

Proyecto Final

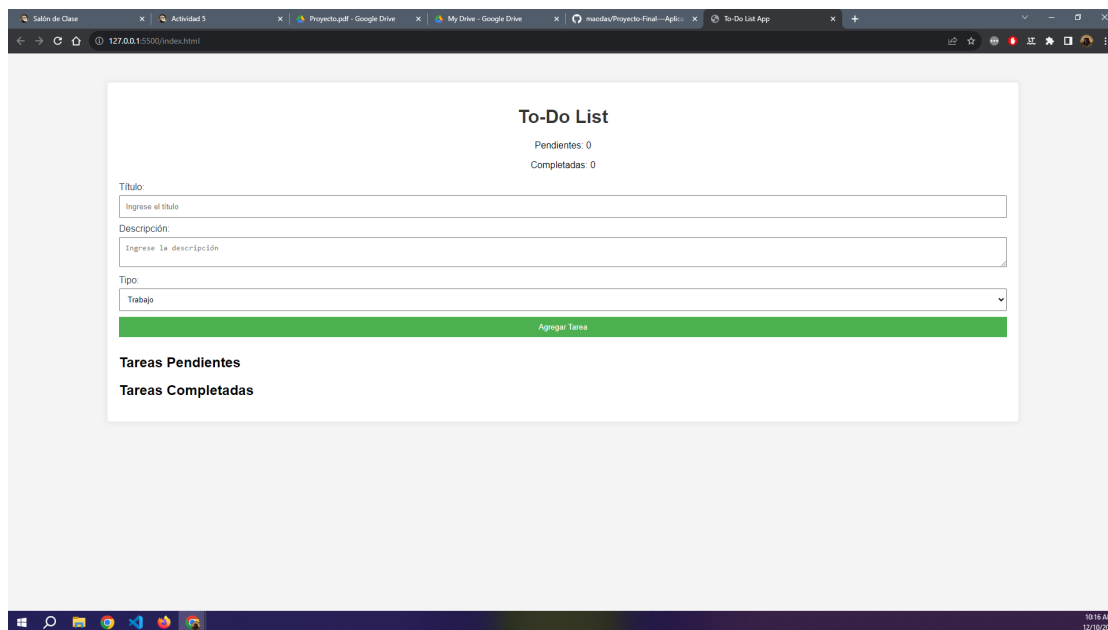
Introducción al Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Marcos Rodas

