

张凯	男	求职意向：	后端开发工程师
工作经验：	5年	出生年月：	1996.02
Mobile：	*****	Email：	*****
Blog：	maocat.cc	Github：	github.com/maocatooo

个人总结

我拥有5年的开发经验，其中有2年半的微服务开发经验。在这些时间内，我积极参与了大型项目的完整开发过程，包括核心服务重构工作，我的知识基础扎实，具备出色的问题解决能力。我总会努力提高代码质量，并且熟悉服务器、后端和前端开发及维护工作，此外，我养成了编写单元测试和文档的习惯，以确保代码的可靠性和可维护性。我擅长快速学习新技术，专研源码并能够迅速将其应用到实际项目中

专业技能

1. 熟练使用Python, Golang, TypeScript开发，熟悉标准库以及常用第三方库
2. 熟练使用Vue3, UniApp, TailwindCSS，并且有实际前端/小程序开发经验
3. 熟练使用FastAPI, Flask, Django, Go-Micro, Go-Zero, Gin框架，并且对框架部分源码有过研究，改造
4. 熟悉Restful API和GraphQL的设计与开发，熟悉常用数据结构，设计模式，理解HTTP, TCP/IP, gRPC等常见网络协议
5. 熟练使用MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Elasticsearch, Redis, Kafka, NacOS等中间件，且项目中都有过实际应用
6. 熟悉Linux/Docker环境，熟悉Nginx, Jenkins, Docker-Compose，并且有从零到一搭建Kubernetes编排服务的经验
7. 熟练使用Langchain, Prompt, ChatGPT, OpenAIEmbedding开发NLP, AIGC相关应用

教育背景

2014.09-2018.07	西安航空学院	统招本科	计算机科学与技术
-----------------	--------	------	----------

工作经历

2023.03-2023.09	大有昊天科技技术有限公司	后端组长
负责前后端基础设施项目架构建设，Code Review，落实后端日志，单元测试，搭建Jenkins CI/CD替换手动发版，持续推进基于Git的Workflow替换公司内部多种项目管理工具；拆分系统，构建出签约，账户支付，身份认证等项目公共微服务，聚合构建项目中的语音，图像识别功能，基于Langchain+ChatGPT的自然语言处理的AI微服务		
2021.05-2023.01	西安海平方网络科技有限公司	Golang开发工程师
任职于Server组，负责SketchUp二开系统后端开发，主要负责微服务gRPC开发，落实基于DDD的服务架构设计，微服务重构，完善核心代码库，框架开发、封装，DevOps系统开发，构建基于Kubernetes的测试环境		
2018.06-2021.04	陕西英豪人力资源有限公司	Python开发工程师
任职于英豪信息化中心，主要负责招聘，测评，考试系统后端开发为陕西移动，四川移动，陕西电信公司提供人力相关服务		

项目经历

大有昊天供应链平台

Golang, Gin, Go-Zero, GraphQL, NacOS, Kafka, Postgres, React

大有昊天作为供应链，为上游采购方、下游供应商（企业、政府机构或其他组织）提供简化和优化的签约，采购，销售，货运，开票等流程，同时根据地方政策为采购方提供相应的返税比，初步上线完成月3000W的采购流水

职责

- 独自负责线上签约，企业、个人认证，账户支付服务

贡献

- 扩展开发框架，使用HTTP RPC模式实现0配置成本响应Hasura GraphQL转发来请求，同时在业务处理之前序列化请求参数，并且校验参数格式正确性
- 主导逐渐剔除了基于Hasura GraphQL的CQRS架构(为什么我们放弃了基于GraphQL的CQRS架构)
- 使用gRPC+Go-Zero，拆分重构了线上签约，企业个人认证，账户支付2.0版本，强制统一服务间调用的出参入参，极大提高服务间的稳定性，避免了参数类型不一致的额外状况
- 使用NacOS管理数据配置，管理密钥数据等配置，避免再次出现重要文件泄露
- 使用消息通知支付状态，实现支付业务的最终一致性

我是Emma智能机器人(学英语AI私教)

Python, FastAPI, Postgres, Langchain, Prompt, ChatGPT, OpenAIEmbedding, AzureSpeechSDK, Vue3, UniApp

团队脑洞作品，快速开发迭代，为公司财税系统AI化积累相关经验，开发了ChatGPT英语对话，对话语法修改建议，语音对话AI打分，英语转语音，学生作业AI批改，上线至今有3000多名用户参与体检

