

# Teoria das Probabilidades

Ma. Pétala Tuy

Cientista de Dados – ATOS Brasil

Pesquisadora associada do Centro de Excelência em Pesquisa Aplicada  
em Inteligência Artificial para a Indústria do SENAI CIMATEC/ATOS

# Conteúdo

- Variáveis Aleatórias Discretas
  - Valor Médio
  - Variância
- Função de Distribuição Acumulada
  - Modelos probabilísticos – Distribuição Binomial
- Variáveis Aleatórias Contínuas
  - Modelos probabilísticos – Distribuição Normal

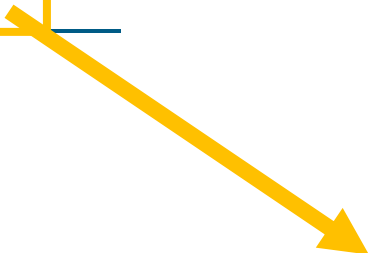
# Variáveis Aleatórias Discretas

- Vimos modelos probabilísticos simples, baseados em tabelas de frequência para variáveis qualitativas.
- Podemos criar modelos probabilísticos que representem todos os tipos de variáveis.
- Os modelos probabilísticos para variáveis quantitativas são muito importantes, e tais modelos serão construídos para ***variáveis aleatórias***.

# Variáveis Aleatórias Discretas

- Exemplo:
- Considere o experimento em que lançamos uma moeda duas vezes.
- Definamos a **v.a.  $Y$** : número de caras obtidas nos dois lançamentos.

Resultados	Probabilidades	$Y$
CC	$1/4$	2
CR	$1/4$	1
RC	$1/4$	1
RR	$1/4$	0



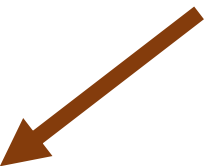
v.a Discreta

# Variáveis Aleatórias Discretas

- Para uma variável discreta, a **distribuição de probabilidade** é apenas uma lista de valores possíveis com suas probabilidades associadas
- A **distribuição de probabilidade** da variável aleatória discreta  $y$  = número de vezes que acontece o lado 'cara' da moeda no lançamento de duas moedas, é dada por:

$y$	$p(y)$
0	$1/4$
1	$1/2$
2	$1/4$

Distribuição  
de  
probabilidade



# Variáveis Aleatórias Discretas

- A cada ponto do espaço amostral, a variável aleatória discreta associa um valor numérico.
- Essa associação corresponde, em Matemática, o conceito de função.
- Uma variável aleatória é uma função definida no espaço amostral  $\Omega$  que assume valores reais.

$$\Omega = \{0, 1, 2\}$$

$$P(0) = \frac{1}{4}$$

$$P(1) = \frac{1}{2}$$

$$P(2) = \frac{1}{4}$$

$$f(y) = \begin{cases} \frac{1}{4}, & \text{se } y = 0 \\ \frac{1}{2}, & \text{se } y = 1 \\ \frac{1}{4}, & \text{se } y = 2 \end{cases}$$

# Variáveis Aleatórias Discretas

- **Definição:** Uma função  $X$ , definida no espaço amostral  $\Omega$  e com valores num conjunto enumerável de pontos da reta é dita uma **variável aleatória discreta**.
- Exemplo:  
Um sistema de comunicação possui 48 linhas externas. O sistema é observado e algumas linhas estão sendo usadas. Seja a variável  $X$  o número de linhas em uso.  $X$  pode assumir quaisquer valores inteiros de 0 até 48. Se o sistema é observado e 10 linhas estão em uso  $x = 10$ .

$$\Omega = \{0, 1, 2, \dots, 48\}$$

$X$  = v.a discreta

$$P(x_i) = P(X = x_i) = P(A)$$

$A = \{\omega_1, \omega_2, \dots\} \subset \Omega$ , tal que  $X(\omega_i) = x_i$ , se  $\omega_i \in A$  e  $X(\omega_i) \neq x_i$ , se  $\omega_i \notin A$ .

# Variáveis Aleatórias Discretas

**Definição:** A **distribuição de probabilidade** é uma descrição das probabilidades associadas com os valores possíveis da variável aleatória  $X$ .

