







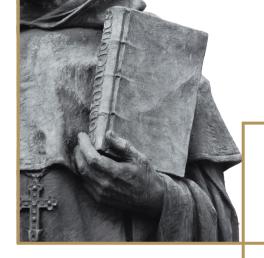
#### **BASES DE DATOS 4**

## Modelado de bases de datos



### Contenido

- Instalación de PostgreSQL
- Lenguaje de Definición de datos (DDL)
- Tipos de datos
- Restricciones de integridad
- Ejercicio práctico: Car Portal Database
- Características de un buen diseño relacional





### Contenido

- Instalación de PostgreSQL
- Lenguaje de Definición de datos (DDL)
- Tipos de datos
- Restricciones de integridad
- Ejercicio práctico: Car Portal Database
- Características de un buen diseño relacional





Instalación

## Creando un servidor de base de datos



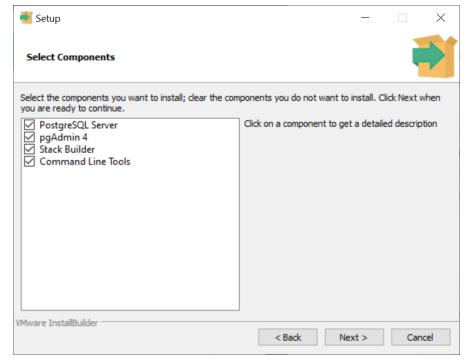


https://www.postgresql.org/



Instalación

## Creando un servidor de base de datos



https://www.postgresql.org/





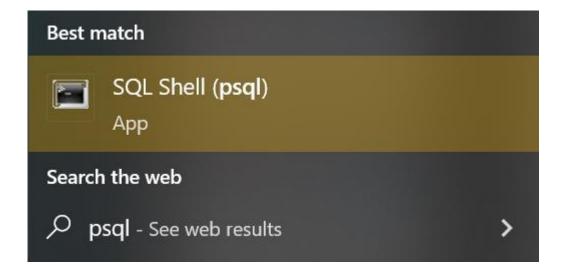
### Contenido

- Instalación de PostgreSQL
- Lenguaje de Definición de datos (DDL)
- Tipos de datos
- Restricciones de integridad
- Ejercicio práctico: Car Portal Database
- Características de un buen diseño relacional





## Conexión a psql







## Creación de base de datos

- Activar el modo expandido con \x
- Listar todas las bases de datos con \I
- Conectarse a una base de datos particular con \c
   <nombrebasededatos>

Crear una base de datos con

CREATE DATABASE databasename





## Borrar tablas y bases de datos

Borrar tablas

drop table dummytable;

Borrar database

drop database dummydb;





## **Crear tablas**

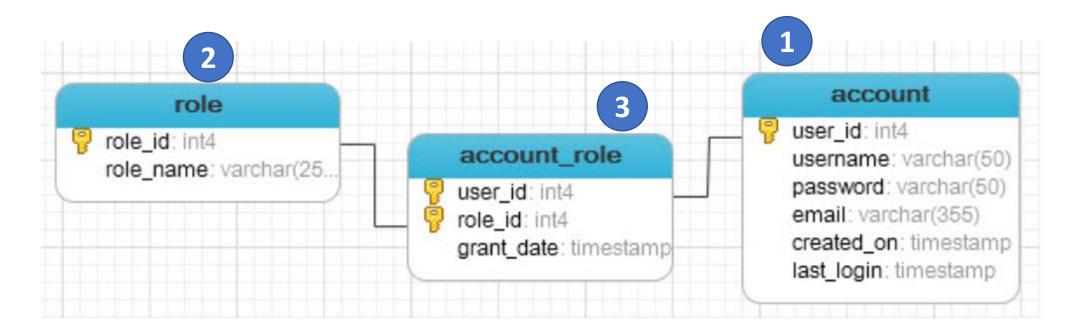


Síntaxis completa en <a href="http://www.postgresql.org/docs/current/static/sql-createtable.html">http://www.postgresql.org/docs/current/static/sql-createtable.html</a>

El comando SQL CREATE TABLE normalmente requiere la siguiente entrada:

- Nombre de tabla de la tabla creada.
- El tipo de tabla.
- Las columnas de la tabla, incluido el tipo de datos, los valores predeterminados y la restricción.

