

广告级皮肤修饰

磨皮色斑平滑：1. 明度2. 柔性灰3. 曲线 配合调整层（黑白 和 曲线（调整对比度）一 二）

直线不好看曲线好看，液化调整-修复画笔（仿制图章等）去除粉刺等

1. 新建透明层-模式明度-透明度和流量10%（与颜色无关，只是提高亮度，可以保留质感）-关掉压感笔（太硬，无虚化）-黑白画笔-观察层（黑白和曲线增加对比度）观察细节直到没有明显暗斑和亮点

2. 图像-新建图层-模式柔光灰色填充（所有纹理都保留下来，比明度能保留更多的细节，明度是在额头简单之处，柔光在中庭颜色变化丰富的地方）

3. 亮曲线和暗曲线-反向ctrl+i-白色画笔画出（在亮部曲线上提亮 最直接最精细）

嘴巴：

唇膏高光：边缘白色，之间暗色；

太暗制造透明感觉：选中嘴巴，f6羽化30，曲线变亮；