**Exemplo:** Considere uma pessoa infectada com determinado vírus. Seja  $X$  o número de indivíduos a quem a pessoa infectada pode transmitir o vírus. Os valores possíveis de  $X$  são  $\{0, 1, 2, 3, 4\}$ . Suponha que as probabilidades associadas a cada valor são:

$$P(X = 0) = 0,651$$

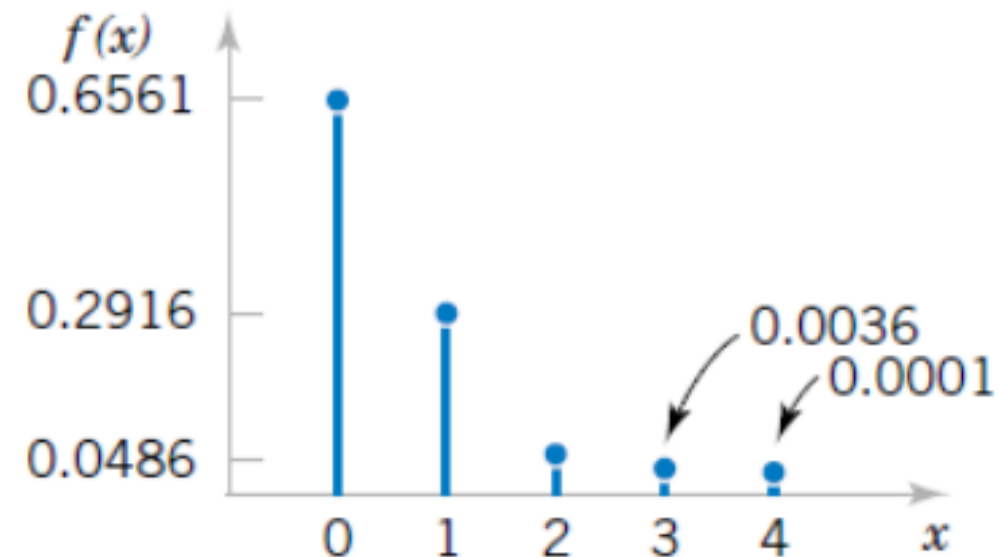
$$P(X = 1) = 0,2916$$

$$P(X = 2) = 0,0486$$

$$P(X = 3) = 0,0036$$

$$P(X = 4) = 0,0001$$

Representação gráfica  
Da distribuição de  $X$





# Variáveis Aleatórias Discretas

## Valor Médio

- Dois números são geralmente usados para resumir a distribuição de uma variável: média e variância.
- **Definição:** Dada a v.a.  $X$  discreta, assumindo os valores  $x_1, \dots, x_n$ , chamamos valor médio ou esperança matemática de  $X$  ao valor:

$$E(X) = \sum_{i=1}^n x_i P(X = x_i) = \sum_{i=1}^n x_i p_i$$

# Variáveis Aleatórias Discretas

## Valor Médio

Exemplo:

$$P(X = 0) = 0,6561$$

$$P(X = 1) = 0,2916$$

$$P(X = 2) = 0,0486$$

$$P(X = 3) = 0,0036$$

$$P(X = 4) = 0,0001$$

$$E(X) = 0(0,6561) + 1(0,2916) + 2(0,0486) + 3(0,0036) + 4(0,0001) = \mathbf{0,4}$$

A **média ponderada** do número de pessoas a quem o indivíduo infectado pode transferir o vírus é de **0,4**.

# Variáveis Aleatórias Discretas

## Variância

- **Definição:** Chamamos de *variância* da v.a.  $X$  o valor:

$$\text{Var}(X) = \sum_{i=1}^n [x_i - E(X)]^2 p_i$$

- O **desvio padrão** de  $X$ ,  $\text{DP}(X)$ , é definido como a raiz quadrada positiva da variância.

