

# Programación Imperativa

## Módulo 5. Cierre

### Sesión 25: JS y Node++ (parte 1)

Octubre 4 de 2021

Para generar una pausa en la ejecución del programa:

```
esperar: function(ms) { // método definido para el objeto mascota
    let d = new Date();
    let d2 = null;
    do { d2 = new Date(); }
    while (d2 - d < ms);
},
```

Para llamar el método:

```
while (mascota.sigueConVida()) {
    mascota.signosVitales();
    mascota.vivir();
    mascota.comer();
    mascota.esperar(1000); // Se genera una pausa de 1000 ms
    mascota.pasear(4);
    mascota.checkeo();
};
```

### Sesión 26: JS y Node++ (parte 2)

Octubre 6 de 2021

### Sesión 27: JS y Node++

Octubre 7 de 2021

-Nada-