasycenost -
  + Bohatství +
  + Duševní pohoda +
  + Teplo 0
  + Socializace 0
  + Hygiena -
  + Tělesná integrita -

**Rybník mimo dvorek:**

* + Hydratace + +
  + Nasycenost 0
  + Bohatství 0
  + Duševní pohoda -
  + Teplo -
  + Socializace -
  + Hygiena ++
  + Tělesná integrita –

**Zlý kupec (prodávající jídlo) mimo dvorek:**

* + Hydratace -
  + Nasycenost ++
  + Bohatství --
  + Duševní pohoda -
  + Teplo 0
  + Socializace +
  + Hygiena 0
  + Tělesná integrita –

**Pomníček v lese mimo dvorek:**

*„Došel jsi k pomníčku v lese a o samotě se pomodlil. Hned se cítíš líp.“*

* + Hydratace -
  + Nasycenost -
  + Bohatství 0
  + Duševní pohoda ++
  + Teplo -
  + Socializace -
  + Hygiena -
  + Tělesná integrita –

**Včelí úl:**

* + Hydratace 0
  + Nasycenost ++
  + Bohatství +
  + Duševní pohoda --
  + Teplo 0
  + Socializace 0
  + Hygiena -
  + Tělesná integrita -

**Hraní si:**

* + Hydratace -
  + Nasycenost -
  + Bohatství 0
  + Duševní pohoda +++
  + Teplo -
  + Socializace --
  + Hygiena -
  + Tělesná integrita -