# Variáveis Aleatórias Discretas

- Para o exemplo:

$x$	$x - 0.4$	$(x - 0.4)^2$	$f(x)$	$f(x)(x - 0.4)^2$
0	-0.4	0.16	0.6561	0.104976
1	0.6	0.36	0.2916	0.104976
2	1.6	2.56	0.0486	0.124416
3	2.6	6.76	0.0036	0.024336
4	3.6	12.96	0.0001	0.001296

$$V(x) = 0,36$$

# Função de Distribuição Acumulada

- **Definição:** Dada a variável aleatória  $X$ , chamaremos de função de distribuição acumulada (f.d.a.), ou simplesmente  $F(x)$  à função:

$$F(x) = P(X \leq x).$$

# Função de Distribuição Acumulada

$$P(X = 0) = 0,6561$$

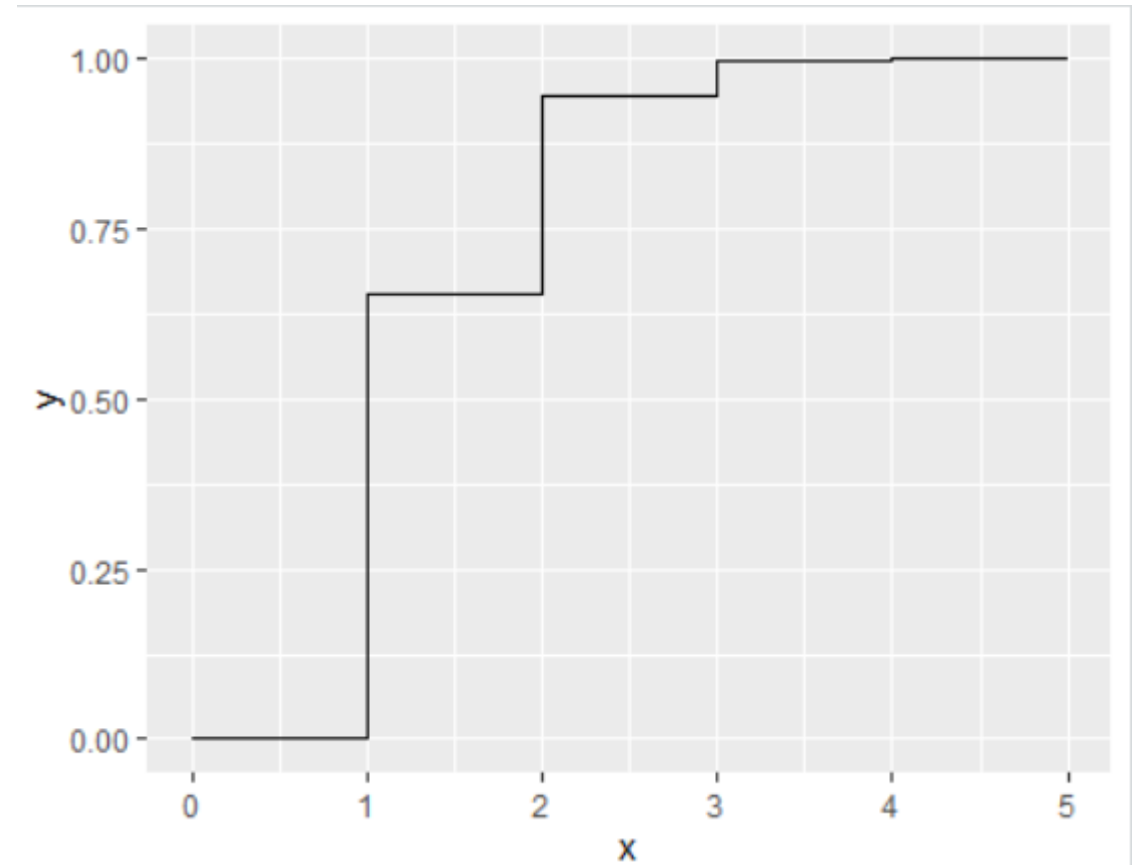
$$P(X = 1) = 0,2916$$

$$P(X = 2) = 0,0486$$

$$P(X = 3) = 0,0036$$

$$P(X = 4) = 0,0001$$

$$F(x) = \begin{cases} 0 & x < 0 \\ 0,6561 & 0 \leq x < 1 \\ 0,9477 & 1 \leq x < 2 \\ 0,9963 & 2 \leq x < 3 \\ 0,9999 & 3 \leq x < 4 \\ 1 & x \geq 4 \end{cases}$$



# Modelos probabilísticos

## Distribuição Binomial

- A distribuição binomial é a **distribuição** de **probabilidade** e estatística **discreta** do número de sucessos decorrentes de uma determinada sequência de tentativas.
- A distribuição Binomial segue às seguintes características:
  - Espaço amostral finito;
  - Apenas dois resultados possíveis (sucesso ou fracasso) para cada tentativa;
  - Todos os elementos devem possuir possibilidades iguais de ocorrência; Eventos devem ser independentes um dos outros.