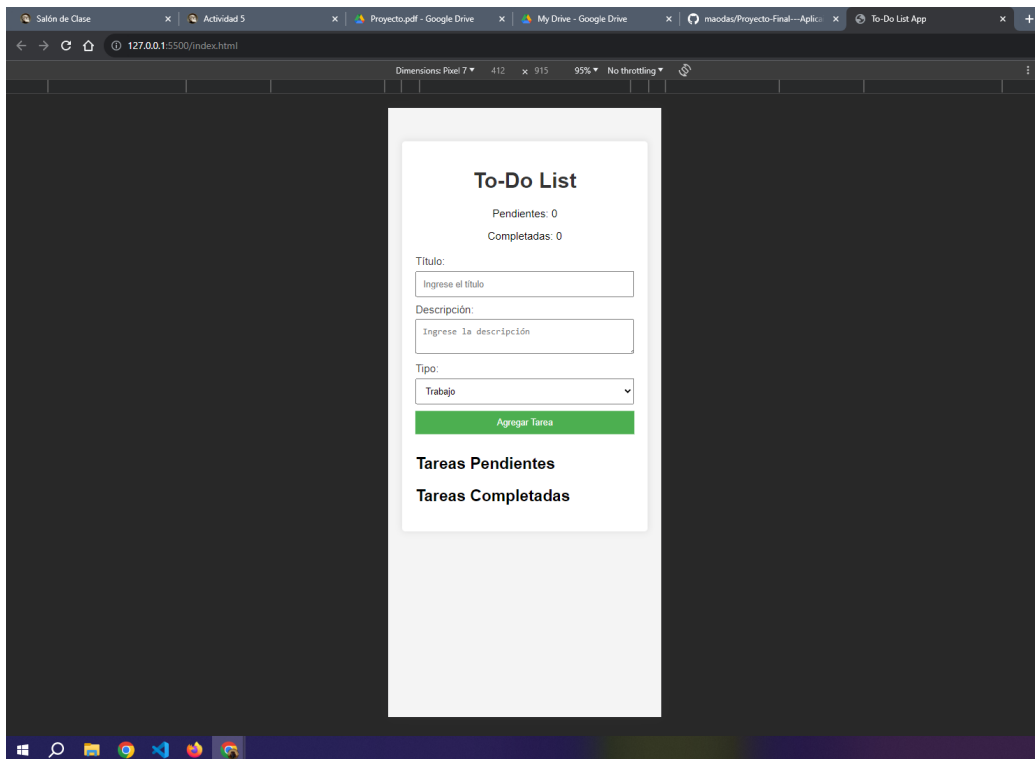
Carne 20062839

- URL del repositorio de GitHub, proyecto final:
<https://github.com/maodas/Proyecto-Final---Aplicaciones-Moviles>
- Para este proyecto final se utilizó un desarrollo web móvil, para una funcionalidad eficiente, tanto en dispositivos de escritorio como en dispositivos móviles, tiene la funcionalidad responsiva, las cuales hacen que la aplicación sea intuitiva en el uso de dispositivos móviles, se creó con una base de HTML, CSS y JS para facilidad de modificar y utilizar en diferentes entornos.
- Aquí algunos ejemplos del wire frame de la aplicación:

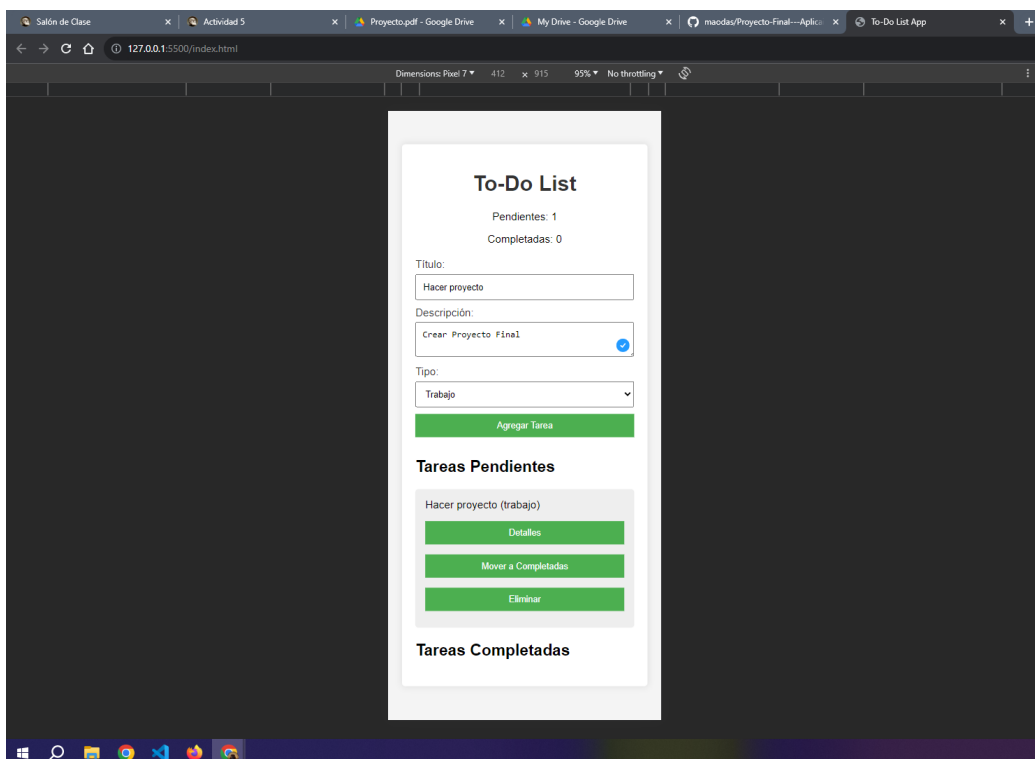
Web



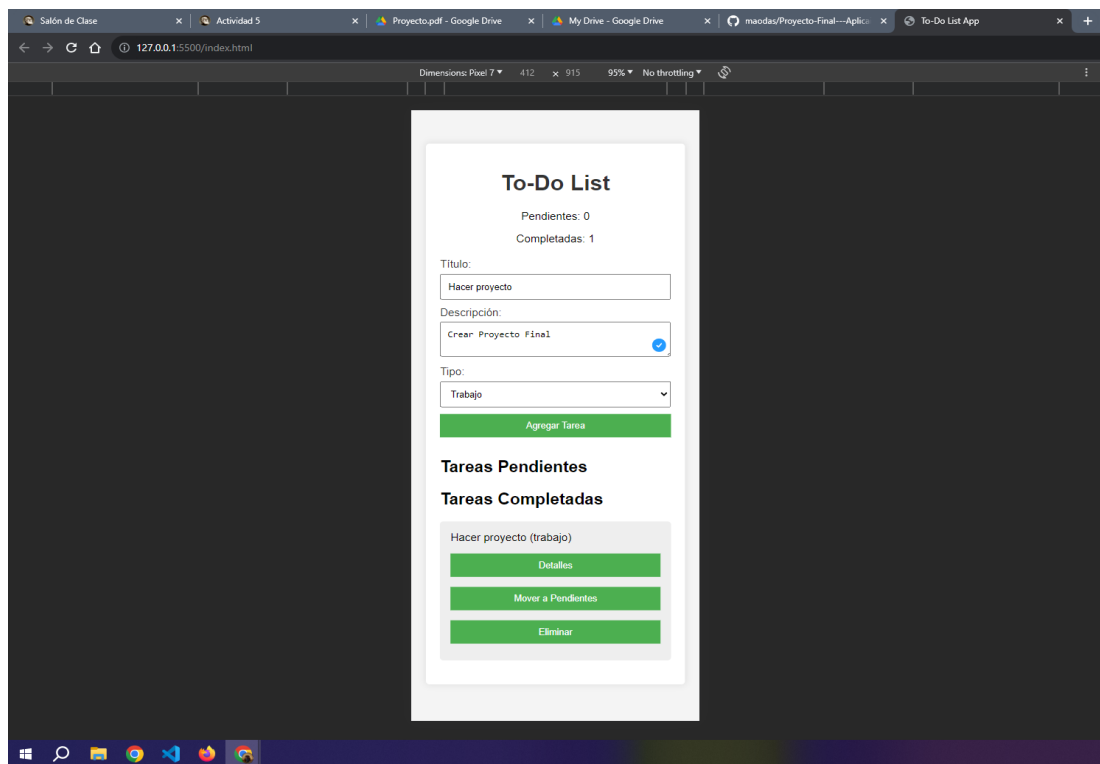
Móvil



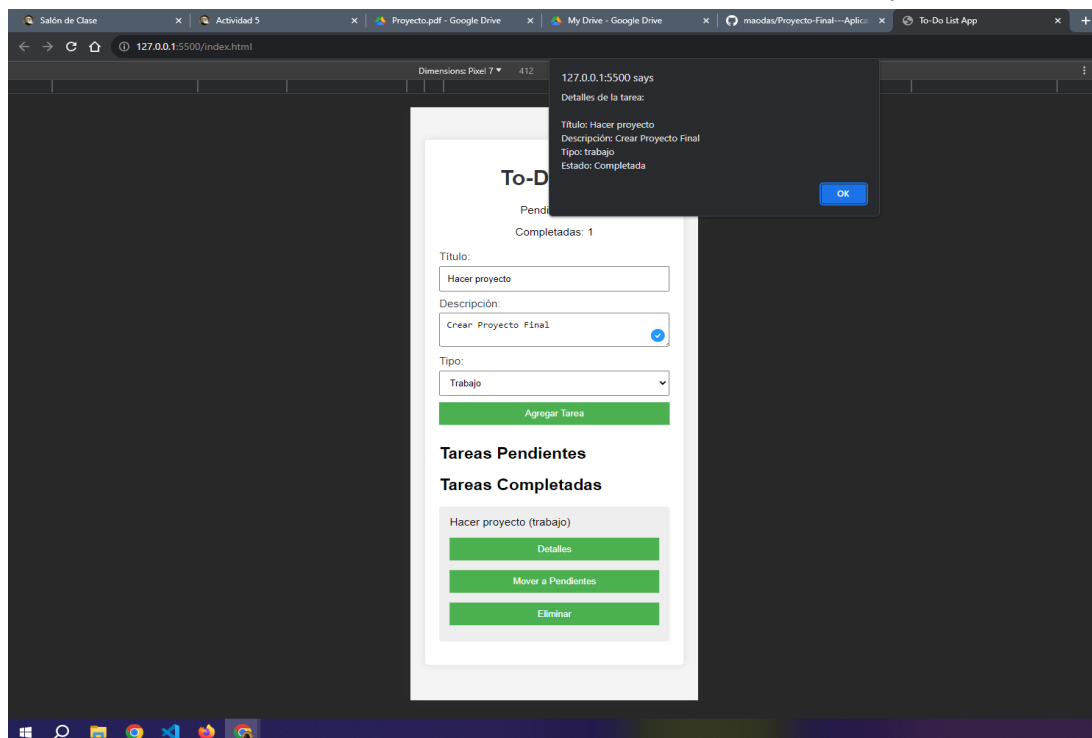
Como se ve a continuación se puede agregar la tarea a la lista de pendientes y aparecen los detalles de las 'Tareas Pendientes'