- 独自负责后端开发，完整实现一套英语AI助教角色，使用Langchain+Prompt Template 实现语音修改建议，ffmpeg+AzureSpeechSDK实现后端语音评价，FastAPI+Postgres设计Restful接口
- 公司有前端同学没有小程序开发经验，使用UniApp+Vite+Vue3+TailwindCSS搭建前端项目框架带领他们完成功能开发，并且解决疑难问题，如小程序录音，边录音边转换文字

大有灵工

NodeJS, Postgres, GraphQL, Golang, Gin, Kafka

大有昊天针对灵活用工发放薪资平台, 大有昊天作为服务商, 对上游发包方提交的灵工信息校验签约后, 代发工资, 同时对渠道方封装API, 使渠道方能在自己系统里, 对接灵工平台, 代替发包方操作

职责

- 添加线上签约, 对接安心签, 法大大
- 在原有中金支付服务上添加银企直连支付, 对接广发银行, 工商银行银企直连
- 独立开发渠道方API, 并输出对接API文档
- Code Review把控项目质量

贡献

- **Code Review严重设计缺陷的接口** (如调用订单打款接口, 金额让前端传不是后端自己查询; 修改密码时校验验证码是个接口; 后端已经录入的数据, 让前端反复传)
- 支付服务从NodeJS移植到Golang端, 针对银企直连接口实现Golang端的国密加解密封装
- **避免重复打款的问题**([一次重复支付引发的思考](#))

Sea2建筑设计SaaS平台

Golang, Go-Micro, gRPC, Electron, Vue, C++, Ruby

基于公司已有的SketchUp二次开发系统重构而来的建筑设计平台, 涵盖了建筑建模, 建筑装饰, MEP设计, 建筑图纸生成, 模型算量, 成本预算, 工人工序等服务功能模块, 长远目标是建立建筑行业相关SaaS云平台

后端项目架构:

项目采用分布式部署方案, 使用Go-Micro微服务框架进行整体架构的基础构建, ETCD作为服务注册发现中心, 通过Postgres, MongoDB, Elasticsearch进行数据存储, MinIO作为对象存储, 异步消息中间件采用Kafka进行消息的发布订阅, 使用GitLabCI/CD进行持续集成, Kubernetes进行微服务编排

岗位职责:

- 负责文件, 模板, 场景三个**核心功能相关微服务的拆分与重构**, 以及其它微服务维护
- 二次开发MicroGateway, 维护服务鉴权, 登录验证, 拦截器等功能
- 排查服务中出现疑难问题, 如内存暴增, 服务假死, cpu占用率过高, 客户端缓存数据不一致等问题

业务贡献:

- **构建了基于Kubernetes的测试环境**, 替换原来的自动构建发布流程, 同时为公司在生产环境上云做准备
- 提出基于Gitlab-Ci的**golangci-lint**, **Gorace**的CI流程, 规范代码开发上的质量和风格, 提前暴露代码质量问题
- **封装业务Core库, 统一微服务中业务相关处理, 大幅度提高微服务间代码复用率**。添加如针对业务统一浮点型精度计算, 几何计算, 三维空间坐标计算, 业务属性解析等
- **维护后端Plugin库, 大幅度提高开发效率、问题排查效率**。添加如Errors堆栈跟踪, Goroutine Pool并发控制, AWS-SDK上传文件, Golang MongoDB API的ORM二次开发框架等功能
- 通过**gRPCStream流模式**, 重构了一些异步任务接口需要定时查询进度结果状态的问题, 其中创建项目复制模板接口优化由2min+缩短到20s内, 同时解决了异步查询进度创建大量定时器导致CPU负载过高的问题

Sea2DevOps

痛点:

- C++端, Web端, Server端, 三端版本发布不一致问题
- 修复的bug可能没有回归测试, 就上到生产
- Server端新的微服务越来越多, 版本发布不方便确定需要发布的服务
- 测试环境都是微服务单个部署, 不能方便横向扩展

技术栈:

Gin, GitLab API, Vue

岗位职责:

- IssueAPI管理, 测试的提出的问题, 产品提出的需求, 开发人员基于Issue自动创建对应项目的Pull Request进行开发合并, 并自动标记状态, 实现需求确定、功能开发、测试、反馈确认这一套完整闭环流程
 - 项目发布添加了Git分支commit对比, GitLab-CI错误重试, 批量发布, 添加执行状态返回到Rocket.Chat中
-