

## Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial de Santa Catarina

# SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM – DOCUMENTO TÉCNICO Curso de Desenvolvimento de Sistemas

# Mercado Tech

Marketplace de eletrônicos

Gabriel Olivera

Maori Filippini

Rafael do Nascimento Pereira

Florianópolis, Dezembro de 2021.

## SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	3
2 CONCEITO	3
2.1 O problema	3
2.2 Publico alvo	3
2.3 A solução	3
3 DESENVOLVIMENTO	4
3.1 Descrição da aplicação	4
3.2 Tecnologias utilizadas	4
3.3 Funcionalidades	5
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS	15

## 1. Introdução

O cenário pandêmico trouxe a necessidade de acessibilidade à eletrônicos por uma parte da população que ainda não era considerada consumidora de tais produtos, porém, seu impacto na economia acabou afetando e diminuindo o poder de compra do brasileiro. Deste modo, apesar da necessidade de aquisição de eletrônicos, as pessoas não têm dinheiro para comprar esses produtos que normalmente possuem um alto valor agregado.

## 2. Conceito

#### 2.1 O Problema

A maior necessidade de eletrônicos por conta da pandemia e do trabalho remoto se tornar cada vez mais comum, combinado com a baixa da economia e os altos preços, cria uma maior necessidade de aproveitamento dos eletrônicos já existentes e consequentemente em um fluxo mais ágil de venda e compra dos mesmos.

#### 2.2 Público Alvo

Pessoas que buscam eletrônicos com preços mais acessíveis e dispostas a negociar.

## 2.3 A Solução

Criamos um Marketplace especializado em eletrônicos usados e seminovos para a região de Florianópolis. Um espaço virtual livre onde compradores e vendedores podem fazer negócios com frete grátis e sem taxas. Maximizando o acesso e uso desses produtos para uma gama maior de pessoas de diferentes rendas e fortalecendo o mercado.

Nossa ideia veio para facilitar a revenda desses eletrônicos usados e muitas vezes de segunda linha de pessoa para pessoa, sem taxas adicionais como de administração, permitindo acesso a estes eletrônicos por um valor abaixo do mercado.

## 3. Desenvolvimento

## 3.1 Descrição da Aplicação

Nosso projeto consiste num sistema marketplace especializado em eletrônicos tão preciosos nos tempos atuais pós COVID-19. O Mercado Tech é um espaço onde vendedores de eletrônicos usados e semi-novos podem se cadastrar e colocar produtos à venda, gerenciá-los e também comprar de outros vendedores.

O Mercado Tech é feito para qualquer um que precise ou queira vender seu eletrônico e esteja disposto a negociar por preços mais acessíveis.

## 3.2 Tecnologias Utilizadas

**HTML5** – Toda a estruturação de nosso sistema foi desenvolvido por HTML (*Hypertext Markup Language*). A linguagem de marcação de text de criação de tags que estrutura toda a página de um website no navegador.

**JavaScript** – A lógica por trás do funcionamento (ou o músculo) do nosso sistema foi todo desenvolvido por JavaScript. Linguagem de programação que interage e cria as funcionalidades das páginas na web padronizado pelo ECMAScript (ecma-international.org).

CSS - Todo visual e estilo do Mercado Tech foi escrito em CSS (Cascading Style Sheet). Uma linguagem de estilos que,

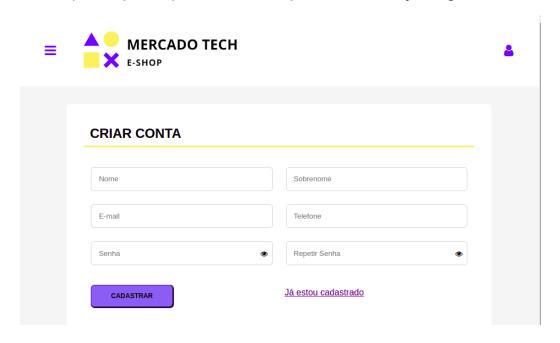
através de seletores definidos no HTML, pode estilizar e transformar qualquer elemento de uma página web.

**C++** – Foi utilizada linguagem C++ de programação na aplicação de hardware. Escrevemos o código do webserver do sistema na IDE do arduino.

