

广告SDK对接文档V4.3.1.1

文档介绍

- 目的

本文档主要描述欢网广告SDK开发以aar使用方式接入，供Android应用开发者对接欢网广告系统时参考使用。

- 范围

本文档记述了广告SDK的接口使用及规范。

开发环境

使用本文档描述的广告SDK对接欢网互动系统时需要的系统及环境。

- 支持的系统版本 本文所提到的接口支持Android系统版本2.2向上兼容。
- 开发环境 要使用广告SDK（sceneadsdk），只要标准的Android开发环境即可。可参看<http://developer.android.com>或者查看Google Android sdk docs。

集成

1.申请 AppKey和 CodeId

请预先通过欢网平台申请应用ID（AppKey）和广告位ID（CodeId）

2.工程配置

2.1 导入 aar 以及 SDK 的依赖

将SDK压缩包中的adsdk_XXX_XXX_release.aar复制到 Application Module/libs 文件夹（如果没有请手动创建），并将如下代码添加到 app 的 build.gradle 中：

```
repositories {
    flatDir {
        dirs 'libs'
    }
}
dependencies {
    implementation files('libs/adsdk_XXX_XXX_release.aar')
    implementation("com.squareup.okhttp3:okhttp:3.12.0")
    implementation 'com.alibaba:fastjson:1.2.58'
    implementation 'tv.danmaku.ijk.media:ijkplayer-java:0.8.8'
}
```

2.2 添加权限

将需要的权限添加到工程 app 下的 AndroidManifest.xml 中

```
<!--必要权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

<!--可选权限-->
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.REQUEST_INSTALL_PACKAGES"/>
```

2.3 代码混淆

如果需要使用proguard混淆，请添加如下代码

```
-keep class tv.scene.ad.** { *; }
-keep public interface tv.scene.ad.net.download.** {*;}

```

3.代码接入

3.1 SDK 初始化

代码

初始化需要在 Application#onCreate() 方法中调用

```
public class DemoApplication extends Application {

    @Override
    public void onCreate () {
        super.onCreate ();

        SceneAdConfig config = new SceneAdConfig.Builder ()
            .setAppKey (替换 AppKey)
            .setDebugUrl (false)
            .setOpenLog (true)
            .setManufacture (替换实际的渠道)
            .builder ();
        SceneAdSDK.init (this, config);
    }
}
```

参数说明

方法	含义
setAppKey	传入从欢网申请的 AppKey , 必填
setAppName	设置应用名称
setDebugUrl	使用测试地址, 不设置时表示正式地址
setOpenLog	开启日志打印, 不设置时默认不打印
setManufacture	设置厂商
setDeviceModel	设置机型
setRequestTimeOutSeconds	设置网络接口请求超时时间,单位:秒
setAdCreativesProtocol	设置广告资源网络协议 http、https、all

3.2 一般广告

广告请求示例 (开机广告、开屏广告、贴片广告、暂停广告 等视频和图片类广告)

```
AdSlot slot = new AdSlot.Builder()
    .setCodeId(替换实际的广告 CodeId)
    .setPowerOnAdPath(开机广告存储路径)
    .build();

INormAdFactory imp = SceneAdSDK.getAdManager ().createAdFactory (this);
imp.loadAd(slot, new AbsAdListener() {
    @Override
    public void onError(int code, String message) {

    }

    @Override
    public void onLoadAd(INormAd normAd) {
        // mContainer 为需传入的广告展示容器 , 开机广告无需调用
        normAd.startPlay(mContainer);
    }

    @Override
    public void onComplete(View v) {

    }

    @Override
    public void onSkip() {

    }

    @Override
    public void onUpdate(int countDownTime, int totalTime, int canExitTime) {
    }
});
```

广告释放

```
normAd.release();
```

AdSlot 参数说明

方法	含义
setCodeId	传入从欢网申请的 CodeId , 必填
setTag	设置标签信息
setAdCount	设置请求的广告数量
setDisplayCountDown	设置是否显示倒计时, 不设置时默认显示
setCountDownTextColor	设置倒计时文字颜色, 不设置时默认白色
setBitmapOptionsInPreferredConfig	设置 BitmapConfig 的配置, Bitmap.Config.ALPHA_8、ARGB_4444、ARGB_8888、RGB_565
setCountDownView	设置自定义倒计时 View , 需实现 ICountDownListener 接口
setLoadingView	设置自定义 LoadingView, 需实现 ILoadingListener
setBumperImageViewMatchParent	设置图片填充方式是否是MatchParent , 默认是按照返回的比例填充
setAutoRequestFocus	当广告支持点击时, 设置是否自动获取焦点, 默认获取
setImgAdSize	设置图片物料尺寸宽、高 , 单位: px
setMute	静音广告
setAdCreativesProtocol	设置广告资源网络协议
setPlayTimeOutSeconds	设置播放超时时间
setMediaId	媒资Id,与媒资相关的广告需要调用传入(需要后台进行媒资对接)
setMediaView	设置自定义播放器 详见下方模板
setPlayView	设置播放器视图 SurfaceView或TextureView AdSlot.USE_SURFACEVIEW和 AdSlot.USE_TEXTUREVIEW
setPowerOnAdPath	设置开机广告存储路径
setAutoRelease	设置是否自动脱离视图释放 默认true
setLoadMode	设置回调模式 AdSlot.DOWNLOADED_AFTER(下载资源后回调) 和 AdSlot.DOWNLOADED_BEFORE(请求完直接回调)

