

张凯

| | | |
|--|---------|---|
| 男 | 求职意向: | 后端开发工程师 |
| 工作经验: 5年 | 出生年月: | 1996.02 |
| Mobile: ***** | Email: | ***** |
| Blog: maocat.cc | Github: | github.com/maocatooo |

个人总结

3年Golang开发经验, 3年Python开发经验, 其中2年微服务(gRPC)开发经验, 参与过完整的大型项目开发以及核心服务的重构; 具备扎实的基础知识、解决问题的能力, 能主动改善代码质量, 熟悉服务器、后端、前端等开发维护, 并且有单元测试, 文档编写的习惯, 能够快速学习技术, 并且加以应用

专业技能

1. 熟悉 Golang 基本语法与常用标准库; 理解 Goroutine, Channel, 锁, 接口设计
2. 熟练使用 Python 开发, 熟悉常用第三方库
3. 熟练使用 Go-Micro, Gin, Flask, Django 框架, 并且对框架部分源码有过研究
4. 熟悉常用数据结构, 设计模式, 理解 HTTP, TCP/IP, gRPC等常见网络协议
5. 熟练使用 MySQL, MongoDB, Elasticsearch, Redis, Kafka 等中间件, 且项目中有过实际应用
6. 熟悉 Linux / Docker 环境, 熟悉Nginx相关配置, 在实际项目中使用过 Docker-Compose 编排服务, 并且有从零到一搭建 Kubernetes 、编排服务的经验
7. 了解 JavaScript 及 ES6 新特性, 使用过 Vue.js, ElementUI, JQuery等前端框架

教育背景

| | | | |
|-----------------|--------|------|----------|
| 2014.09-2018.07 | 西安航空学院 | 统招本科 | 计算机科学与技术 |
|-----------------|--------|------|----------|

工作经历

2021.05-2022.12 西安海平方网络科技有限公司 Golang开发工程师

任职于Server组, 负责SketchUp二次开发系统后端开发, 主要负责微服务gRPC开发, 落实基于DDD的服务架构设计, 微服务重构, 完善核心代码库, 框架开发、封装, DevOps系统开发, 构建基于 Kubernetes 的测试环境

2018.06-2021.04 陕西英豪人力资源有限公司 Python开发工程师

任职于英豪信息化中心, 主要为陕西移动, 四川移动, 陕西电信公司开发人力相关系统, 负责后端开发, 后担任团队主程; 也负责部分前端开发, 数据设计, 接口设计, 单元测试, 后端框架扩展, 项目发布部署, 生产环境以及测试环境管理

项目经历

Sea2 建筑设计SaaS平台

基于公司已有的SketchUp二次开发系统重构而来的建筑设计平台, 涵盖了建筑建模, 建筑装饰, MEP设计, 建筑图纸生成, 模型算量, 成本预算, 工人工序等服务功能模块, 长远目标是建立建筑行业相关 SaaS 云平台

技术栈:

Golang + Go-Micro + gRPC | Electron + Vue | C++ | Ruby

后端项目架构:

项目采用分布式部署方案, 使用Go-Micro微服务框架进行整体架构的基础构建, ETCD作为服务注册发现中心, 通过Postgres, MongoDB, Elasticsearch进行数据存储, MinIO作为对象存储, 异步消息中间件采用Kafka进行消息的发布订阅, 使用 GitLab CI/CD 进行持续集成, Kubernetes 进行微服务编排

岗位职责:

- 负责文件, 模板, 场景三个核心功能相关微服务的拆分与重构, 以及其它微服务维护
- 二次开发 Micro Gateway, 维护服务鉴权, 登录验证, 拦截器等功能
- 排查服务中出现疑难问题, 如内存暴增, 服务假死, cpu占用率过高, 客户端缓存数据不一致等问题

业务模块贡献：

- 构建了基于 **Kubernetes** 的测试环境，替换原来的自动构建发布流程，同时为公司在生产环境上云做准备
- 提出基于 Gitlab-Ci 的 **golangci-lint, Go race** 的 CI 流程，规范代码开发上的质量和风格，提前暴露代码质量问题
- 封装业务**Core**库，统一微服务中业务相关处理，大幅度提高微服务间代码复用率。添加如针对业务统一浮点型精度计算，几何计算，三维空间坐标计算，业务属性解析等
- 维护后端**Plugin**库，大幅度提高开发效率、问题排查效率。添加如 **Errors** 堆栈跟踪，**Goroutine Pool** 并发控制，**AWS-SDK** 上传文件，**Golang MongoDB API**的ORM二次开发框架等功能
- 通过**gRPC Stream流模式**，重构了一些异步任务接口需要定时查询进度结果状态的问题，其中创建项目复制模板接口优化由2min+缩短到20s内，同时解决了异步查询进度创建大量定时器导致CPU负载过高的问题

Sea2 DevOps

痛点：

- C++端，Web端，Server端，三端版本发布不一致问题
- 修复的bug可能没有回归测试，就上到生产
- Server端新的微服务越来越多，版本发布不方便确定需要发布的服务
- 测试环境都是微服务单个部署，不能方便横向扩展

技术栈：

Gin + GitLab API + Vue

岗位职责：

- Issue API管理,测试的提出的问题,产品提出的需求,开发人员基于Issue自动创建对应项目的Pull Request进行开发合并,并自动标记状态,实现需求确定、功能开发、测试、反馈确认这一套完整闭环流程
- 项目发布添加了Git分支commit对比, GitLab-CI 错误重试, 批量发布, 添加执行状态返回到Rocket.Chat中

智能业务系统平台

以人力资源方向,为陕西移动,四川移动,陕西电信等人力部开发了代维考试系统,招聘系统,测评打分系统,后进行内部整合,并且开发出了工单,乐随学(轻量版练习考试系统)

技术栈:

Python + Flask + MongoDB + Redis + Celery | Vue

岗位职责：

- 工单系统开发
 - 开发符合公司内务业务的Inhoo WorkFlow, 动态表单引擎, 实现流程流转, 表单填写权限控制, 表单验证, 消息通知等功能; 使用blinker为工单创建任务钩子, 解耦相关功能
 - 使用excel配置工单流程, 表单控件, 后端解析, 替代前端页面复杂的拖拽创建功能;
 - 借鉴Flask-WTF库动态设计表单设计校验功能, 使得后端也能快速对前端提交的数据动态进行校验
- 乐随学开发
 - 完成后台页面(Flask + jinja2)以及前台接口的编写, 系统架构, 数据库设计; 后台使用了 pym.js 来使页面组件化, 实现随机出题, 排行榜等功能