Para a organização, atribuição de atividades e desenvolvimento do código foi utilizado o Trello, Discord e Visual Studio Code.

#### 3.3 Funcionalidades

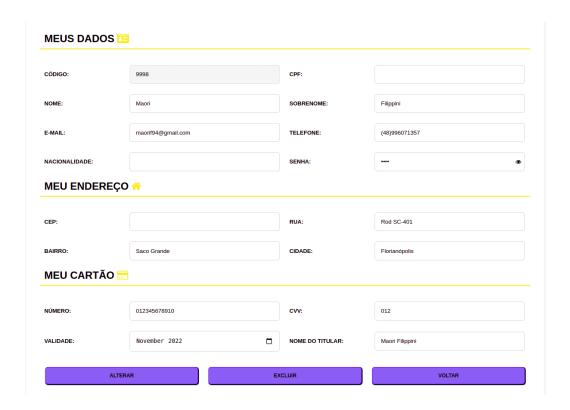
- Funcionalidade de Usuário
- Criação de contas: Tela para cadastro de usuário. Inputs para nome, sobrenome, e-mail, telefone, senha e repetir senha com validações para preencher todos os campos e para que senha e repetir senha sejam iguais.



 Acesso a conta via e-mail e senha: Tela de login com validações de campos vazios ou preenchimentos de dados incorretos. Ao logar com sucesso leva o usuário logado para a tela inicial.



- Edição de dados cadastrais: Tela de Meus Dados, Meu Endereço e Meu Cartão. Espaço para informações complementares de usuário como CPF, nacionalidade, CEP, rua, Bairro, Cidade, Número do cartão.
- Exclusão da Conta: Botão para excluir conta do usuário.



Tela de recuperação de senha: Espaço para preencher
 o e-mail cadastrado e recuperar a senha (meramente ilustrativo por mensagem de "E-mail eviado com sucesso").



Tela de exibição de histórico de compras e vendas.

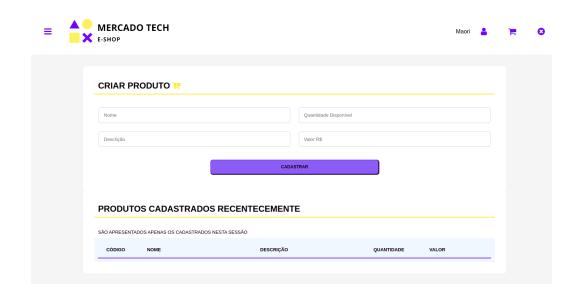


- Tela inicial da Mercado Tech com lista de ofertas e lista de meus produtos se o usuário estiver logado.
- Barra de Menu lateral que leva à diferentes páginas do sistema.

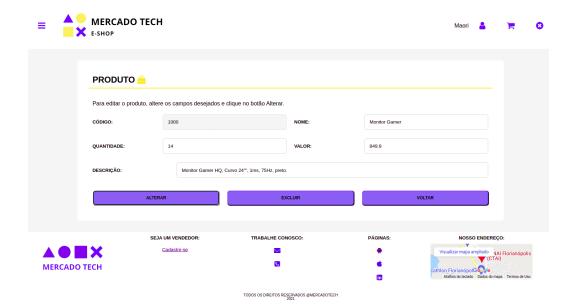


## - Funcionalidades de Produtos

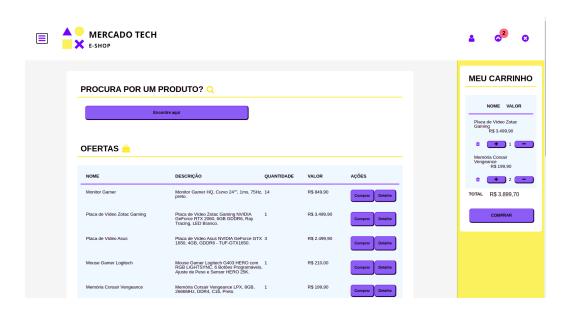
 Registro de Produtos pelo usuário: Tela com espaço para escrever informações do produto como nome, quantidade, descrição e preço.



- Edição de dados dos produtos do usuário: Tela para edição e botão de "alterar" para salvar os novos dados do produto.
- Exclusão de produtos registrados pelo usuário: Botão de excluir produto registrado.

