

# Cookie 和 Session

---

## 1. Cookies

cookie 的缺点：

## 2. Session

Session 的问题：

## 3. 数据安全的其他方案

使用JWT的方式完成验证

# 会话控制技术

## 1. Cookies

Cookie 曲奇饼干，但是在这里控制会话

什么是会话？

在 http 协议中，**一次请求和一次响应就是一次会话。**

多次会话中，第二次会话，并不会知道上一次会话处理了些什么内容？

**HTTP是短连接，无状态的；**

所谓的Cookie技术，就是在用户发起请求之后，对于用户如果有特别需要标记的内容，**服务器端**就生成出一些字符，最多也就4kb，返回给客户端进行自动存储。

**下一次**会话的时候，**客户端**会自动把Cookie通过 **请求头** 的方式自动携带。

服务器端进行解析，即可。

代码演示：

需要用到第三方中间件

```
$ npm i cookie-parser
```

▼ 注册cookie的代码

JavaScript

📄 复制代码

```
1 // 1. 引入模块
2 const cookieParser = require('cookie-parser');
3
4 // 3. 注册中间件
5 // 注册cookie服务
6 app.use(cookieParser());
```

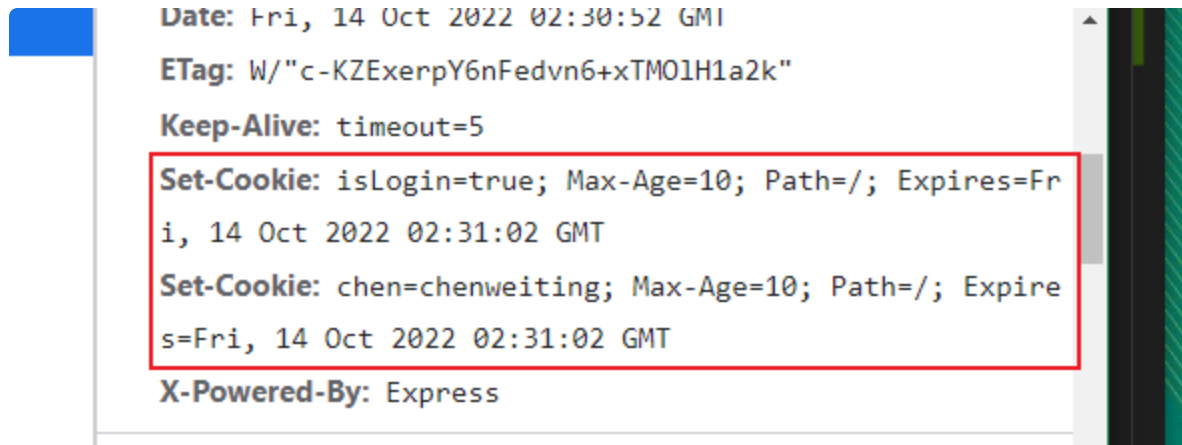
▼ 处理登录成功之后的cookie设置

JavaScript

📄 复制代码

```
1 // 2.1.2 POST 请求 登录
2 home.post('/login', (req, res) => {
3     // post 请求的请求体参数, 在 req.body 中
4     // uname=admin&password=abc123
5     // { uname: "admin", password: "abc123" }
6     const { uname, password } = req.body;
7
8     if (uname !== 'admin') {
9         res.send('用户名输入错误')
10    } else if (password !== 'abc123') {
11        res.send('密码错误')
12    } else {
13        // 登录成功后, 使用res设置cookie, 返回给客户端进行存储
14        // maxAge: cookie 的有效时长, 单位是毫秒
15        // 一天的时长 1000 * 60 * 60 * 24
16        res.cookie('isLogin', 'true', { maxAge: 10 * 1000 });
17        res.cookie('chen', 'chenweiting', { maxAge: 10 * 1000 });
18
19        res.send('登录成功')
20    }
21 })
```

