**斗地主的游戏说明**

“斗地主”是起源于湖北一带的一种扑克游戏，由于其玩法简单、娱乐性强、老少皆宜的特点，使其很快风靡全国各地。武汉斗地主是在普通斗地主玩法的基础上引入了麻将中“混”的概念，使得游戏过程更加变化莫测、更具刺激性。详细规则

**发牌**

一副牌，留三张底牌，其余发给三家，底牌叫牌后加到地主手中。

**叫牌**

叫牌按出牌顺序轮流开始叫牌，每人只能叫一次，叫牌可叫“1分”、“2分”、“3分”或不叫，所叫的分数为“叫牌的底分”，分数叫的高赢的多，输的也多。叫完后叫的最大分的为地主，如果都选择不叫牌，重新发牌，然后重新开始叫牌。

**出牌**

首先将三张底牌交给地主，三张底牌所有人都能看到。由地主开始出牌，然后按逆时针顺序依次出牌，轮到用户跟牌时，用户可按左上方Pass按钮表示不跟或按Search按规则查找然后按出牌按钮出牌。直至某一方牌出完就结束此局。

**牌型**

· 火箭：即双王（双鬼牌），什么牌型都可打，是最大的牌。

· 炸弹：四张同数值牌（如四个5）。除火箭和比自己大的炸弹外，什么牌型都可打。

· 单牌（一手牌）：单个牌。

· 对牌（一手牌）：数值相同的两张牌。

· 三张牌：数值相同的三张牌（如三个10）。

· 三带一手：数值相同的三张牌＋ 一张单牌或一对牌。例如： 333+4或333+44

· 单顺：五张或更多的连续单牌（如：34567或678910J）。不包括2点和双王，不分花色。

· 双顺：三对或更多的连续对牌（如：334455、88991010JJ）。不包括2点和双王。

· 三顺：二个或更多的连续三张牌（如：333444、444555666777）。不包括2点和双王。也叫飞机不带翅膀。

· 飞机带翅膀。三顺＋同数量的一手牌。例如：333444+69 或333444555+667799。

· 四带二：四张牌＋两手牌。例如：5555＋3＋8或 4444＋55＋77。

**牌型的大小**

· 火箭是最大的牌。炸弹，除火箭和比自己大的炸弹外，比其它牌型都大。对一般牌型而言，只有当牌型相同和总张数相同的牌，才可比较大小。其中像三带一、三带二、飞机带翅膀等组合牌型，只要比较其牌数最多牌值就行。只有比当前出的牌（场牌）大的牌才能出。

**计分规则**

· 基础分：叫牌的底分；

· 地主胜：地主得 2×叫牌的底分。其余两家各得：－叫牌的底分；

· 地主败：地主得－2×叫牌的底分。其余两家各得：叫牌的底分；

· 1个混玩法中每出一个炸弹或火箭，乘2倍；2个混或4个混玩法中，每出一 个有混的炸弹乘2倍，无混炸弹或火箭乘4倍；

· 地主把牌出完，两家一张都没出，分数×2；

· 两家有一家出完，地主除首轮领牌外未出过一手牌，分数×2。

**逃跑罚分**

游戏中逃跑或被室主扣分踢出游戏时，由系统自动识别是否处于得分加倍房间，并统计三家手中所有已出和未出 “炸弹”（未出炸弹不包含通过指定混牌组成的有混炸弹）的数量进行扣分。“地主”逃跑或在未确定“地主”前逃跑，扣分加倍。具体的计算公式是：

斗地主普通房间强退逃跑扣分计算公式：

3（叫牌最高分）×2（强退加倍）×（“炸弹”数量的乘倍数）

若逃跑者是地主或地主还未确定，则扣分加倍

**输赢判定**

得正分者计赢1盘，得负分者计输1盘。