# Modelos probabilísticos

## Distribuição Binomial

- Quando utilizar a distribuição Binomial?
- A distribuição Binomial é uma distribuição discreta e deve ser utilizada para modelar situações em que a saída de interesse só pode assumir valores inteiros (discretos) como:
  - Número de caras ou coroas, 0 ou 1
  - Número de pessoas contaminadas, 0, 1, 2, 3 ou 4



# Modelos probabilísticos

## Distribuição Binomial

- Quando utilizar a distribuição Binomial?

Deve ser utilizada para modelar situações onde para uma determinada saída de interesse a probabilidade de ocorrências de um sucesso 'p' e de um fracasso 'q' é sempre constante.

A probabilidade de ter k sucessos em um evento que segue a distribuição binomial, é calculada através da equação a seguir:

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k q^{n-k}, \quad k = 0, 1, \dots, n$$
$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$$

# Modelos probabilísticos

## Distribuição Binomial

- As probabilidades serão indicadas por  $b(k; n, p)$  e, quando a v.a.  $X$  tiver distribuição binomial com parâmetros  $n$  e  $p$ , escreveremos:

$$X \sim b(n, p)$$

- A média e a variância de uma v.a. binomial, com parâmetros  $n$  e  $p$  são dadas, respectivamente, por:

$$\begin{aligned} E(X) &= np, \\ \text{Var}(X) &= npq. \end{aligned}$$

# Modelos probabilísticos

## Distribuição Binomial

- Dez peças são extraídas, ao acaso, com reposição, de um lote contendo 500 peças; qual é a probabilidade de que todas sejam defeituosas, sabendo-se que 10% das peças do lote são defeituosas?
- $n = 10$
- $P(\text{Sucesso}) = P(\text{peça defeituosa}) = p = 0,1$
- Se  $X$  indicar o número de peças defeituosas na amostra, queremos calcular:

$$P(X = 10) = b(k = 10; n = 10, p = 1/10)$$

# Modelos probabilísticos

## Distribuição Binomial

- Utilizando as propriedades da distribuição Binomial temos que:

$$P(X = 10) = \binom{10}{10} (1/10)^{10} (9/10)^0 = (1/10)^{10} = 1/10^{10}.$$

- A probabilidade de que, selecionando 10 peças aleatoriamente, todas sejam defeituosas é de  $1/[10^{10}]$

# Modelos probabilísticos

## Distribuição Binomial

- A esperança e variância da v.a  $X$ , indicando o número de peças defeituosas na amostra, são iguais a:

$$E(X) = 10 \times \frac{1}{10} = 1,$$

$$\text{Var}(X) = 10 \times \frac{1}{10} \times \frac{9}{10} = \frac{9}{10}$$

# Modelos probabilísticos

## Distribuição Binomial

- Qual a probabilidade de que uma peça seja defeituosa?

$$\mathbb{P}(X = 1) = \binom{10}{1} (0,1)^1 (1 - 0,1)^{10-1} = \frac{10!}{1!(10-1)!} 0,1(0,9)^9 = 0,3874.$$

- Qual a probabilidade de que nenhuma peça seja defeituosa?

