### Geometria Analítica Vetores

FBX5007-Geometria Analítica e Álgebra Linear Profa. Ms.Magda Mantovani Lorandi Período 2022-4

#### Do que trata a Geometria Analítica?

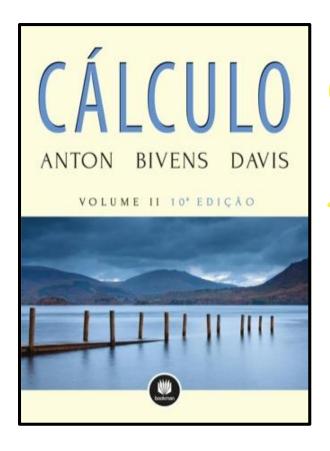
- Trata do estudo de vetores
- Trata de associar equações a curvas e superfícies

Curvas e Superfícies Equações Algébricas

 Para isso precisamos (inicialmente) representar pontos e (posteriormente) vetores no plano (2-D) e no espaço tridimensional (3-D)

Geometria Analítica

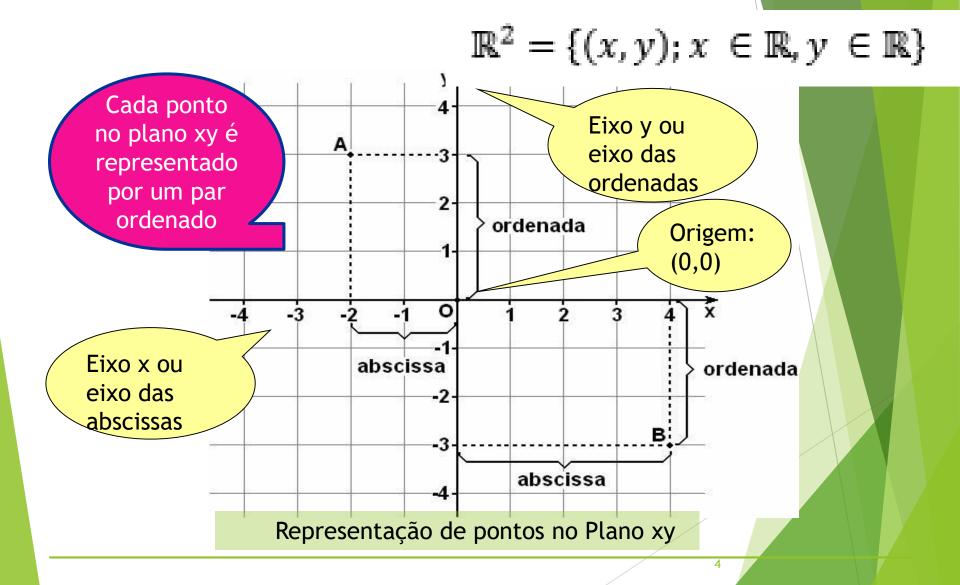
#### LIVRO-TEXTO

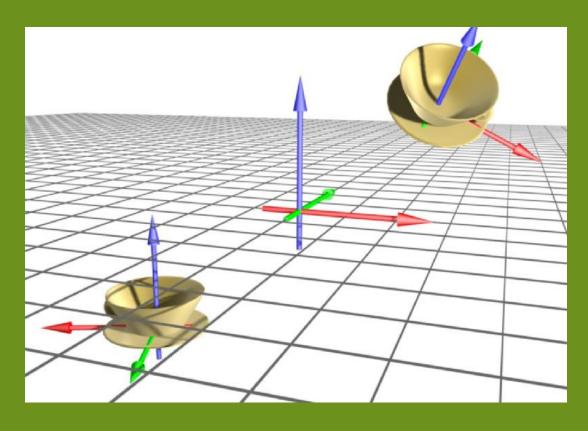


Capítulo 11- Seções 11.1 e 11.2, págs. 767 a 784

ANTON, Howard; BIVENS, Irl; DAVIS, Stephen L. Cálculo. 10. ed. Porto Alegre: Bookman, 2014.

