FrontEndI

Módulo 4. Estilos avanzados

Sesión 17. Seudo-selectores

Son selectores que se aplican sobre un selector existente y su utilizan para modificar un comportamiento determinado o el contenido de un elemento de HTML.

Pseudoclases:

Se aplican sobre un selector específico

```
selector:pseudo-clase {
    propiedad: valor;
}
```

Pseudo-clases en los enlaces:

:link. Aplican estilo a los enlaces que tienen definida la propiedad href.

:visited. Aplican estilo a elementos que han sido visitados al menos una vez.

:hover. Se aplica a cualquier elementos sobre el que se ubica el cursor.

:active. Se aplica a los elementos que están siendo cliqueados.

Pseudo-clases en los input:

:focus. Cuando el elemento tiene el foco del cursor.

:enabled.

:disabled, Cuando el elemento está deshabilitado.

:target.

:visited. Aplica estilos a los enlaces que han sido visitados al menos una vez por el visitante. Solo funciona para los enlaces

```
a {
            color: green;
}
a:visited {
            color: gray;
}
```

:hover. Cuando se pasa el cursor sobre un elemento.

:focus. Cuando el elemento tiene el foco del cursor. Normalmente se aplica a los campos de un formulario, input y textarea.

Pseudo-elementos

Manipulan el contenido de un elementos del documento HTML.

```
::before, ::after
h2::before {
        content: 'Voy antes';
}
```

Sincrónico

```
nav ul li:hover::before {
    visibility: visible;
}

nav ul li::before {
    content: [irl("/img/ghost.gif");
    display: inline-block;
    padding-right: 5px;
    visibility: hidden;
}
```

Ej: Combinación de pseudo-elemento y pseudo-clase.

Los pseudo-elementos como ::before requieren siempre la propiedad content.

Extensión: bookmarks

Ctrl + Alt + k

Sesión 18

Sincrónico

Para modificar el formato de un botón de subir archivo:

input[type=file]::-webkit-file-upload-button

Para cambiar el estilo del placeholder de los input <el selector>::-webkit-input-placeholder

Figma:

 $\frac{https://www.figma.com/file/31NtnGFVE8XyUbfA8Esktw/Petshop?node-id=0\%3A1}{}$

Github Pamela:

Sesión 19. Animaciones CSS

Julio 13 de 2021

Funciones de las animaciones:

- Captar la atención de los usuarios
- Distraer al visitante mientras se carga la web
- Abrir nuevos bloques de información, etc.

Transform

Permite manipular visualmente un elemento:

transform: function;

Funciones aplicables:

transform scale(2); // Duplica el ancho del elemento

transform scale(2, 3); // Escala el elemento en factores de 2 horizontal y 3 vertical

transform: skew(15deg); // Genera un sesgo en el elemento. Acepta uno o dos parámetros.

transform: rotate(20deg); // Rota el elemento alrededor de un punto fijo

transform: translate(50px); // Mueve el elemento en una o dos direcciones, según los parámetros especificados.

transform-origin: 0 0; // Establece el punto con referencia al cual se aplican las transformaciones

Keyframes

```
@keyframes fantasma {
     0% { opacity: 0% }
     25% { transform: translateY(-20px); opacity: 100% }
     100% { opacity: 0% }
}
```

animation-name: Nombre de la animación

animation-duration: Tiempo que debe durar la animación, en s o ms

animation-iteration-count: Número de veces que se repite la animación. Puede ser infinite

animation-direction: alternate; Realiza la animación de adelante atrás y de atrás adelante

Transiciones

```
button {
     background-color: white; // Valores iniciales
     color: red;
     transition-property: background-color, color;
     transition-duration: 1000ms;
}
button:hover {
     background-color: black; // Interacción
     color: yellow;
}
Forma abreviada:
button {
     background-color: white; // Valores iniciales
     color: red;
     transition:
           background-color 1000ms;
           color 1000ms;
}
Para cambiar todas las transiciones al tiempo:
button {
     background-color: white; // Valores iniciales
     color: red;
     transition: all 1000ms;
}
```

Sincrónico

Animaciones se utilizan principalmente en microinteracciones.

Transition: all 0.4s ease-in-out; // Afecta la velocidad de la transición

box-shadow: 0 5px 15px 0px rgba(0,0,0,0,0.6) // Genera una sombra

Las animaciones son reutilizables. Cuando las animaciones son utilizadas para varios elementos, se suelen ubicar en la parte final del código CSS antes de las media query.

Sesión 20

Entidades css: Se pueden agregar en content en un seudoelemento.

Siempre se debe declarar la propiedad content, aunque sea una cadena vacía.