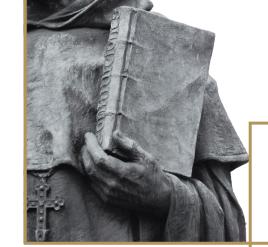
## Esquema de ejemplo





## Creación de tablas





#### Declaración de una tabla con CREATE TABLE

```
account

user_id: int4
username: varchar(50)
password: varchar(50)
email: varchar(355)
created_on: timestamp
last_login: timestamp
```

```
CREATE TABLE account(
   user_id serial PRIMARY KEY,
   username VARCHAR (50) UNIQUE NOT NULL,
   password VARCHAR (50) NOT NULL,
   email VARCHAR (355) UNIQUE NOT NULL,
   created_on TIMESTAMP NOT NULL,
   last_login TIMESTAMP
);
```

## Eliminación de tablas



Es posible eliminar toda la tabla, incluidas todas las tuplas actuales.

- La relación movies ya no hará parte del esquema de la base de datos.
- No se podrá acceder a las tuplas de movies.

**DROP TABLE movies;** 

### Actualización de datos

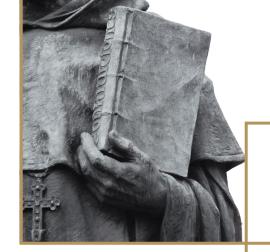


- Estas modificaciones se realizan mediante una declaración que comienza con las palabras clave ALTER TABLE y el nombre de la relación.
- Tiene dos operaciones posibles:
  - ADD seguido por el nombre del atributo y su tipo de dato.

ALTER TABLE account ADD score INT;

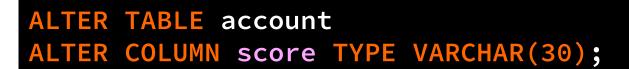
DROP seguido por el nombre del atributo.

ALTER TABLE account DROP password;





## Cambiar el tipo de dato de una columna



En caso de que falle la conversión implícita, es necesario usar la cláusula USING, la cual permite especificar una expresión que convierte los valores antiguos a los nuevos

ALTER TABLE account

ALTER COLUMN score TYPE INT;

ALTER TABLE account

ALTER COLUMN score TYPE INT

USING score::INTEGER;

## Tablas de ejemplo



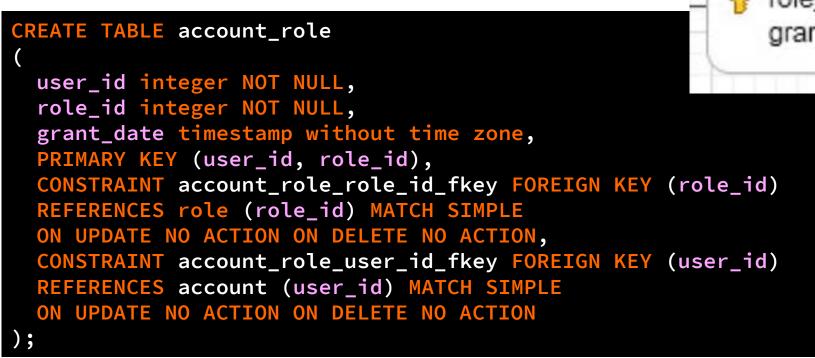
2

```
role

Prole_id: int4
role_name: varchar(255)
```

```
CREATE TABLE role(
  role_id serial PRIMARY KEY,
  role_name VARCHAR (255) UNIQUE NOT NULL
);
```

## Lláves foráneas y tablas intermedias

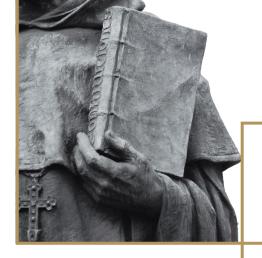






### Contenido

- Instalación de PostgreSQL
- Lenguaje de Definición de datos (DDL)
- Tipos de datos
- Restricciones de integridad
- Ejercicio práctico: Car Portal Database
- Características de un buen diseño relacional







## Tipos de datos existentes

- Numéricos
- Textos
- Temporales
- Arreglos
- Rango
- JSON
- XML
- Full text search
- Custom y compuestos







- Similar al lenguaje C, el resultado de una expresión entera también es un número entero.
- Los resultados de las operaciones matemáticas 3/2 y 1/3 son 1 y o, respectivamente. Por lo tanto, la parte fraccionaria siempre se trunca.



| Name                       | Comments   | Size     | Range   |
|----------------------------|--|----------|---|
| small-<br>int              | SQL equiva-<br>lent: Int2                                    | 2 bytes  | -32,768 to +32,767.   |
| integer                    | SQL equiva-<br>lent: Int4<br>Integer is an<br>alias for INT. | 4 bytes  | -2,147,483,648 to +2,147,483,647.   |
| bigint                     | SQL equiva-<br>lent: Int8 8<br>bytes                         | 8 bytes  | -9,223,372,036,854,775,808 to<br>+9,223,372,036,854,775,807.                                |
| numeric<br>or deci-<br>mal | No difference<br>in PostgreSQL                               | Variable | Up to 131,072 digits before the decimal point; up to 16,383 digits after the decimal point. |
| real                       | Special values:<br>Infinity,<br>Infinity, NaN                | 4 bytes  | Platform-dependent, at least six-digit precision. Often, the range is 1E-37 to 1E+37.       |
| double<br>preci-<br>sion   | Special values:<br>Infinity,<br>Infinity, NaN                | 8 bytes  | Platform dependent, at least 15-digit precision. Often, the range is 1E-307 to 1E+308.      |