在响应头中, 返回cookie的字段



可以手动跳转到首页，请求头中会自动携带设置的cookie

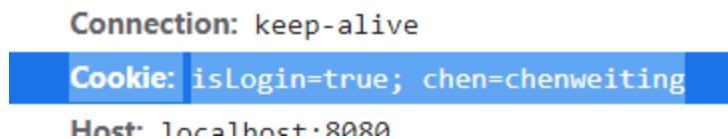
根据cookie字段判断是否登录过
JavaScript
复制代码

```

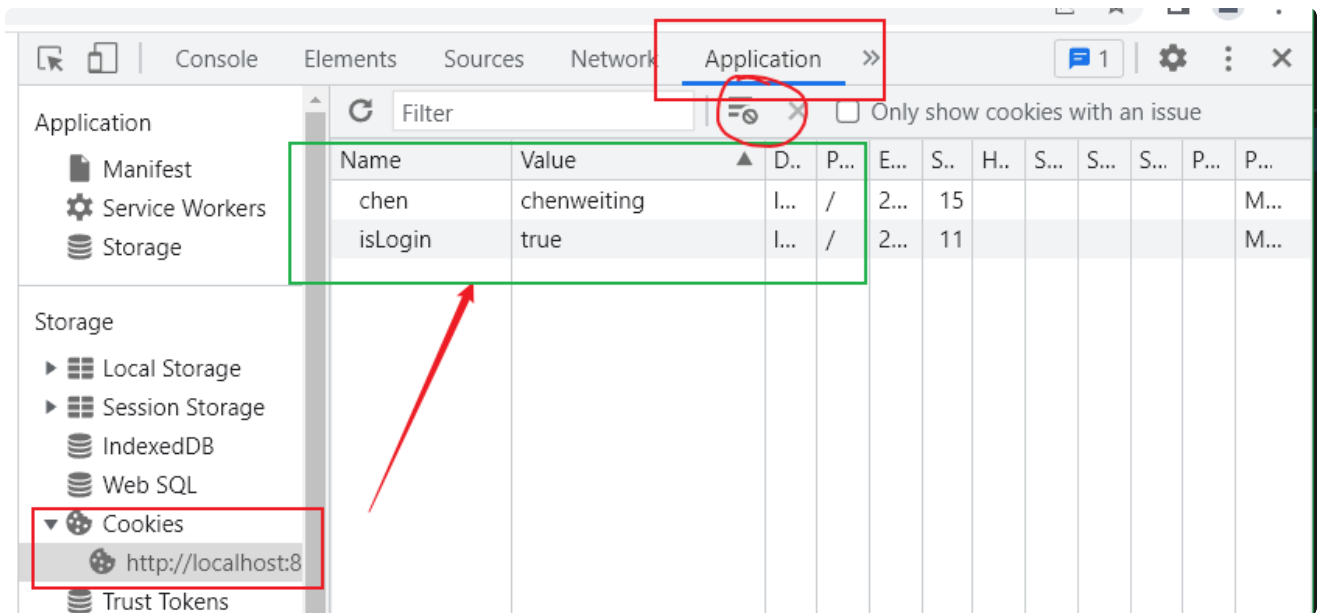
1 // 2.1.3 GET 请求 跳转到首页
2 home.get('/', (req, res) => {
3     // 从req中获取cookies
4     // console.log(req.cookies);
5     const { isLogin, chen } = req.cookies;
6     if (isLogin === 'true' || chen === 'chenweiting') {
7         // 已经登陆过的
8         res.render('index', {});
9     } else {
10        // 跳转到登录页
11        // redirect 重定向到登录页面
12        res.redirect('/login');
13    }
14 })

```

如果本地有cookie，那么会自动携带进行判断



cookie存储在浏览器的内存里面，可以通过自带的工具查看



### cookie 的缺点：

数据量不能太大，单条最多4kb，最多50条，数据量越大，请求加载越慢；

明文显示，不太安全，如果涉及到敏感数据，则不好处理，容易被劫持

## 2. Session

Session就是会话技术，它的特点是相对于 Cookie 存储量更大，存储在服务器端。

Session 基于 Cookie 进行工作的；

使用 Session 一般会使用第三方中间件

```
$ npm i express-session
```

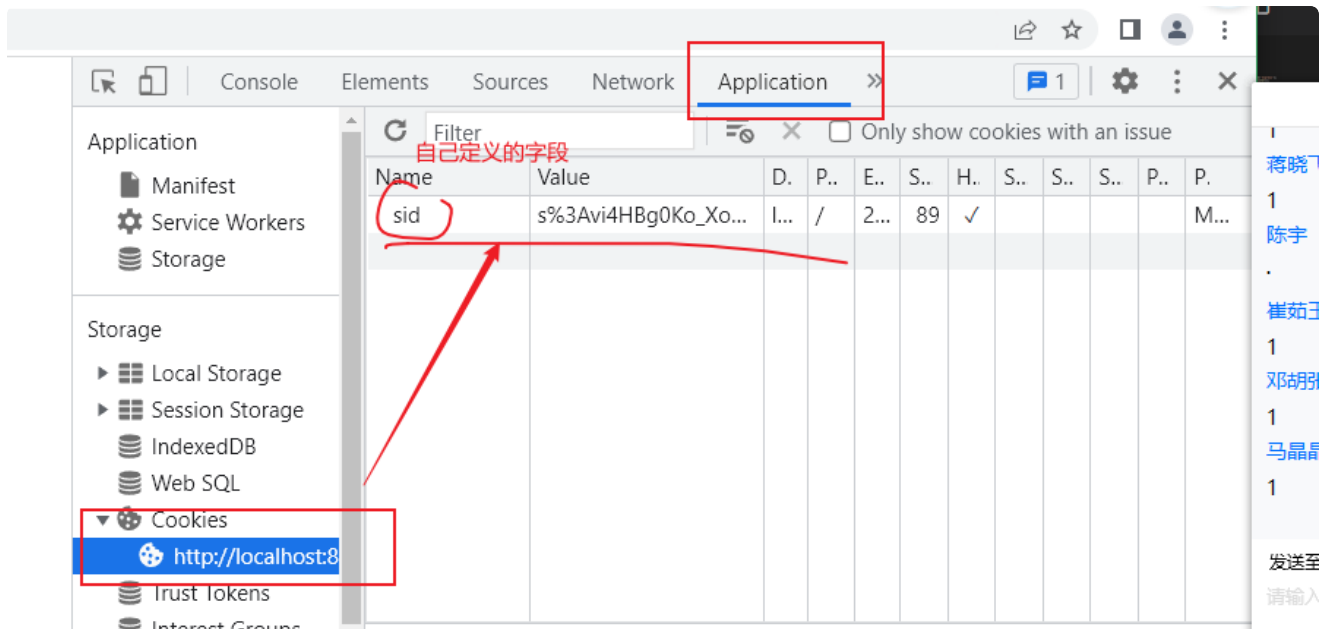
```
1  const session = require('express-session');
2
3  // 注册session
4  app.use(session({
5    // 返回到客户端cookie的键 - 随便写
6    name: 'sid',
7    // secret 一般作为参与加密的字符串(签名)
8    secret: 'helloworld',
9    // 是否每次为请求设置cookie
10   saveUninitialized: false,
11   // 是否在每次请求的时候重新保存
12   resave: true,
13   // 关于客户端cookie的描述
14   cookie: {
15     // 只能在http请求中完成
16     httpOnly: true,
17     // 最大有效时长
18     maxAge: 20 * 1000,
19     // 过期时间
20     // expires
21     // 有效范围
22     path: '/'
23   },
24   // 存储位置: 数据库, 指定的文件, 或者其他方式
25   // store
26 })))
```