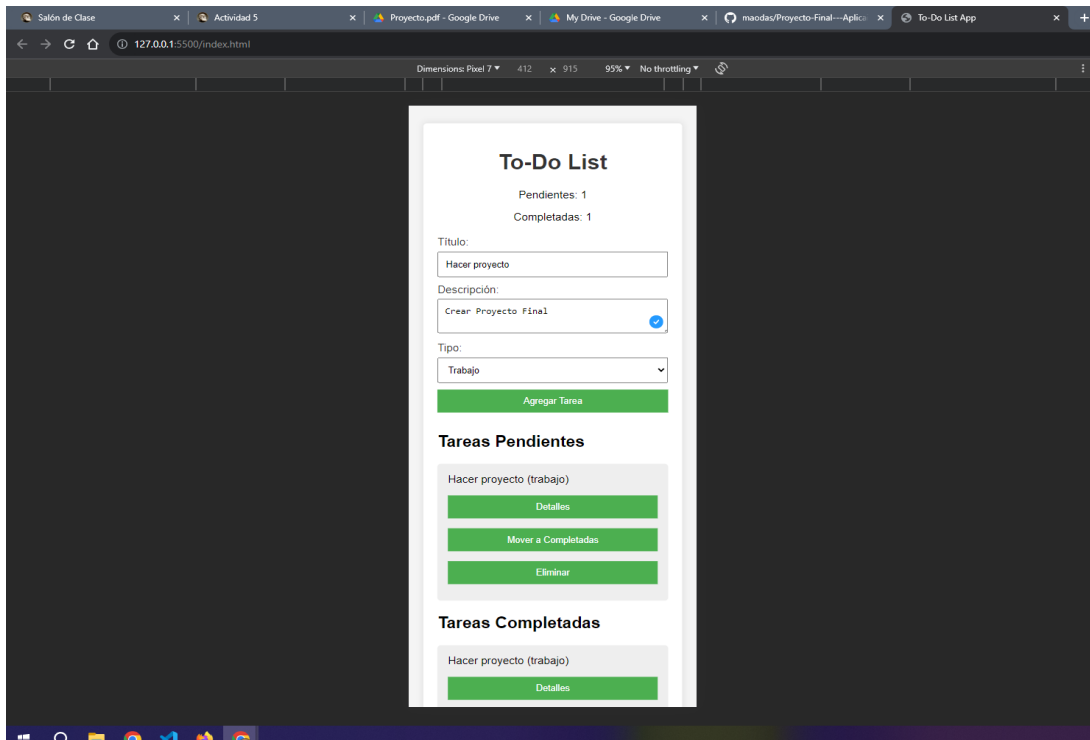
Si se selecciona la opción de mover completadas, la tarea se cambia a la sección de 'Tareas Completadas' una vez ahí, puede ver que el botón de 'Mover a Completadas' cambia a 'Mover a Pendientes'.