## Ejemplo de operación de números

Tres formas de crear números

- Numeric(precision, scale)
- Numeric(precision)
- Numeric



Escala = 3

1234.567

Precisión = 7



## Ejemplo de operación de números

```
SELECT
CAST(5.9 AS INT) AS "CAST (5.9 AS INT)",
CAST(5.1 AS INT) AS "CAST(5.1 AS INT)",
CAST(-23.5 AS INT) AS "CAST(-23.5 AS INT)"
,
5.5::INT AS "5.5::INT";
```





## Ejemplo de operación de números

```
CREATE TABLE customer (
  customer_id NUMERIC,
  customer_name VARCHAR(50)
);
```

¿Qué opinas sobre los tipos de datos en esta tabla?





### **Datos numéricos**



CREATE SEQUENCE s START 1;
CREATE TABLE stuff(id bigint DEFAULT
nextval('s') PRIMARY KEY, name text);

Atributo de tipo serial

```
CREATE TABLE table_name(
    id SERIAL
);
```

Función generadora de series

```
SELECT x FROM generate_series(1,51,13) As
x;
```







| Name        | Storage Size | Range                          |
|-------------|--------------|--------------------------------|
| SMALLSERIAL | 2 bytes      | 1 to 32,767                    |
| SERIAL      | 4 bytes      | 1 to 2,147,483,647             |
| BIGSERIAL   | 8 bytes      | 1 to 9,223,372,036,854,775,807 |



### Datos de texto

Tres tipos principales

- char
- varchar
- Text

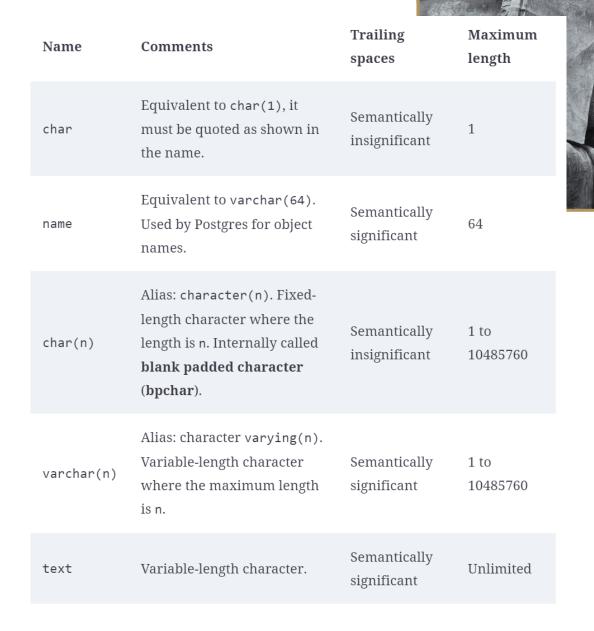
Algunas funciones de texto



```
SELECT
    lpad('ab', 4, '0') As ab_lpad,
    rpad('ab', 4, '0') As ab_rpad,
    lpad('abcde', 4, '0') As ab_lpad_trunc;
```



## Datos de texto



## Un experimento con texto

Creación de tablas

```
CREATE TABLE char_size_test (
  size CHAR(10)
);
CREATE TABLE varchar_size_test(
  size varchar(10)
);
```

Comprobación de tamaño

\dt+ varchar\_size\_test

\dt+ char\_size\_test

#### Generación de datos aleatorios

```
WITH test_data AS (
   SELECT substring(md5(random()::text), 1, 5) FROM generate_series (1, 1000000)
),char_data_insert AS (
   INSERT INTO char_size_test SELECT * FROM test_data
)INSERT INTO varchar_size_test SELECT * FROM test_data;
```

## **Expresiones regulares**



- Patrones utilizados para encontrar una determinada combinación de caracteres dentro de una cadena de texto.
- Las expresiones regulares proporcionan una manera muy flexible de buscar o reconocer cadenas de texto.

https://regexr.com/

```
SELECT regexp_replace(
'6197306254',
'([0-9]{3})([0-9]{3})([0-9]{4})',
E'\(\\1\) \\2-\\3'
) As x;
```





## Tipos de fecha y hora

- PostgreSQL almacena la marca de tiempo con y sin la zona horaria en el formato de hora universal coordinada (UTC),
- Solo se almacena la hora sin la zona horaria. Esto explica el tamaño de almacenamiento idéntico tanto para la marca de tiempo con la zona horaria como para la marca de tiempo sin zona horaria.

