利用shap属性进行图形的创建：

在drawable文件夹下通过创建一个xml文件定义一个新的图形，如下是定义一个可以旋转的，颜色渐变的ProgressBar

<rotate xmlns:android=*"http://schemas.android.com/apk/res/android"*

android:fromDegrees=*"0"*

android:toDegrees=*"360"*

android:pivotX=*"50%"*

android:pivotY=*"50%"*

>

<shape xmlns:android=*"http://schemas.android.com/apk/res/android"*

android:innerRadiusRatio=*"2.5"*

android:shape=*"ring"*

android:thicknessRatio=*"30"*

android:useLevel=*"false"* >

<gradient

android:startColor=*"@android:color/white"*

android:endColor=*"#f00"*

android:type=*"sweep"*

android:centerColor=*"#ffcccc"*

/>

</shape>

</rotate>

定义好之后在布局文件中引用该shap作为PreogressBar的背景：

<ProgressBar

android:id=*"@+id/pb"*

android:layout\_width=*"wrap\_content"*

android:layout\_height=*"wrap\_content"*

android:layout\_gravity=*"center"*

android:visibility=*"visible"*

android:indeterminateDrawable=*"@drawable/progressbar\_bg"* />