

what if several modifications happened at the same time?

如果是要共同存取、修改一個值，我認為可以用 lock 或是 mutex 等

如果是要存取、修改不同值，我認為可以把 share memory 的 data 用 array 的方式存取，並都先設成某個值，如果非預設值，就代表已經有人在用了，就用下一個 index 做溝通

what if the modified values were invalid?

Shared memory 可以不用 int，而是開一個 struct，就能裝比較多種 data type 的資料，也就能溝通得更有彈性而不是只侷限在 int