| Name                              | Size<br>in<br>bytes | Description  | Low value             | High value            |
|-----------------------------------|---------------------|--|-----------------------|-----------------------|
| Timestamp<br>without time<br>zone | 8                   | Date and time without time zone, equivalent to timestamp | 4713 BC               | 294276 AD             |
| Timestamp<br>with time<br>zone    | 8                   | Date and time with time zone, equivalent to timestamptz  | 4713 BC               | 294276 AD             |
| Date                              | 4                   | Date only  | 4713 BC               | 294276 AD             |
| Time<br>without time<br>zone      | 8                   | Time of day  | 00:00:00              | 24:00:00              |
| Time with time zone               | 12                  | Time of day with time zone                               | 00:00:00+1459         | 24:00:00-<br>1459     |
| Interval                          | 16                  | Time interval  | -178,000,000<br>years | +178,000,000<br>years |



## Tipos de dato y fecha

Un experimento de cambio de zona horaria

SELECT now();

SET timezone TO 'Asia/jerusalem';

SHOW timezone;

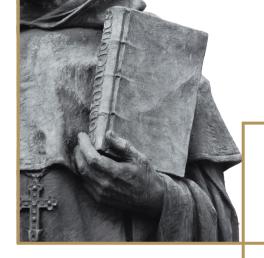
Verificar las diferentes zonas en https://www.postgresql.org/docs/8.1/datetime-keywords.html





### Contenido

- Instalación de PostgreSQL
- Lenguaje de Definición de datos (DDL)
- Tipos de datos
- Restricciones de integridad
- Ejercicio práctico: Car Portal Database
- Características de un buen diseño relacional





Restricciones de integridad

## ¿Qué son?



Reglas que se aseguran de que la base de datos no pierda consistencia cuando se hacen cambios en los datos

#### Ejemplos:

- El nombre de un instructor no puede ser nulo
- Dos instructores no pueden tener el mismo ID
- Cada departamento que aparezca en curso debe existir en la tabla departamento
- El presupuesto de cada departamento debe ser mayor a cero

#### Restricciones de integridad

# Ejemplos de definición de restricciones

```
CREATE TABLE habitante (
   id_habitante serial NOT NULL,
   nombre varchar(60) NOT NULL,
   tipo_documento char(2) NOT NULL,
   num_documento varchar(12) NOT NULL,
   email varchar(60) NOT NULL,
   id_habitante_host integer,
   CONSTRAINT habitante_pk PRIMARY KEY (id_habitante),
   CONSTRAINT unique_email UNIQUE (email)
);
```

```
ALTER TABLE distributors
ADD PRIMARY KEY (dist_id); -- PK

ALTER TABLE distributors
ADD CONSTRAINT distfk FOREIGN KEY (address) REFERENCES addresses (address); -- FK

UPDATE habitante ADD unique_email UNIQUE (email); --UNIQUE

ALTER TABLE habitante
ADD CONSTRAINT check_zip CHECK (char_length(zipcode) = 5) -- CHECK;

ALTER TABLE habitante
ALTER COLUMN id_habitante_host SET NOT NULL; -- NN
```



Restricciones de integridad

## Tipos de restricciones

- CHECK
- NOT-NULL
- UNIQUE
- PRIMARY KEYS
- FOREIGN KEYS



## Restricciones en una tabla

- NOT NULL
- UNIQUE
- CHECK

```
CREATE TABLE habitante (
   id_habitante SERIAL NOT NULL,
   nombre VARCHAR(60) NOT NULL,
   tipo_documento CHAR(2) NOT NULL,
   num_documento VARCHAR(12) NOT NULL,
   email VARCHAR(60) NOT NULL,
   id_habitante_host INTEGER,
   CONSTRAINT habitante_pk PRIMARY KEY (id_habitante),
   CONSTRAINT unique_email UNIQUE (email),
   CHECK ( LENGTH(num_documento) > 5 )
);
```



## **CHECK constraint**



```
CREATE TABLE products (
    product_no integer,
    name text,
    price numeric CHECK (price > 0)
);
```

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer,
    name text,
    price numeric CONSTRAINT positive_price CHECK (price > 0)
);
```



### **CHECK constraint**

Se puede hacer referencia a varias columnas

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer,
    name text,
    price numeric CHECK (price > 0),
    discounted_price numeric CHECK (discounted_price > 0),
    CHECK (price > discounted_price)
);
```



## **CHECK constraint**

Varias síntaxis

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer,
    name text,
    price numeric,
    CHECK (price > 0),
    discounted_price numeric,
    CHECK (discounted_price > 0),
    CHECK (price > discounted_price)
);
```

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer,
    name text,
    price numeric CHECK (price > 0),
    discounted_price numeric,
    CHECK (discounted_price > 0 AND price > discounted_price)
);
```