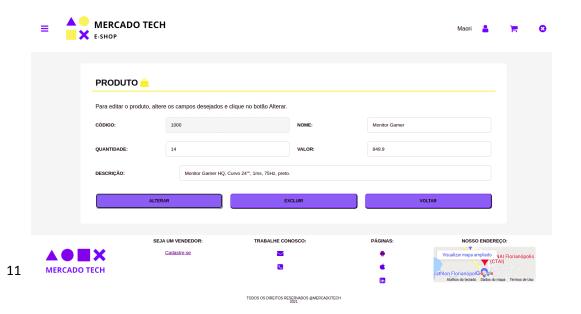


 Exibição de lista de produtos: Tela inicial com lista de produtos em oferta sendo vendidos com botões de "comprar" e "detalhe" e lista de "Meus Produtos" que exibe os produtos do usuário com botão de editar para cada produto.





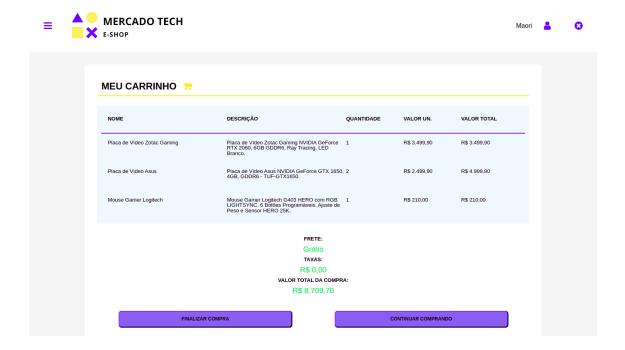
- Busca de produtos registrados: Tela de busca dinâmica por produtos registrados onde o que está sendo exibido na lista de busca muda conforme as informações corretas vão sendo digitadas.
- Exibição de detalhes do produto: Tela de detalhes de um produto que exibe informações mais detalhadas e a opção de comprar.



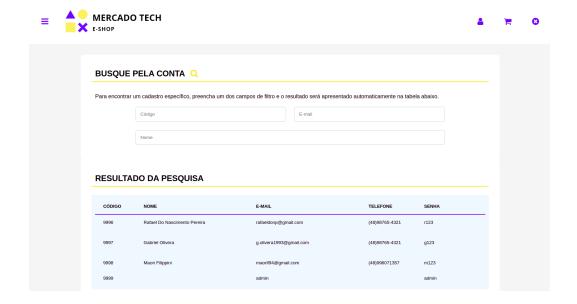
• Carrinho de compras lateral interativo e página do carrinho: Botão para abrir o carrinho no header que se abre na lateral direita da página onde pode-se ver o que foi adicionado e remover ou adicionar em maior quantidade os produtos.



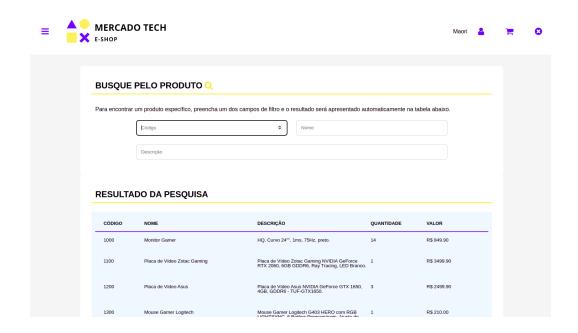
• Tela de meu carrinho para confirmação de compra com botão "finalizar compra" e "continuar comprando". Ao finalizar compra gera mensagem de alerta "Compra finalizada com sucesso!"



- Funcionalidades Administrativas
  - Busca de contas de usuário: Tela de pesquisa de contas que se pode pesquisar por código, e-mail ou nome.
  - Edição e exclusão de dados de usuário: Acesso à tela de dados de conta do usuário que o administrador pode modificar ou excluir.



- Busca de produtos registrados: Telas de busca de produtos pelo seu código.
- Tela de dados do produto que o administrador tem acesso e pode alterar e/ou excluir.



# 1. Referências Bibliográficas

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS

https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/Getting\_started\_with\_the\_web/HTML\_basics