ChunkManager类用以动态装载和卸载chunk。

Chunk代表一个区块平面。由一个start点和size构造。Start点代表chunk的定位点，规定为chunk的左下角坐标（xy坐标），size代表chunk的大小，即沿x和y轴正向伸展的长度。

Chunk的Size指一个矩形网格中长宽实际的长度，代表Opengl中实际的绘制长度单位。

Chunk总是正方形的。

Chunk的Lod等级指一个chunk的顶点密集程度。

Size和Lod共同决定一个Chunk的顶点数量。

Lod等级和顶点密度对应关系:

LOD 0 : 每1单位32个顶点

之后每级LOD减半

图像分辨率和实际地形大小的映射关系：  
ChunkManager中设置imgScaleFactor