处理后端接口，成功之后给 **请求头** 设置session

```
1 // 2.1.2 POST 请求 登录
2 home.post('/login', (req, res) => {
3     const { uname, password } = req.body;
4
5     if (uname !== 'admin') {
6         res.send('用户名输入错误')
7     } else if (password !== 'abc123') {
8         res.send('密码错误')
9     } else {
10
11         // 给 请求头 设置session
12         req.session.isLogin = true;
13         req.session.users = req.body;
14
15         res.send('登录成功')
16     }
17 })
```

| Name        | Headers  | Payload | Preview | Response | Initiator |
|-------------|--|---------|---------|----------|-----------|
| login       | <b>Date:</b> Fri, 14 Oct 2022 03:32:57 GMT   |         |         |          |           |
| favicon.ico | <b>ETag:</b> W/"c-KZExerpY6nFedvn6+XTM01H1a2k"   |         |         |          |           |
|             | <b>Keep-Alive:</b> timeout=5   |         |         |          |           |
|             | <b>Set-Cookie:</b> sid=s%3AhJvbFxnN8awSi0L9-7HU3d9cZjUB6Xi5.ZIL01foJycPbZ53Rd%2BQp5gzwMkVeJzaUfgp5rh1TfEo; Path=;/ Expires=Fri, 14 Oct 2022 03:33:17 GMT; HttpOnly |         |         |          |           |
|             | <b>X-Powered-By:</b> Express   |         |         |          |           |

**Response Header**  
响应头返回



判断用户是否登录

#### 通过请求头获取session字段

JavaScript

复制代码

```
1 // 2.1.3 GET 请求 跳转到首页
2 home.get('/', (req, res) => {
3   // 数据是存在服务器端的，这次请求会自动携带cookie的密钥
4   // 在session中间件解析完毕之后，返回给req.session
5   // console.log(req.session);
6   const { isLogin, users } = req.session;
7   if (isLogin) {
8     // 已经登陆过的
9     res.render('index', users);
10  } else {
11    // 跳转到登录页
12    res.redirect('/login');
13  }
14 })
```

## Session 的问题：

Session 确实可以存储大量的数据在服务器上，最终通过cookie返回加密的字段

客户端在发起后续的请求时，通过自动携带的cookie可以获取到服务器对应的数据

那么，Session 就一定安全吗？

相对来说，session会比cookie要安全一些，但是如果要获取了加密字段

依然可以根据有用的登录信息获取用户的数据，只是说大部分场景没有那么隐私，所以这个可以忽略不计。

### 3. 数据安全的其他方案

如果使用的是 http 协议，那么不管是 Cookie 或者是 Session 都差不多

如果使用的是 https 协议，那么不管是 Cookie 或者是 Session 也挺安全

每一次发送的请求，接收的响应，https都会进行加密处理的

一般在同级的服务器中，客户端给服务器端发送，基本上使用 Cookie 或者 Session就可以了  
(就是前端的页面或者代码，工作区在后端的服务器中)

大部分的业务场景中，后端比如是Java，他们的服务器在别的地方启动

`http://192.168.97.126:5566` => 服务器端运行的地址

一般客户端的代码也会另起一台服务器，托管前端代码

`http://192.168.97.118:8080` => 客户端运行项目的地址

**如果是跨域了，跨服务器了，cookie是没法用的，需要特殊处理。**

### 使用JWT的方式完成验证

Json Web Token， 是不同服务器之间解决验证的新方式。

需要下载验证的第三方 中间件

```
$ npm i express-jwt jsonwebtoken
```

参考链接: <https://www.jianshu.com/p/6347fc14c185>

生成一个 Token 的加密字段，返回给客户端，后续请求需要手动设置请求头