### **CHECK constraint**

### Varias síntaxis

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer,
    name text,
    price numeric,
    CHECK (price > 0),
    discounted_price numeric,
    CHECK (discounted_price > 0),
    CONSTRAINT valid_discount CHECK (price > discounted_price)
);
```





## **NOT-NULL** constraint

Especifica que el valor debe existir

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer NOT NULL,
    name text NOT NULL,
    price numeric
);
```





## **NOT-NULL** constraint

Una columna puede tener más de una restricción

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer NOT NULL,
    name text NOT NULL,
    price numeric NOT NULL CHECK (price > 0)
);
```





## **UNIQUE** constraint

El valor que se ingresa es único

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer UNIQUE,
    name text,
    price numeric
);
```



## **UNIQUE** constraint

Otras síntaxis

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer CONSTRAINT must_be_different UNIQUE,
    name text,
    price numeric
);
```

```
CREATE TABLE example (
    a integer,
    b integer,
    c integer,
    UNIQUE (a, c)
);
```

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer,
    name text,
    price numeric,
    UNIQUE (product_no)
);
```

# Restricciones de llave primaria y foránea (varias tablas)



```
CREATE TABLE alquiler (
   id_alquiler SERIAL NOT NULL,
   inicio_alquiler DATE NOT NULL,
   fin_alquiler DATE,
   canon_alquiler NUMERIC NOT NULL,
   id_propiedad INTEGER NOT NULL,
   id_habitante INTEGER NOT NULL,
   CONSTRAINT alquiler_pk PRIMARY KEY (id_alquiler),
   CONSTRAINT chk_canon_alquiler CHECK (canon_alquiler >= 0)
);
```

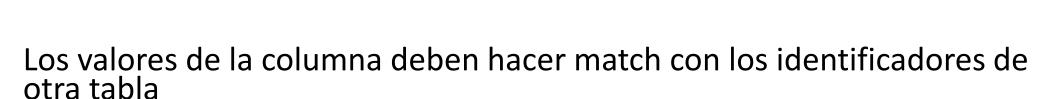
### **PRIMARY KEY constraint**

Identificador único no nulo en la tabla

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer PRIMARY KEY,
    name text,
    price numeric
);
```

```
CREATE TABLE example (
    a integer,
    b integer,
    c integer,
    PRIMARY KEY (a, c)
);
```

## **FOREIGN KEY constraint**



```
CREATE TABLE products (
    product_no integer PRIMARY KEY,
    name text,
    price numeric
);

CREATE TABLE orders (
    order_id integer PRIMARY KEY,
    product_no integer REFERENCES products (product_no),
    quantity integer
);
```



## **FOREIGN KEY constraint**

Se puede abreviar el comando

```
CREATE TABLE orders (
    order_id integer PRIMARY KEY,
    product_no integer REFERENCES products,
    quantity integer
);
```



### **FOREIGN KEY constraint**

### Múltiples columnas en la llave

```
CREATE TABLE t1 (
  a integer PRIMARY KEY,
  b integer,
  c integer,
  FOREIGN KEY (b, c) REFERENCES other_table (c1, c2)
);
```







## **FOREIGN KEY constraint**

RESTRICT previene el borrado

NO ACTION lanza un error

CASCADE borra hasta las referenciadas

);

```
CREATE TABLE products (
    product_no integer PRIMARY KEY,
    name text,
    price numeric
);

CREATE TABLE orders (
    order_id integer PRIMARY KEY,
    shipping_address text,
    ...
);
```

```
CREATE TABLE order_items (
    product_no integer REFERENCES products ON DELETE RESTRICT,
    order_id integer REFERENCES orders ON DELETE CASCADE,
    quantity integer,
    PRIMARY KEY (product_no, order_id)
);
```

### **FOREIGN KEY constraint**

### Hay ON DELETE y ON UPDATE

```
CREATE TABLE order_items (
    product_no integer REFERENCES products ON DELETE RESTRICT,
    order_id integer REFERENCES orders quantity integer,
    PRIMARY KEY (product_no, order_id)
);
```



### **FOREIGN KEY constraint**

Cuando se borran registros se puede poner SET NULL o SET DEFAULT para establecer los valores que quedan