#### Geometria Analítica no Ensino Médio

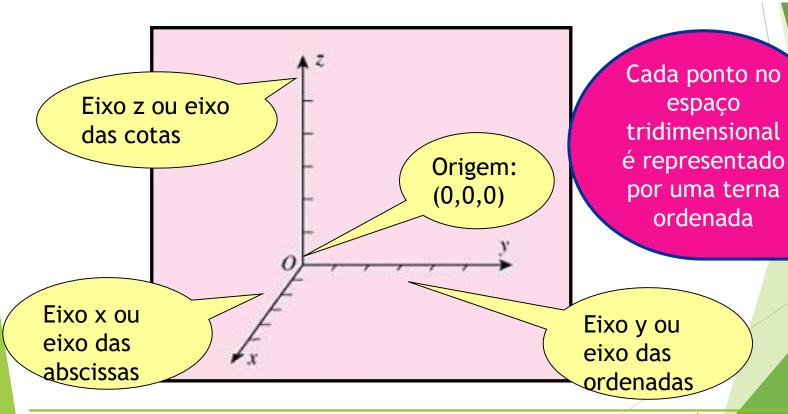




ESPAÇO TRIDIMENSIONAL SEÇÃO 11.2 (PÁGS. 767-773)

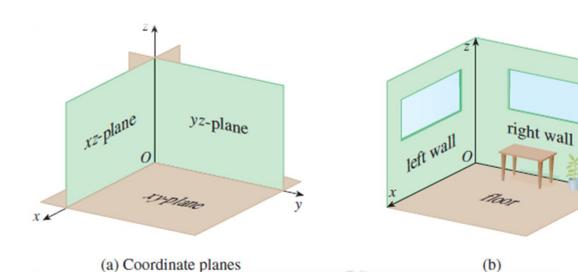
# Representação de pontos no espaço TRIridimensional (pág. 768)

$$\mathbb{R}^3 = \{(x, y, z); x \in \mathbb{R}, y \in \mathbb{R}, z \in \mathbb{R}\}$$



- (

#### **Planos Coordenados**



plano xy

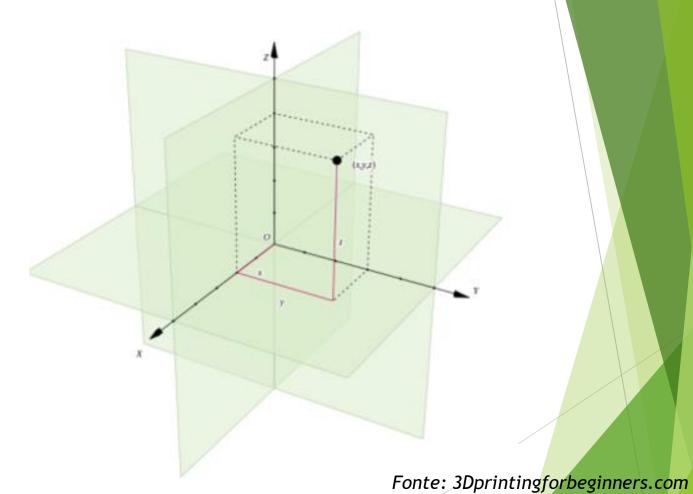
plano xz

plano yz

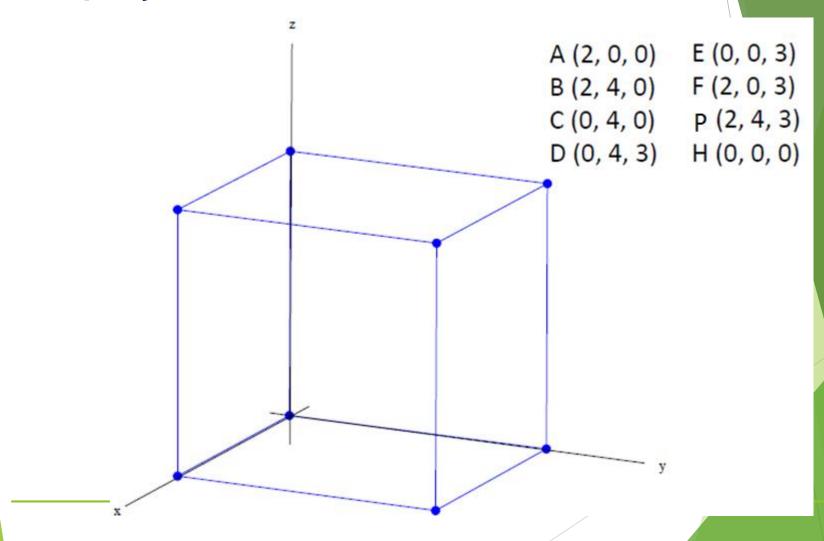
São 3 planos coordenados que dividem o espaço tridimensional em 8 regiões denominadas octantes