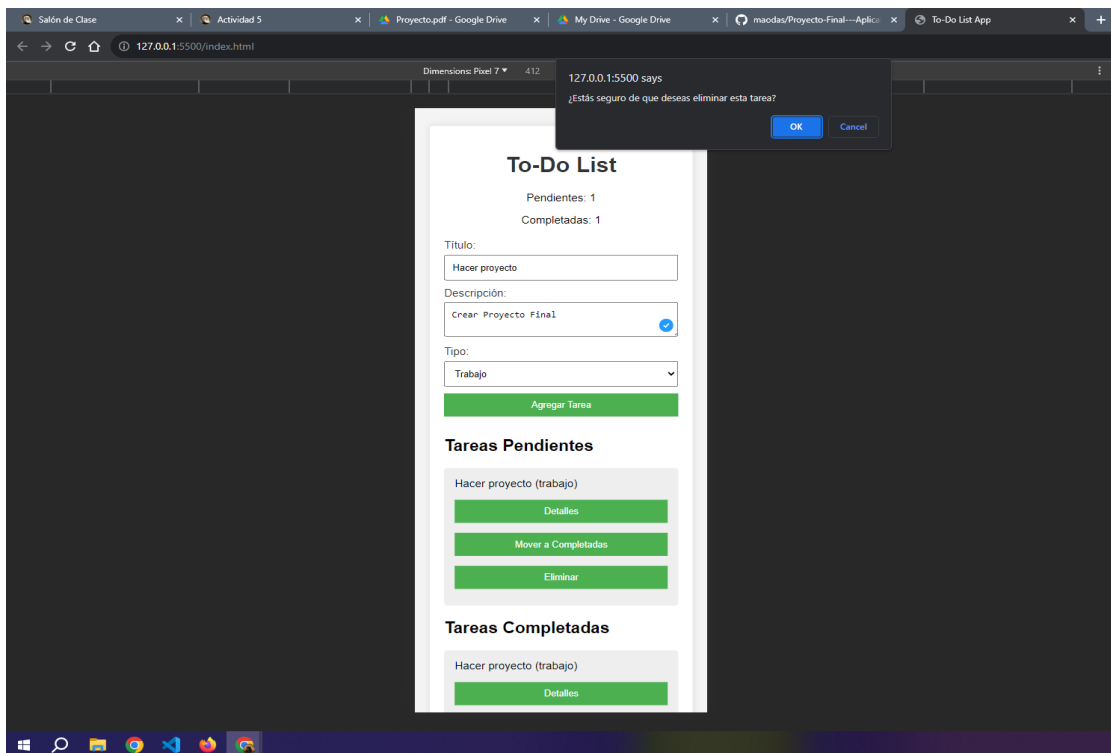
Al presionar el botón de 'Detalles' puede ver los detalles de la tarea y su descripción.