```
CREATE TABLE order_items (
    product_no integer REFERENCES products ON DELETE RESTRICT,
    order_id integer REFERENCES orders ON DELETE SET NULL,
    quantity integer,
    PRIMARY KEY (product_no, order_id)
);
```



## Contenido

- Instalación de PostgreSQL
- Lenguaje de Definición de datos (DDL)
- Tipos de datos
- Restricciones de integridad
- Ejercicio práctico: Car Portal Database
- Características de un buen diseño relacional

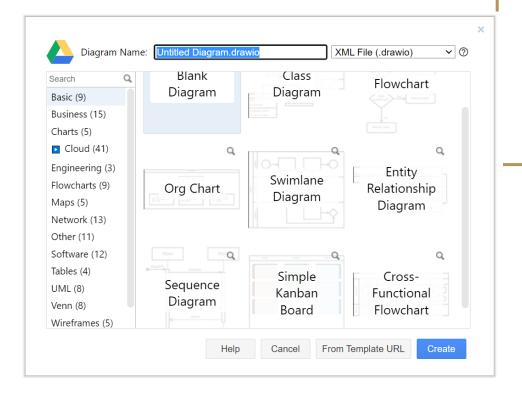


## Generación de modelo ER

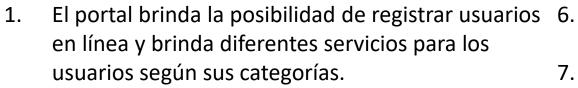
Con el fin de explicar los conceptos básicos del modelo ER, se modelará un portal web en línea para comprar y vender automóviles.

La idea es generar el modelo ER que soporta los requerimientos de negocio





# Requerimientos de la aplicación



- 2. Los usuarios pueden ser vendedores o usuarios normales.
- 3. Los vendedores pueden crear anuncios de autos nuevos; otros usuarios pueden explorar y buscar autos.
- 4. Todos los usuarios deben proporcionar su nombre 9. completo y una dirección de correo electrónico válida durante el registro. La dirección de correo electrónico se utilizará para iniciar sesión.
- 5. El vendedor también debe proporcionar una dirección.



- 6. El usuario puede calificar el anuncio y la calidad del servicio del vendedor.
- 7. El historial de búsqueda de todos los usuarios debe mantenerse para su uso posterior.
- 8. Los vendedores tienen rangos y esto afecta la búsqueda de anuncios; el rango está determinado por el número de anuncios publicados y el rango del usuario.
- El anuncio de automóvil tiene una fecha y el automóvil puede tener muchos atributos, como color, número de puertas, número de propietarios anteriores, número de registro, imágenes, etc.

# Sentencias DDL de Car Portal Database



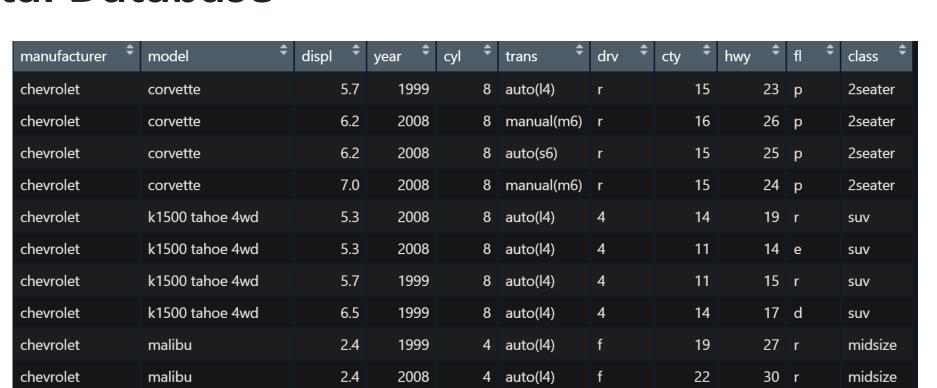
https://drive.google.com/file/d/14fEy15y8ALHv3XoSGQGaRofmm8B\_vjm\_/view?usp=sharing

Falta una tabla que debe ser creada por cada uno y debe almacenar la siguiente información:

- car\_id = ID del automóvil
- manufacturer = Nombre del Fabricante
- model = nombre del modelo
- displ = desplazamiento del cilindro, en litros
- year = año de manufactura
- cyl = Número de cilindros
- trans = tipo de transmisión

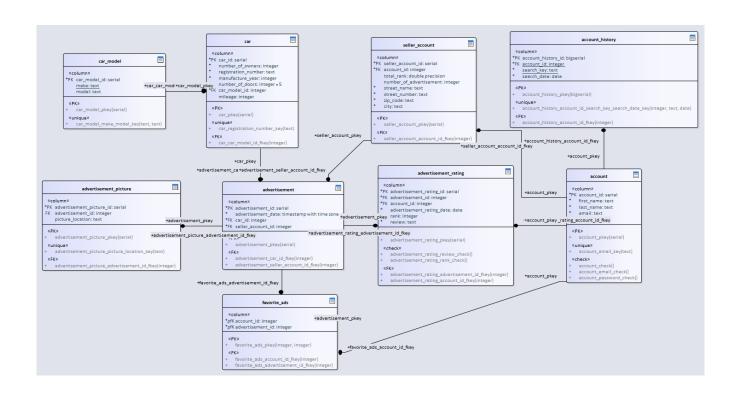
- drv = el tipo de tren de transmisión, donde f = tracción delantera, r = tracción trasera, 4 = 4wd
- cty = millas de la ciudad por galón
- hwy = millas de carretera por galón
- fl = tipo de combustible ["corriente", "extra", "diesel", "eléctrico"]
- class = Tipo de vehículo ["compact", "midsize", "suv", "2seater", "minivan", "pickup", "subcompact"]

# Sentencias DDL de Car Portal Database





## El modelo







## ¿Qué es un buen diseño?

Es un diseño que se encuentra en su forma normal apropiada