$$\mathbb{P}(X = 0) = \binom{10}{0} (0,1)^0 (1 - 0,1)^{10-0} = \frac{10!}{0!(10-0)!} (0,9)^{10} = 0,3486.$$

$$X \sim b(n = 10, p = 1/10)$$

# Modelos probabilísticos

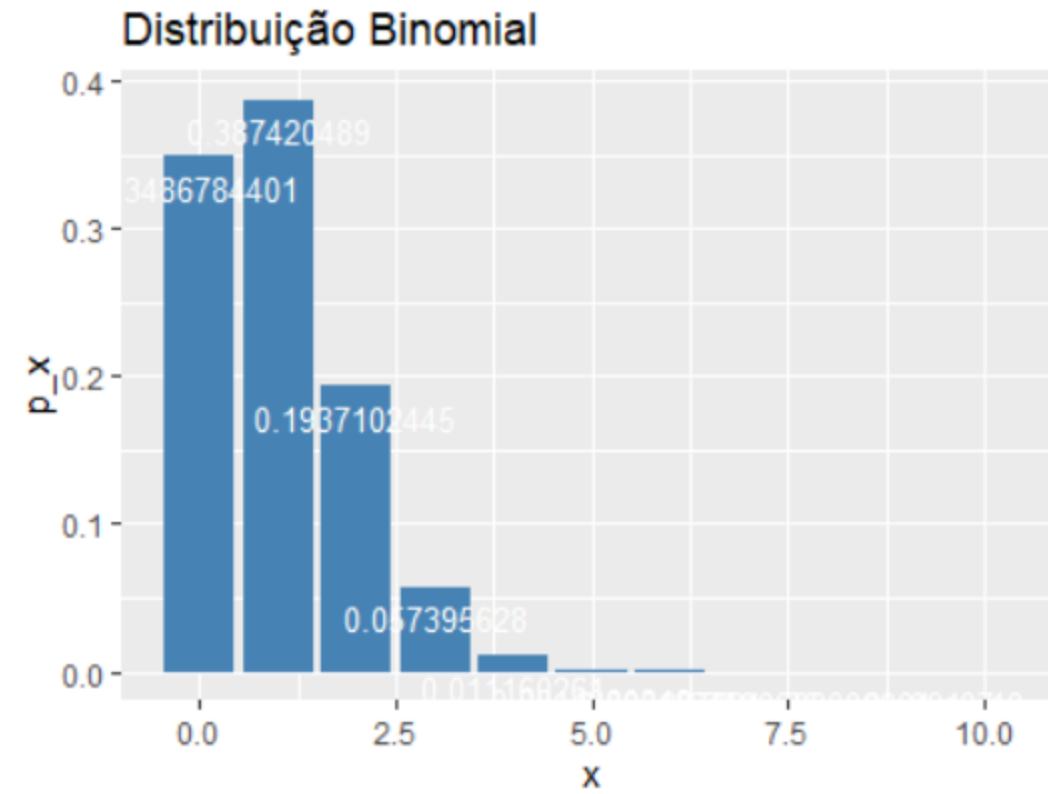
## Distribuição Binomial

- No mínimo duas peças defeituosas?

$$P(X \geq 2) = P(X=2) + P(X=3) + \dots + P(X=10)$$

- No máximo duas peças defeituosas?

$$P(X \leq 2) = P(X=0) + P(X=1) + P(X=2)$$



# Modelos probabilísticos

## Distribuição Binomial

$$P(X = 0) = 0,651$$

$$P(X = 1) = 0,2916$$

$$P(X = 2) = 0,0486$$

$$P(X = 3) = 0,0036$$

$$P(X = 4) = 0,0001$$

- Considere o exemplo da pessoa infectada com determinado vírus.
- Se seleccionarmos aleatoriamente 10 pessoas que já tiveram o vírus, qual a probabilidade do vírus não ter sido transmitido para nenhuma outra pessoa a partir dessas 10 pessoas?

$P(\text{Sucesso}) = p = P(X > 0) = 0.3439$  (infectou pelo menos uma pessoa)

$P(\text{Fracasso}) = q = P(X \neq 0) = 0,6561$  (não infectou nenhuma pessoa)

$$k = 0$$

$$n = 10$$

$$p = 0,3439$$

$$q = 1 - p = 0,6561$$

$$X \sim b(10, 0.3439)$$



# Variáveis Aleatórias Contínuas

- **Definição:** Uma função  $X$ , definida sobre o espaço amostral  $\Omega$  e assumindo valores num intervalo de números reais, é dita uma variável aleatória contínua.
- Dessa forma, não é possível atribuir probabilidades para um ponto específico, apenas para intervalos da reta.
- Exemplos:
  - Peso de animais
  - Tempo de falha de um equipamento eletrônico
  - Altura da maré em uma hora específica
  - Salinidade da água do mar
  - Retorno financeiro de um investimento

# Variáveis Aleatórias Contínuas

Experimento: Retirar uma lâmpada de um lote e medir seu “tempo de vida” antes de se queimar.

