Exercices Approfondis sur les Torseurs — Niveau L2 Physique

Exercice 1 — Torseur des vitesses d'un solide en rotation

Un solide S1 tourne autour d'un axe fixe (Δ) passant par le point O avec une vitesse angulaire constante :

 $\omega_S1/S0 = 2 \text{ rad/s} \blacksquare$

Un point A du solide est situé à OA = 0.3 x ■ + 0.4 ■

- 1. Écrire le torseur cinématique {V_S1/S0}_O.
- 2. En déduire la vitesse du point A.
- 3. Donner le torseur cinématique en A et vérifier la formule de changement de point.
- 4. Que vaut le torseur si on choisit un autre point B sur l'axe (Δ) ?

Exercice 2 — Composition des torseurs de vitesse

Deux solides sont en mouvement relatif :

- S1 tourne par rapport à S0 autour de (Oz) avec ω S1/S0 = 4 ■
- S2 tourne par rapport à S1 autour de (Ox1) avec ω_S2/S1 = 3 x■1
- 1. Exprimer le torseur {V_S2/S0}_O.
- 2. En déduire ω S2/S0.
- 3. Comment évolue la direction de l'axe instantané de rotation ?

Exercice 3 — Torseur des actions mécaniques

Un solide S est soumis à deux forces :

 $F1 = 10 x \blacksquare + 5 \blacksquare$ appliquée en A(1,0,0)

 $F2 = -10 x \blacksquare + 3 \blacksquare$ appliquée en B(0,2,0)

- 1. Écrire le torseur des actions mécaniques {T_ext→S}_O.
- 2. Calculer le moment résultant en O.
- 3. Déterminer le centre de réduction du torseur.
- 4. Quelle condition faut-il pour que le torseur soit glisseur ?

Exercice 4 — Torseur dynamique d'un solide en translation et rotation

Un solide homogène de masse m=2 kg tourne autour d'un axe fixe (Oz) avec $\omega(t)=5t$ rad/s Le centre de masse G est tel que OG = 0.2 x \blacksquare et I_G = 0.05 kg·m².

- 1. Donner le torseur dynamique {D S/S0} G.
- 2. Exprimer ce torseur en un point O.
- 3. En déduire la réaction au pivot en O si le solide n'est soumis à aucun autre effort extérieur.

Exercice 5 — Étude complète : bielle-manivelle

Le système bielle-manivelle est constitué :

- d'une manivelle AB (longueur a), en rotation autour de A;
- d'une bielle BC (longueur b), articulée avec un piston C se déplaçant selon (Ox). On définit θ = angle(x, AB).

- 1. Établir le torseur cinématique de la manivelle.
- 2. Déterminer le torseur cinématique de la bielle par rapport au bâti.
- 3. Exprimer la vitesse du piston C en fonction de $\theta \blacksquare$, a et b.
- 4. Bonus : déduire la relation entre les accélérations du piston et de la manivelle.

Exercice 6 — Torseur d'inertie et changement de point

Un solide homogène S a un centre d'inertie G avec [I_G] =

0.2 0 0

0 0.1 0

|0 0 0.15|

On veut obtenir $[I_O]$ avec OG = (0.3, 0.2, 0.1) m et m = 4 kg.

- 1. Utiliser la relation de Steiner pour trouver [I_O].
- 2. En déduire le torseur d'inertie {J_S}_O.
- 3. Quelle est la direction principale d'inertie?