第五周项目进度报告

本周完成：

1. 闯关模式实现

游戏主体闯关模式的二十四关全部完成实现，达到预期目标，可以正常游玩。

1. 素材更新

绘制了新的素材，增添了新的开场场景，完善了游戏效果。

1. 关卡评分系统设计完成。

完成了闯关模式的评分系统，根据剩余步数评价为一到三星，并给予一定的金币奖励，可以在商店系统中购买道具。

下一周目标：

1. 完成评分系统的搭建和实现。
2. 结算画面的完善。
3. 道具系统的进一步完善。
4. 修复其他bug，为正式上线做准备。