- **Espaço amostral:** conjunto de todos os números reais não negativos.

$$\Omega = \{t \in \mathbb{R} : t \geq 0\}$$

- **Evento A:** “o tempo de vida da lâmpada é inferior a 20 horas”, então:

$$A = \{t : 0 \leq t \leq 20\}.$$

V.A contínua  $X$  = tempo de vida antes da lâmpada se Queimar.

# Variáveis Aleatórias Contínuas

- Exemplo:
- Estudos anteriores revelam a existência de uma grande lençol de água no subsolo de uma região. No entanto, sua profundidade ainda não foi determinada, sabendo-se apenas que o lençol pode estar situado em qualquer ponto entre 20 e 100 metros.
- Não podemos atribuir probabilidades à valores específicos, pois há uma quantidade não enumerável (infinita) de valores em um ponto.
- Atribuimos probabilidades à intervalos de valores, por meio de uma função. Portanto, as probabilidades são representadas por áreas.

# Variáveis Aleatórias Contínuas

- A função  $f(x)$  é a função de densidade de probabilidade (fdp) e atribui probabilidades à intervalos de valores do tipo  $[a, b]$ , e é definida por

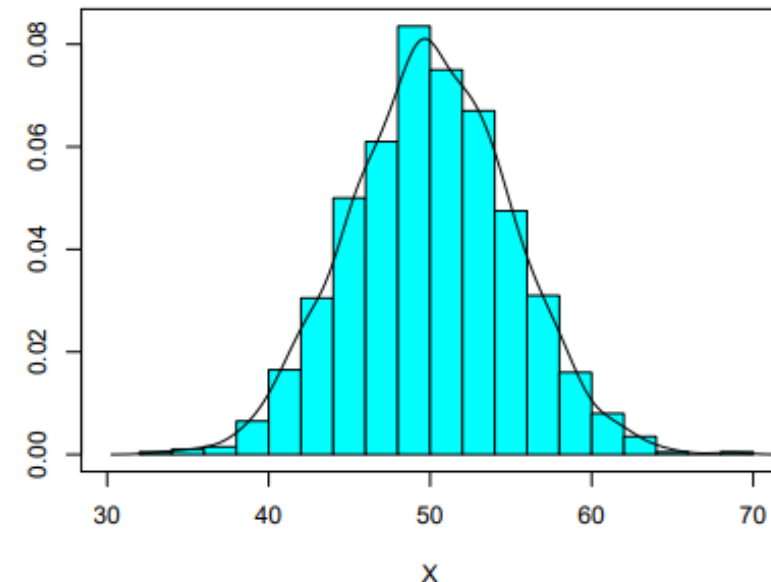
$$P[a < X < b] = \int_a^b f(x) dx$$

- A função  $f(x)$  possui as seguintes propriedades:
  - É uma função não negativa

$$f(x) \geq 0$$

- A área total sob a curva deve ser igual a 1

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1$$



# Variáveis Aleatórias Contínuas

- Observações:
- $P[X = x] = 0$ , portanto:

$$P[a \leq X \leq b] = P[a < X \leq b] = P[a \leq X < b] = P[a < X < b]$$

- $f(x)$  não representa a probabilidade de ocorrência de algum evento.
- A área sob a curva entre dois pontos é que fornecerá a probabilidade.
- A área sob a curva de uma f.d.p é igual a 1.

