

FrontEndII
Profesor: Martín Bonino

Módulo 1. Bienvenida e Introducción a JavaScript Front

Sesión 1. Bienvenida **Marzo 3 de 2022**

1995: Nace Mocha
1997: JavaScript es un éxito
1998: Se lanza ECMAScript3
2006: Nace JQuery
2008: Nace Chrome
2009: Nace Node.js
Despues: Angular / React / TypeScript / Vue / Svelte

DevTools - La Consola

Tipos de errores:

- SyntaxError
- TypeError

Application:

Permite ejecutar tareas respecto a los datos que se guardan por el cliente en la web por cierta cantidad de tiempo. Como, por ejemplo, borrar de la memoria los datos ingresados en el login de un usuario.

Lighthouse

herramienta que genera reportes para comprobar ciertos recursos que debe tener la web para que sea óptima. Algunos de ellos son performance, accesibilidad y SEO.

Primeros pasos en JavaScript

- console.log()
- console.error()
- console.warn()
- console.table(). Escribe una tabla en la consola

```
let miObjeto = {  
  mensaje: "Mensaje de texto",  
  utilidad: "prueba de JS"  
};  
let miArray = [ "Primer mensaje del array", "Segundo mensaje del array",
```

```
"Tercer mensaje del array"]  
console.table(miObjeto);  
console.table(miArray);
```

alert()

Permite enviar mensajes de alerta al usuario. El método alert() pertenece al objeto window, pero se puede implementar directamente en la consola.

Vinculación entre HTML y JavaScript:

Vinculación interna (no recomendada)

```
(index.html)  
<body>  
    ...  
    <script>  
        console.log("Hola Mundo!");  
    </script>  
</body>
```

Vinculación externa (recomendada):

(index.html)

```
<body>  
    ...  
    <script src="js/main.js"></script>  
</body>
```

(main.js)

```
let saludo = 'Hola mundo!';  
console.log(saludo);
```

Sincrónico

La etiqueta script se pone en la parte final del body.

En la pestaña Application, se encuentran las opciones localStorage y sessionStorage. No es lo mismo que las cookies.

El sessionStorage se borra cada vez que se cierra el navegador

Son archivos que algunos sitios descargan en el pc, para almacenar información. La información no se guarda en el navegador, sino en el disco.

El ; no es obligatorio, pero es siempre recomendable.

Declaración de variables

Cuando se declara una variable como var, es posible después volver a declararla.

```
var miVariable = 25;
```

```
var miVariable = 34;  
console.log(miVariable); // La variable admite ser declarada de nuevo.
```

A partir de ECMA6, surge la palabra reservada let, que no permite volver a declarar la variable. De esta forma, queda obsoleto usar var. Además el let tiene scope. La variable vive en el bloque donde se declara, mientras que var existe en todas partes.

Cuando se usa const, el valor de la variable no puede ser modificada.

Sesión 2. Introducción a JavaScript Front

alert()

La función alert interrumpe la navegación del usuario para comunicar mensajes al usuario

confirm()

Frena la navegación y lanza un mensaje que pide al usuario confirmar o cancelar.

prompt()

Comunica un mensaje al usuario. El usuario puede almacenar un texto como respuesta.

```
console.log(alert("Algún mensaje")); // Retorna undefined
```

```
console.log(confirm("Algún mensaje")); // Retorna un booleano
```

```
console.log(prompt("Algún mensaje")); // Retorna un string. Si el usuario selecciona cancelar, el valor retornado es null. Si selecciona Aceptar, sin haber escrito un texto, se retorna una cadena vacía.
```

Ejemplo de prompt(), confirm() y alert()

```
let tratoPersonalizado = confirm("¿Desea un trato personalizado?")

if(tratoPersonalizado){
    let nombre = prompt("Por favor, introduzca su nombre");
    alert("Le damos la bienvenida a nuestro sitio "+ nombre +". ¡Muchas gracias por visitarnos, estamos a su disposición! 😊");
} else {
    alert("Gracias por conectarse.")
}
```

Objeto Math

Métodos

Math.random():

Retorna un punto flotante, un número pseudoaleatorio dentro del rango [0, 1).

Math.round():

Retorna el valor de un número redondeado al entero más cercano.

Math.max():

Devuelve el mayor de cero o más números.

Ejemplo:

```
let randomSimple = Math.random(); // 0.049253517516472556
let randomEscalado = Math.random()*(100-1)+1; // 86.5806550233727
parseInt(randomEscalado); // 86
```

Conversión de datos

parseInt()

Parsea una cadena de texto y devuelve un número.

parseFloat()

Similar al anterior, pero retorna el número con sus cifras decimales.

NaN

La propiedad NaN indica que el valor no es un número, y por lo tanto no se puede utilizar para realizar operaciones aritméticas.

isNaN()

Devuelve true si el valor dado como parámetro es NaN.

Bucles específicos

for... in

Itera sobre las propiedades de un objeto literal.

```
let personaje = {
  nombre: "Luke",
  apellido: "Skywalker",
  edad: 25
}

for (let caracteristica in personaje) {
  console.log(caracteristica); // Imprime los nombres de las propiedades, no sus valores
}

for (let caracteristica in personaje) {
  console.log(personaje[caracteristica]); // Imprime los valores de las propiedades
}
```

for... of

Permite iterar sobre los elementos de un array.

```
let series = ["Game of Thrones", "Friends", "Breaking Bad"]

for (let serie of series) {
  console.log(serie); // Imprime cada uno de los elementos del array.
}
```

Sincrónico