7

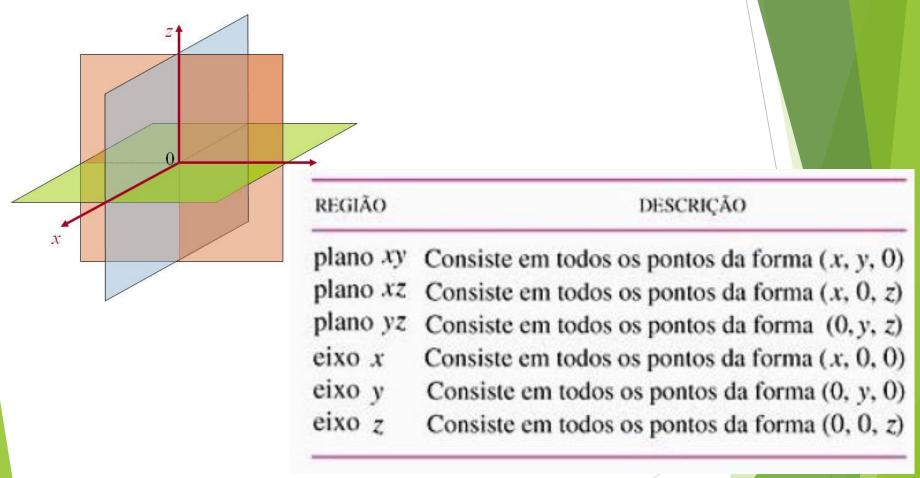
### O espaço TRIdimensional

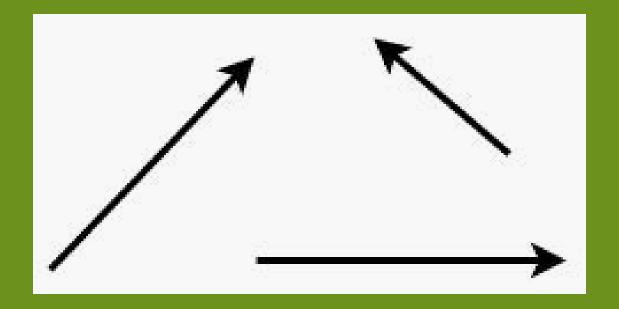


## Coordenadas de um ponto no espaço TRIdimensional



### Coordenadas dos pontos sobre os planos e sobre os eixos coordenados (Pág. 768)





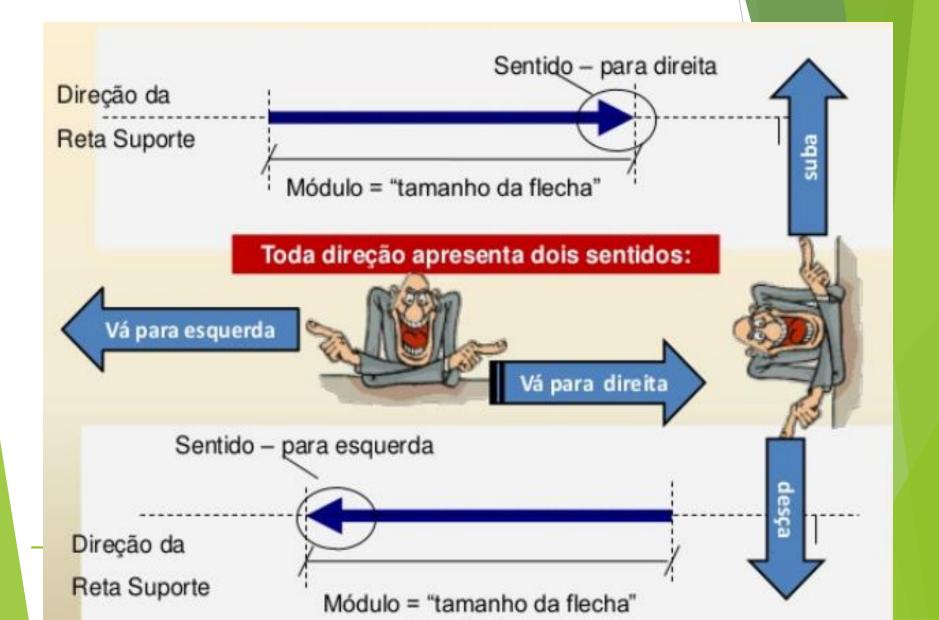
VETORES SEÇÃO 11.2 (PÁGS. 773-784)

FBX5007 Geometria Analítica e Álgebra Linear

#### GRANDEZAS FÍSICAS

- Grandezas escalares: completamente definidas pelo módulo acompanhadas pela unidade de medida. Exemplos: temperatura, massa e tempo.
- Grandezas vetoriais: caracterizadas não só pelo módulo (intensidade ou magnitude), mas também pela sua direção e o seu sentido. Exemplos: Força, velocidade, aceleração.