# Variáveis Aleatórias Contínuas

- O valor esperado (ou média) da v.a contínua  $X$  com função densidade  $f(x)$ , é dado pela expressão:

$$E(X) = \mu = \int_{-\infty}^{\infty} x f(x) dx.$$

- A mediana é o valor  $Md$  que tem a propriedade de:

$$P(X \geq Md) \geq 1/2 \quad \text{e} \quad P(X \leq Md) \geq 1/2.$$

- A moda é o valor  $Mo$  tal que

$$f(Mo) = \max_x f(x).$$

# Variáveis Aleatórias Contínuas

- Para uma v.a  $X$  com densidade  $f(x)$ , a variância é dada por:

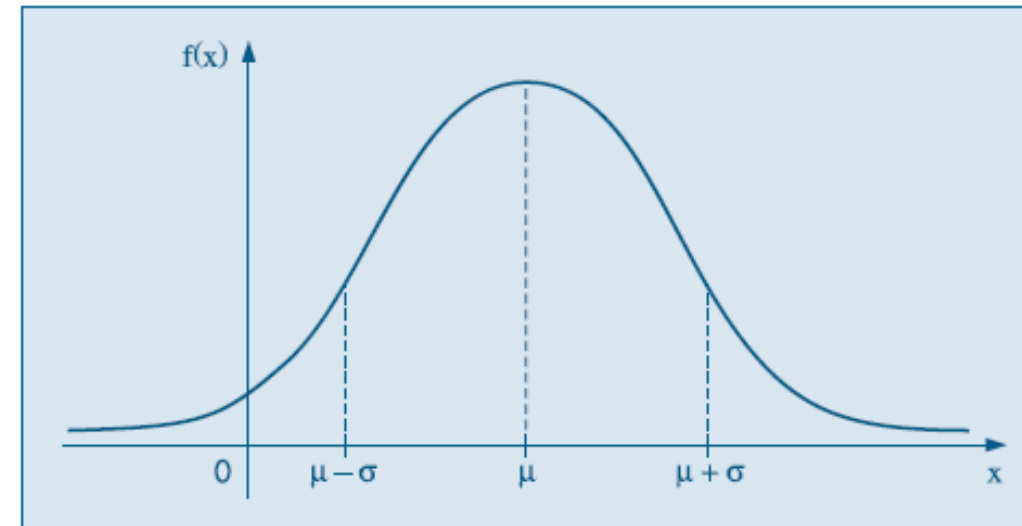
$$\text{Var}(X) = \sigma^2 = \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu)^2 f(x) dx.$$

# Distribuição Normal

- **Definição:** Dizemos que uma v.a  $X$  segue o modelo normal se sua fdp é a seguinte:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp \left[ -\frac{1}{2} \left( \frac{x - \mu}{\sigma} \right)^2 \right], \quad -\infty < x < \infty$$

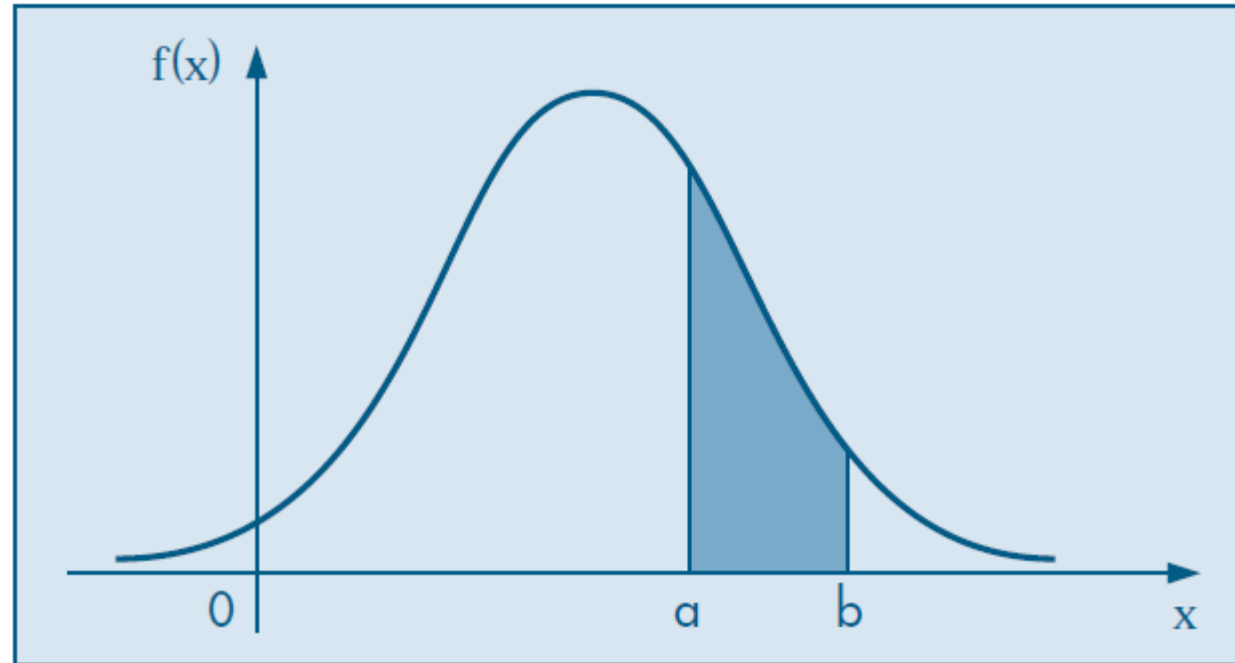
- Notação:  $X \sim N(\mu, \sigma^2)$
- Média:  $E(X) = \mu$
- Variância:  $\text{Var}(X) = \sigma^2$





