# 純量與向量

### 純量(Scalar)

是一個數學和物理概念·指的是只具有大小而不具有方向的量。換句話說·純量是一個單獨的數值·而不像向量那樣包含方向資訊。

#### 舉例來說:

• **温度**:如果今天的氣溫是25°C,這是一個純量,因為它不涉及任何方向。

• 質量:物體的質量,例如一顆蘋果的質量是150克,也是純量。

• 時間:時間的長度,例如一場比賽持續90分鐘,也是純量。

相比之下,像 速度 就是向量,因為除了速度的大小(例如60公里/小時),它還包含方向(例如向北移動)。

純量在數學運算中通常可以直接進行加減乘除,例如:

- 兩個純量可以相加,如溫度 25°C 和 5°C 相加得到 30°C。
- 純量可以用來縮放(乘法),例如一個力的大小可以乘以一個比例因子來改變其強度。

### 向量(Vector)

是一個具有**大小**和**方向**的數學量。不同於純量只有大小,向量同時還包含方向資訊,因此在許多領域(如物理、工程、計算機科學)中都非常重要。

### 向量的基本概念:

- 1. **大小(Magnitude)**:指向量的長度或強度。例如,一輛車的速度是60公里/小時,這只是大小,還需要知道方向才能形成一個向量。
- 2. 方向(Direction):指向量指向的方向,例如「向北」或「向東」移動。

#### 向量的表示:

向量可以用 箭頭 來表示,箭頭的長度代表大小,箭頭的方向代表方向。例如:

- 在平面上,一個向量可由兩個座標點 (x₁, y₁) 到 (x₂, y₂) 表示。
- 在三維空間中,向量則用 (x, y, z) 坐標來表示。

#### 向量的應用:

- 1. 物理學:力、速度、加速度等都是向量。例如,一個物體向東以10 m/s的速度移動,這是一個速度向量。
- 2. **計算機科學與機器學習**:用於處理多維數據,例如特徵向量在AI模型中非常重要。
- 3. 工程與導航: GPS導航會使用向量來計算位置和方向。

## 向量的運算:

• 加法:兩個向量可以透過平行四邊形法則進行加法。

• 減法:向量減法可以看作是向量加上一個反方向的向量。

• 標量積(內積):計算兩個向量的相似性‧例如在機器學習中常用。

• 向量積(外積):計算一個向量與另一個向量的垂直向量,在物理學中常用來求力矩。