### Módulo, direção e sentido de um vetor

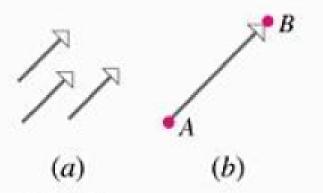


#### Vetores e sua aplicabilidade

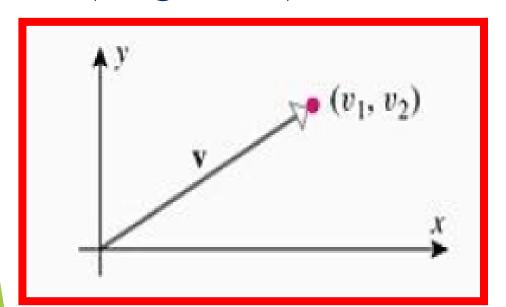
- Física
   Mecânica Newtoniana
   Eletricidade e Magnetismo
   Rotações e oscilações
   Estática e forças
   (Eng. Mecânica)
- Álgebra Linear
- Cálculo
- Mecânica dos Sólidos
- Estática e Resistência de Materiais (Eng. Civil)
- Análise de Estruturas (Eng. Civil)
- Computação Gráfica
- Estrutura de Dados na Computação

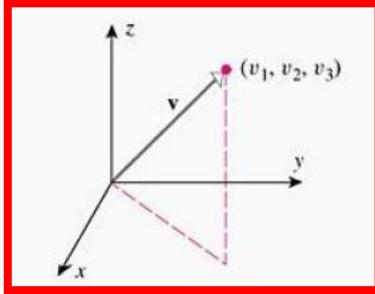
## Vetores do ponto de vista geométrico (Pág. 774)

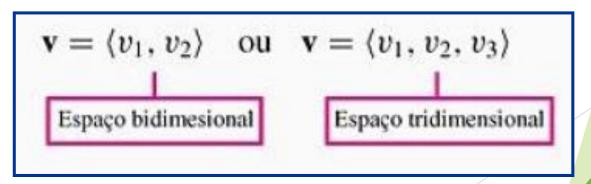
- Geometricamente, os vetores podem ser representados como setas onde a direção e sentido do vetor são representados pela direção e sentido da seta e o módulo do vetor é descrito pelo comprimento da seta
- ❖ A cauda da seta é o ponto inicial do vetor e ponta, onde tem a seta é o ponto final



## Vetores em sistema de coordenadas (Pág. 775)

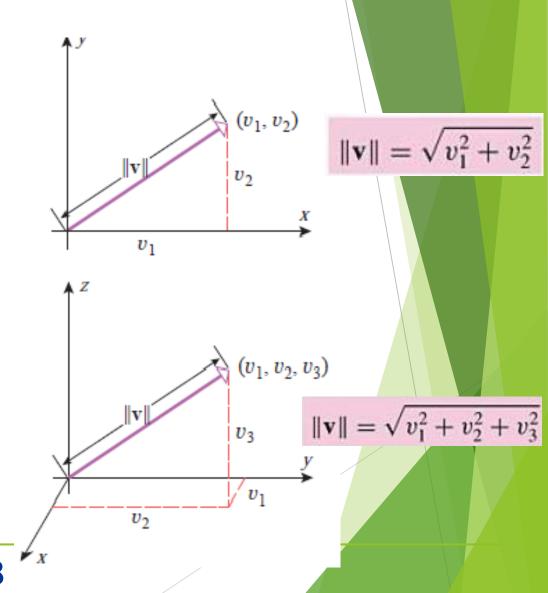






#### Norma de um vetor (Pág. 778)

A distância entre ponto inicial e o ponto final de um vetor é chamada de norma, comprimento ou magnitude de um vetor



Exemplo 3, pág. 778

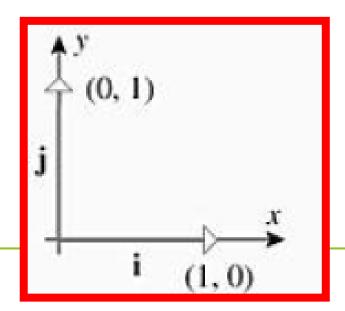
### Vetor unitário (Pág. 778)