# Distribuição Normal

- Para uma v.a. Normal, a  $P(a \leq X \leq b)$  é a área sob a curva:



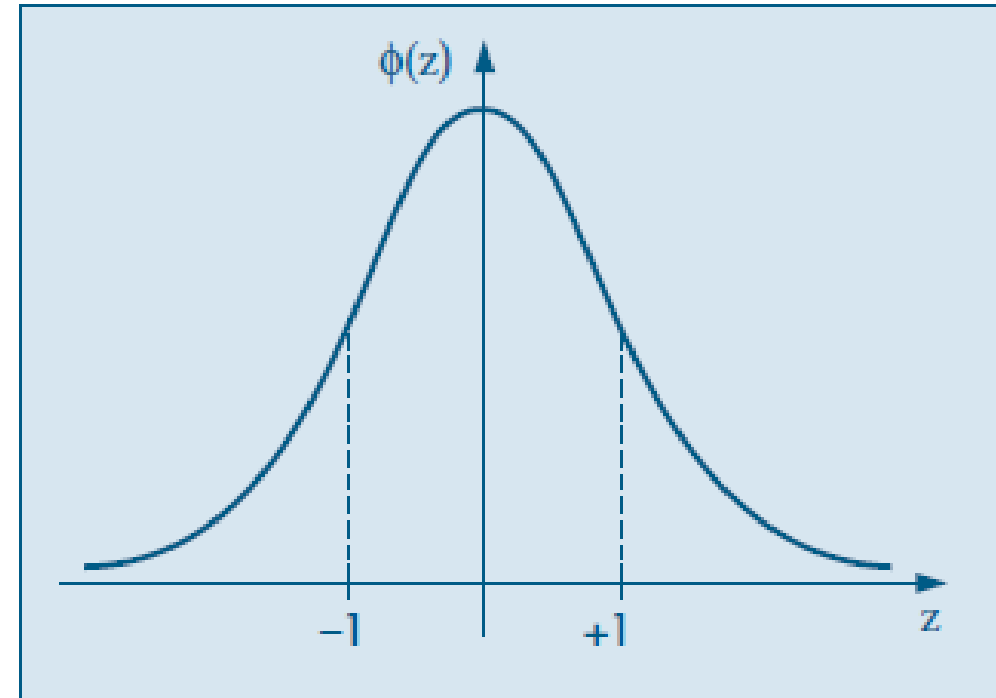
# Distribuição Normal

- Características da curva normal:
  - É simétrica em relação à  $\mu$
  - O ponto máximo (moda) de  $f(x)$  é o ponto  $x = \mu$
  - Os pontos de inflexão da função são  $\mu - \sigma$  e  $\mu + \sigma$
  - A área total sob a curva é 1 ou 100%
  - A curva é assintótica em relação ao eixo  $x$

# Distribuição Normal

- Quando  $\mu = 0$  e  $\sigma^2 = 1$ , temos uma distribuição *padrão* ou *reduzida*, ou brevemente  $N(0,1)$ .
- Se  $X \sim N(\mu; \sigma^2)$ , então a v.a. definida por:

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$$



# Distribuição Normal