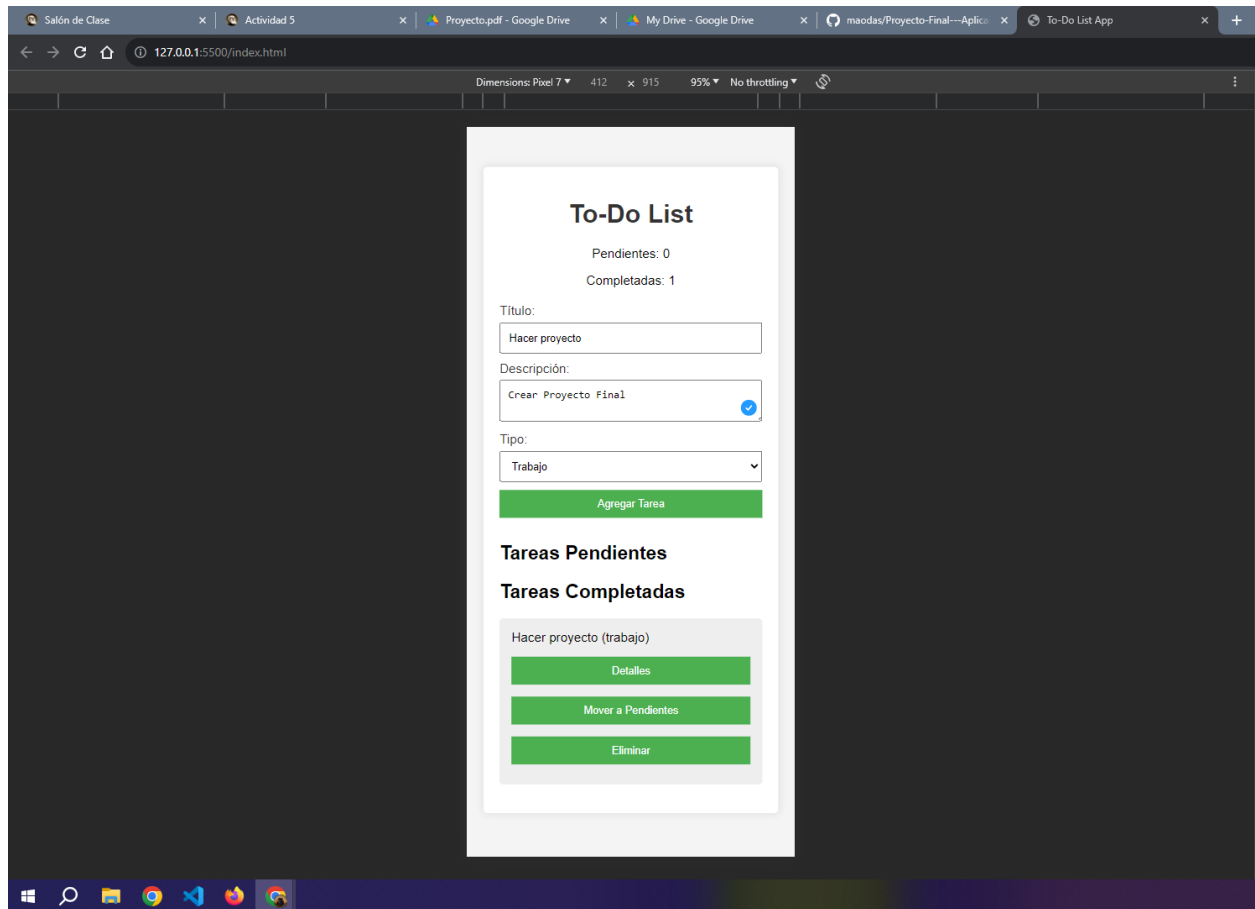
Y también al momento de seleccionar añadir otra tarea, el contador en la parte superior lleva cuantas tareas estan en 'Pendientes' y cuantas están en 'Completadas'.



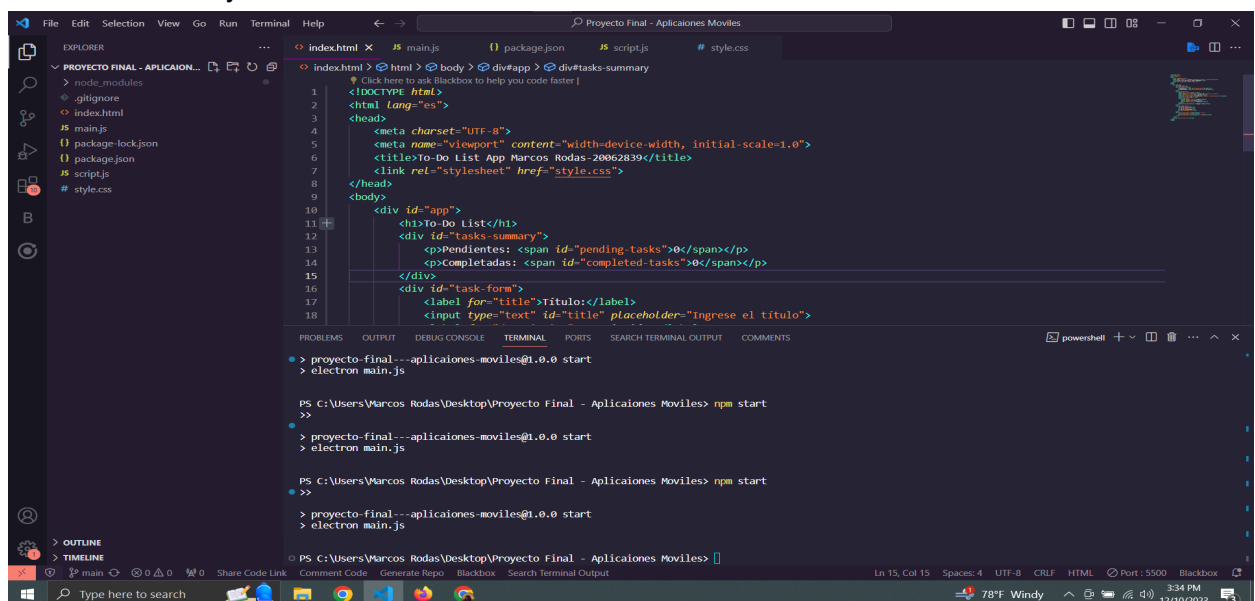
Y por último en la selección de 'Eliminar' la tarea da un mensaje en el cual puede eliminar la tarea de cualquiera de las listas, 'Pendientes' o 'Completadas'.