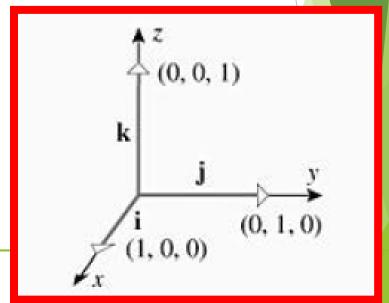
Todo vetor de comprimento igual a um é denominado de

#### vetor unitário

 No plano os vetores unitários ao longo dos eixos são denotados por i e j

No espaço tridimensional os vetores unitários ao longo dos eixos são denotados por  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  e  $\vec{k}$ 





## Expressando Vetores em termos de $\vec{i}$ , $\vec{j}$ e $\vec{k}$ (Pág. 779)

Todo vetor, tanto no espaço bidimensional quanto no espaço tridimensional, pode ser expresso em função de  $\vec{\iota}$ ,  $\vec{\jmath}$  e  $\vec{k}$ 

| ESPAÇO BIDIMENSIONAL   | ESPAÇO TRIDIMENSIONAL   |
|--|---|
| $\langle 2, 3 \rangle = 2\mathbf{i} + 3\mathbf{j}$                                     | $\langle 2, -3, 4 \rangle = 2\mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 4\mathbf{k}$    |
| $\langle -4, 0 \rangle = -4\mathbf{i} + 0\mathbf{j} = -4\mathbf{i}$                    | $\langle 0, 3, 0 \rangle = 3\mathbf{j}$                                 |
| $\langle 0, 0 \rangle = 0\mathbf{i} + 0\mathbf{j} = 0$                                 | $\langle 0, 0, 0 \rangle = 0\mathbf{i} + 0\mathbf{j} + 0\mathbf{k} = 0$ |
| $(3\mathbf{i} + 2\mathbf{j}) + (4\mathbf{i} + \mathbf{j}) = 7\mathbf{i} + 3\mathbf{j}$ | (3i + 2j - k) - (4i - j + 2k) = -i + 3j - 3k                            |

#### Normalização de um vetor (pág. 779)

Dado um vetor não unitário v, como obter um vetor unitário u com mesma direção e sentido de v?

O vetor 
$$\mathbf{u} = \frac{1}{\|\mathbf{v}\|} \mathbf{v} = \frac{\mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|}$$
 é um vetor unitário com a

mesma direção e sentido que o vetor  $\mathbf{v}$ : a direção e o sentido são os mesmos, pois  $k = 1/\|\mathbf{v}\|$  é um escalar positivo, e o comprimento é 1,

pois 
$$\|\mathbf{u}\| = \|k\mathbf{v}\| = |k|\|\mathbf{v}\| = k\|\mathbf{v}\| = \frac{1}{\|\mathbf{v}\|}\|\mathbf{v}\| = 1$$

O processo de multiplicação de um vetor v pelo recíproco de seu comprimento para obter um vetor unitário com a mesma direção e sentido é chamado de *normalização* de v.

Exemplo 5, pág. 779

Vetores com ponto Inicial fora da

origem (Pág. 776)

A palavra

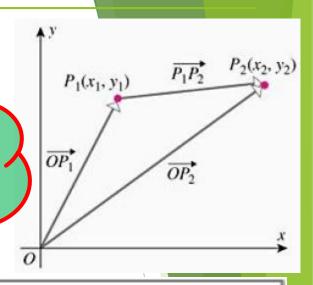
"vetor" vem do

Latim, e

significa

"transportar"

Vetores são
"livres", ou seja,
podem ter sua
origem
transportada para
qualquer ponto



**12.2.5 TEOREMA** Se  $\overrightarrow{P_1P_2}$  for um vetor no espaço bidimensional com ponto inicial  $P_1(x_1, y_1)$  e ponto final  $P_2(x_2, y_2)$ , então

$$\overrightarrow{P_1P_2} = \langle x_2 - x_1, y_2 - y_1 \rangle \tag{7}$$

Analogamente, se  $\overrightarrow{P_1P_2}$  for um vetor no espaço tridimensional com ponto inicial  $P_1(x_1, y_1, z_1)$  e ponto final  $P_2(x_2, y_2, z_2)$ , então

$$\overrightarrow{P_1P_2} = \langle x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1 \rangle \tag{8}$$

Quais são as componentes do vetor  $OP_1$ ? E do vetor  $OP_2$  na figura acima?

Exercício 5b), pág. 782

#### Exercícios

- Exercícios 1, 3, 5a), 7, 13, 21, 23; págs. 782-783
- Estudar as operações aritméticas com vetores, págs. 776-777 e fazer exercícios 11, 15, 29; págs. 782-783