#### **Ventajas**

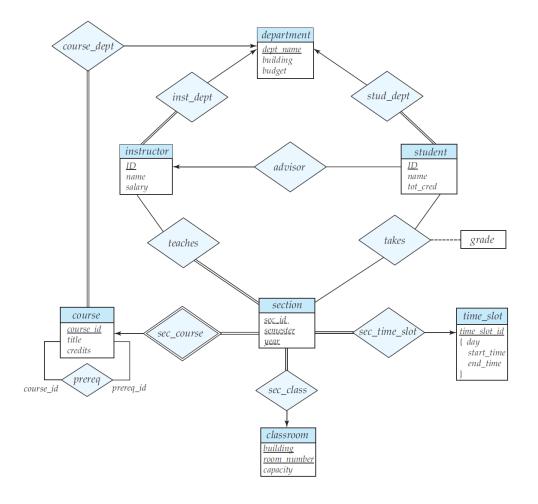
- Poca redundancia
- Información fácil de consultar

#### Información necesaria para el modelo

- Diagrama E-R
- Información adicional del negocio según se requiera

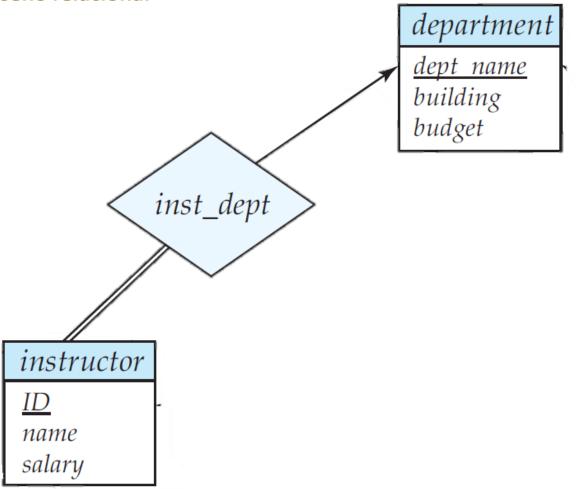


















## Alternativas de diseño

### **Esquemas grandes**

| •                   |    | •                  |          |
|---------------------|----|--------------------|----------|
| $\backslash / \cap$ | nt | $\gamma$           | $\sim$ . |
| $V \vdash$          | '  | aja                |          |
| •                   |    | $\omega_{J}\omega$ | <b>.</b> |

inst\_dept (ID, name, salary, dept name, building, budget)

| Tenerlos  | unidos  | ahorra | operaciones | de | IOIN  |
|-----------|---------|--------|-------------|----|-------|
| 101101103 | uilluus | anona  | Operaciones | uC | JUIIN |

### Desventajas:

- Por cada instructor se repite building y budget (redundancia)
- No se puede crear un departamento sin profesor

| ID    | name       | salary | dept_name  | building | budget |
|-------|------------|--------|------------|----------|--------|
| 22222 | Einstein   | 95000  | Physics    | Watson   | 70000  |
| 12121 | Wu         | 90000  | Finance    | Painter  | 120000 |
| 32343 | El Said    | 60000  | History    | Painter  | 50000  |
| 45565 | Katz       | 75000  | Comp. Sci. | Taylor   | 100000 |
| 98345 | Kim        | 80000  | Elec. Eng. | Taylor   | 85000  |
| 76766 | Crick      | 72000  | Biology    | Watson   | 90000  |
| 10101 | Srinivasan | 65000  | Comp. Sci. | Taylor   | 100000 |
| 58583 | Califieri  | 62000  | History    | Painter  | 50000  |
| 83821 | Brandt     | 92000  | Comp. Sci. | Taylor   | 100000 |
| 15151 | Mozart     | 40000  | Music      | Packard  | 80000  |
| 33456 | Gold       | 87000  | Physics    | Watson   | 70000  |
| 76543 | Singh      | 80000  | Finance    | Painter  | 120000 |





## Alternativas de diseño

### **Esquemas grandes**

Ventajas:

Tenerlos unidos ahorra operaciones de JOIN

| _ | <b>D</b> |       |      |             |
|---|----------|-------|------|-------------|
|   | Des      | ven   | าเลา | as.         |
|   |          | V C I | ···  | <b>u</b> 3. |

- Por cada instructor se repite building y budget (redundancia)
- No se puede crear un departamento sin profesor



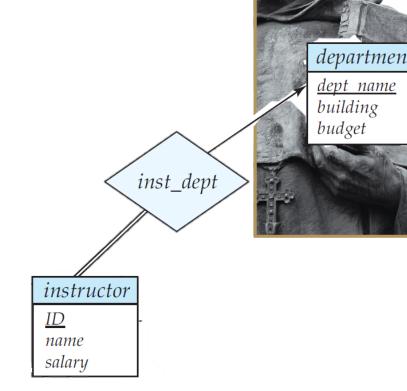
| ID    | name       | salary | dept_name  | building | budget |   |
|-------|------------|--------|------------|----------|--------|---|
| 22222 | Einstein   | 95000  | Physics    | Watson   | 70000  |   |
| 12121 | Wu         | 90000  | Finance    | Painter  | 120000 | - |
