

A00048788
Miguel Olivares

REQUERIMIENTOS

1. deben de existir 3 tipos de figuras diferentes
2. Las figuras deben de moverse por todo el lienzo
3. Las figuras al llegar al fin del lienzo deben de rebotar
4. Si las figuras chocan entre sí, deben de rebotar en sentido contrario
5. El usuario al dar click en una figura, esta debe de dejar de moverse
6. la información de las figuras debe de obtenerse del archivo tipo .txt

RNF1: el programa debe ser creado con colores RGB