1. 选择器
2. div+p div后面的第一个p
3. div~p div后面所有的p
4. 属性选择器(标志[])

[ ] 通过标签属性来选择器

语法:

E[title] : 选中页面中的E元素,并且E需要带有title属性

1. div[class] 选中页面中带有class的div
2. div[class=’aa22’] 选中页面中带有aa22属性的div
3. div[class^=’aa ’]以’aa’开头($结尾/\*包含)
4. 伪类选择器( 标志 : )

:hover 鼠标经过

:link 正常状态

:active 点击的时候

:visited 点击之后

新学的:

:first-child 找到父盒子的第一个子孩子 last是最后一个

:nth-child(n) 找到父盒子第n个子孩子

:nth-child(2n/even) 偶数

:nth-child(2n+1/odd) 奇数

:nth-child(-n+5) 前五个

:nth-last-child(-n+5) 后五个

:nth-child(5n) 找五的倍数

如 li:nth-child(2) 找到父盒子ul里的第二个li

状态伪类:

E:empty 选中空的E元素

E:target 元素被激活的状态,要配合锚点使用 (跳转发生后)

伪元素: (假的标签)(通过css模拟出类似html标签的效果)

E::before 在E前面设置一个假的标签,可以设置格式和内容

E::after 在E后面 必须要有content属性才会有意义,

E::first-letter 选中第一个字母 设置首字下沉的效果要与浮动配合

E::first-line 选中第一行

E::selection 选中区的颜色(背景颜色和color),其他的不能改变

Css3新增的两种颜色模式:

RGBA 红绿蓝透明度

HSLA H:色调 0-360 S:饱和度 0%-100% L:亮度 0-110% A:透明度

Css3的三个盒子:

box-sizing :盒子类型 设置谁 谁不变

Content-box:,content不变, 改变padding和border值会改变盒子大小 //外加模式

Padding-box padding+content的大小不变 padding变大content变小

Border-box 盒子大小不会改变,当padding值,border值改变时 会改变content大小 //内减模式

私有化前缀(解决浏览器兼容问题):

-webkit- : 谷歌 苹果

-moz- : 火狐

-ms- : ie

-o- : 欧鹏

1. 文本
   1. 文字阴影 text-shadow:3px 3px 3px red,第二个阴影,逗号隔开

第一个值:水平位移

第二个值:垂直位移

第三个值:模糊程度

第四个值:阴影颜色

* 1. 凹凸文字

设置两个阴影,一个亮一个暗

凸 text-shadow:-1px -1px 1px #fff,1px 1px 1px #000,

凹 text-shadow:-1px -1px 1px #000,1px 1px 1px #fff,

1. 边框
2. 边框圆角

border-radius:四个值 从左上角开始顺时针渲染

1. 圆 :50%
2. 可以设置单个 如border-top-left-radius: 水平半径 垂直半径
3. Img也可以设置圆角
4. 边框阴影

box-shadow:3px 3px 3px 3px red inset

第一个值:水平位移

第二个值:垂直位移

第三个值:模糊程度

第四个值:阴影大小

第五个值:阴影颜色

第六个值:是否是内阴影

1. 边框图片

border-image-source:url( ) 边框图片路径

border-image-slice:值是数字 10 边框图片裁剪 上右下左的顺序

border-image-width: 边框图片的宽度

border-image-repeat: 平铺

border-image-round: 平铺,图片完整显示

border-image-stretch: 拉伸,不平铺

1. 背景
2. backgroud-size 背景图片大小可以设置数值或者百分比(相对于父盒子)

属性:cover 保证完全覆盖盒子,但不保证完全显示(常用) 会等比例缩放

Contain 保证图片在盒子最大化显示,但不保证完全覆盖盒子

1. 背景原点

background-origin:content-box 背景从哪个盒子开始

1. 背景裁剪

Background-clip:content-box 开始裁剪的位置(配合背景原点使用)

1. 多背景(通过逗号分隔开,通过最后两个坐标值定位)

background:背景1,背景2,背景3 如果有背景颜色要加给最后一个背景

1. 渐变
2. 线性渐变 沿某一方向渐变 linear-gradient(方向(to right/30deg),起始颜色,终止颜色)
3. 径向渐变 由中心向四周变 radial-gradient(辐射半径,中心位置,起始颜色,终止颜色)