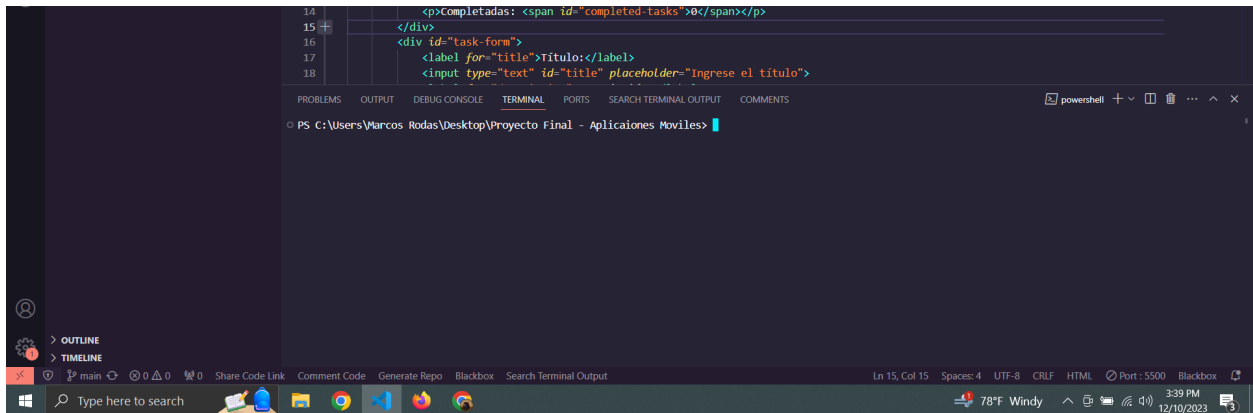
Por último, una vez la tarea está eliminada de alguna de las listas, esta desaparece también del contador de la parte superior de la lista.



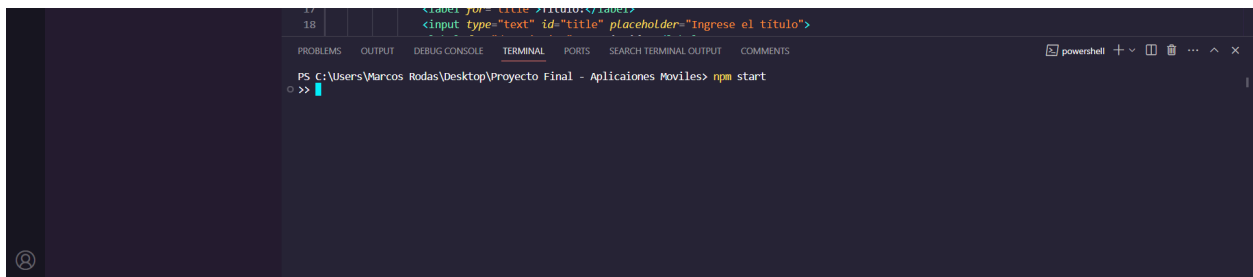
- Para poder ejecutar la aplicación se debe de bajar los documentos de GitHub. En mi caso estoy utilizando VSCode.



- Una vez en el programa, se debe de abrir una termina en VS Code.



- En terminal se debe de escribir 'npm start' y dar enter



- Una vez hecho esto, la aplicación iniciar con 'electron;' y podrá utilizar la aplicación.