| 32343 | El Said    | 60000  | History    | Painter  | 50000  |   |
| 45565 | Katz       | 75000  | Comp. Sci. | Taylor   | 100000 |   |
| 98345 | Kim        | 80000  | Elec. Eng. | Taylor   | 85000  |   |
| 76766 | Crick      | 72000  | Biology    | Watson   | 90000  |   |
| 10101 | Srinivasan | 65000  | Comp. Sci. | Taylor   | 100000 |   |
| 58583 | Califieri  | 62000  | History    | Painter  | 50000  |   |
| 83821 | Brandt     | 92000  | Comp. Sci. | Taylor   | 100000 |   |
| 15151 | Mozart     | 40000  | Music      | Packard  | 80000  |   |
| 33456 | Gold       | 87000  | Physics    | Watson   | 70000  |   |
| 76543 | Singh      | 80000  | Finance    | Painter  | 120000 |   |

inst\_dept (ID, name, salary, dept name, building, budget)

## Alternativas de diseño

### Esquemas pequeños

- Evitan la repetición de información
- Difíciles de reconocer en una base de datos del mundo real
  - ¿La repetición es patrón o coincidencia?
- Fáciles de reconocer en reglas de negocio
  - P.ej.: "La universidad requiere que cada departamento tenga únicamente un edificio y un único valor de presupuesto"



# Dependencia funcional



"La universidad requiere que cada departamento tenga únicamente un edificio y un único valor de presupuesto"

A cada departamento le corresponde por mucho un presupuesto, inclusive donde *dept\_name* no es llave primaria

Si hay un esquema (dept\_name, budget) entonces dept\_name puede ser PK

 $dept_name \rightarrow budget$ 

corresponde por mucho a un

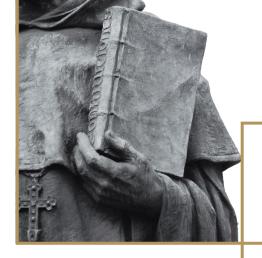


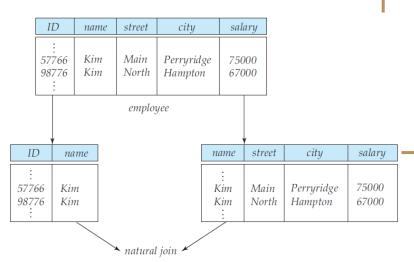
# Dependencia funcional

Los esquemas se pueden partir o descomponer

La descomposición de un esquema puede ser

- con pérdidas
- sin pérdidas





| ID   | name                     | street                         | city   | salary                           |
|--|--------------------------|--------------------------------|--|----------------------------------|
| :<br>57766<br>57766<br>98776<br>98776<br>: | Kim<br>Kim<br>Kim<br>Kim | Main<br>North<br>Main<br>North | Perryridge<br>Hampton<br>Perryridge<br>Hampton | 75000<br>67000<br>75000<br>67000 |

## Análisis de anomalías



**ACTIVIDAD**: Identificar dependencias funcionales en las siguientes relaciones:

- item\_factura(num\_factura, num\_item, id\_cliente, nom\_cliente, num\_producto, nom\_producto, unidades\_vendidas, valor\_producto, valor\_total\_factura, fecha\_factura)
- estudiante(cod\_estudiante, nombre, fechaNacimiento, semestre, prom\_por\_semestre)
- carrito\_mercado(id\_carrito, id\_cliente, id\_producto, cantidad, fecha\_vigencia\_carrito)

# Unidad de Educación Continua y Consultoría construimos país desde

# #URSolucionesInnovadoras #URConsultoría









@RosarioContinua