INormAd 参数说明

方法	含义
startPlay(ViewGroup)	开始播放广告
pauseAdPlay	暂停广告播放
resumeAdPlay	恢复广告播放
release	释放
dispatchKeyEvent	事件分发到广告
getCanExitTime	获取可退出时长(秒)
hasClick	是否包含点击
isRelease	是否已经释放

AbsAdListener 回调方法说明

方法	含义
onLoadAd(INormAd normAd)	广告资源获取成功
onError(int code, String message)	广告资源获取失败、广告播放失败、广告展示失败 (code: 错误码, message: 错误信息)
onStart(View view)	广告展示成功 (视频开始播放、图片显示在屏幕上, view 一般为 null)
onComplete(View view)	广告播放完成 (倒计时结束, view 一般为 null)
onSkip()	广告被跳过
onTimeout()	视频广告起播、缓冲超时 (设置超时时间后生效)
onAdClicked(View view)	广告被点击 (view: 被点击的 view)

方法

含义

onUpdate(int countDownTime, int totalTime, int canExitTime) 广告倒计时回调 (countDownTime: 剩余时间, totalTime: 总时间, canExitTime: 可退出时间)

3.3 角标广告

角标广告请求示例

```
AdSlot slot = new AdSlot.Builder ()
    .setCodeId ("test-jiaobiao")
    .setMediaId ("5149584")
    .setDisplayCountDown (false)
    .build ();

mCornerImp = SceneAdSDK.getAdManager ().createAdFactory (this);

mCornerImp.loadPoint(mContainer, slot, new TVPlayCallback() {

    //获取视频播放进度
    @Override
    public int getPlayTime() {
        return mMediaPlayer == null ? 0 : mMediaPlayer.getCurrentPosition();
    }
}, new AbsAdListener() {
    @Override
    public void onError(int code, String message) {

    }

    @Override
    public void onTimeout() {

    }

    //出现角标广告
    @Override
    public void onStart(View view) {

    }

    //角标广告 播放到停止时间 - 自动消失
    @Override
    public void onComplete(View view) {

    }

    //跳过角标广告
    @Override
    public void onSkip() {

    }

    @Override
    public void onAdClicked(View view) {

    }

    @Override
    public void onLoadAd(INormAd normAd) {

    }

});
```

角标广告的释放

```
//消失本次角标广告
normAd.pauseAdPlay()

//取消角标的计时 - 后续不再出现角标广告 - 页面关闭时调用
imp.releasePoint();
```

INormAd 参数说明

方法

含义

getAdView() 获取广告的 View
getDuration() 获取展示时长
pauseAdPlay() 隐藏本次的角标展示
onSizeChange() 对角标进行缩放, 窗口大小变动时调用

3.4 使用自定义播放器

如果想要使用自己的播放器,可以通过AdSlot.setMediaView方法传入,具体实现如下:

```
public class MyMedia extends BaseMedia {

    public MyMedia(Context context) {
        super(context, false);
    }

    @Override
    protected void onCreateView() {
        //创建视图并添加
    }

    @Override
    public void playStart(String path) {
        super.playStart(path);
        //开始播放
    }

    @Override
    public void pausePlay() {
        //暂停播放
    }

    @Override
    public void resumePlay() {
        //恢复播放
    }

    @Override
    public void release() {
        //释放
    }

    @Override
    public int getCurrentPosition() {
        //获取当前播放位置(毫秒)
        return 0;
    }

    @Override
    public int getDuration() {
        //获取时长(毫秒)
        return 0;
    }

    @Override
    public boolean isPlaying() {
        //是否在播放
        return false;
    }

    @Override
    public void setVolume(float left, float right) {
        //设置音量
    }

    @Override
    public void seekTo(int position) {
        //定位Seek
    }
}

//使用
AdSlot slot = new AdSlot.Builder()
    .setCodeId(替换实际的广告 CodeId)
    .setMediaView(new MyMedia(context)))
    .build();
```

BaseMedia方法介绍 *****

方法	含义
onStartPlay	开始播放,必须调用
addView	添加视图,必须调用
onPlayComplete	播放完成,必须调用
onPlayError	播放错误, 必须调用

3.5 使用自定义倒计时

```

public class CountdownView extends AppCompatTextView implements ICountDownListener {

    {
        setTextColor (Color.BLUE);
        set textSize (30);
    }

    public CountdownView (Context context) {
        super (context);
    }

    public CountdownView (Context context, AttributeSet attrs) {
        super (context, attrs);
    }

    public CountdownView (Context context, AttributeSet attrs, int defStyleAttr) {
        super (context, attrs, defStyleAttr);
    }

    @Override
    public void onUpdate (int countDownTime, int totalTime, int canExitTime) {
        setText (countDownTime + " s");
        HwLogUtils.e ("countDownTime:" + countDownTime + ",totalTime:" + totalTime + ",canExitTime:" + canExitTime);
    }

}

//使用
AdSlot slot = new AdSlot.Builder()
    .setCodeId(替换实际的广告 CodeId)
    .setCountDownView(new CountdownView(context)))
    .build();

```

ICountDownListener方法介绍 *****

方法	含义
onUpdate	倒计时时间, 总时间, 可退出时间(播放多长时间可退出)

4.错误码说明

错误码	说明
200	请求成功
1003	appkey错误
999	adid 为空或无效, 请检查
-1	数据解析失败
-2	网络错误
-3	解析数据没有ad
-4	返回数据缺少必要字段
-5	bannerAd加载图片失败
-6	下载文件失败
-7	开屏广告图片加载失败
-9	请求实体为空
404	not find
500	服务器内部错误
204	无广告返回
1001	参数缺失
1002	请求失败