# FileInfo

1. 定义及作用

提供创建、复制、删除、移动和打开文件的属性和实例方法，并且帮助创建 FileStream 对象。此类不能被继承。

**构造方法的路径必须存在**

1. 属性
2. Attributes                    get;set当前文件或目录的特性。
3. CreationTime              get;set当前文件或目录的创建时间。
4. CreationTimeUtc        get;set当前文件或目录的创建时间，其格式为协调世界时 (UTC)。
5. Directory                     get父目录的实例。
6. DirectoryName           get表示目录的完整路径的字符串。
7. Exists                         get指示文件是否存在的值。 （FileSystemInfo.Exists。）
8. Extension                    get表示文件扩展名
9. FullName                     get目录或文件的完整目录。
10. IsReadOnly                  get;set确定当前文件是否为只读的值。
11. LastAccessTime        get;set最近访问当前文件或目录的时间。
12. LastAccessTimeUtc   get;set最近访问当前文件或目录的时间，其格式为协调世界时 (UTC)。
13. LastWriteTime            get;set上次写入当前文件或目录的时间。
14. LastWriteTimeUtc       get;set上次写入当前文件或目录的时间，其格式为协调世界时 (UTC)。
15. Length                        get当前文件的大小（字节）。
16. Name                           get文件名。 （重写 FileSystemInfo.Name。）
17. 方法

AppendText() 创建一个 StreamWriter，它向 FileInfo 的此实例表示的文件追加文本。

CopyTo(String)  将现有文件复制到新文件，不允许覆盖现有文件。

CopyTo(String, Boolean)  将现有文件复制到新文件，允许覆盖现有文件。

Create()      创建文件。

CreateText() 创建写入新文本文件的 StreamWriter。

Decrypt()  使用 Encrypt 方法解密由当前帐户加密的文件。

Delete()   永久删除文件。

Encrypt() 某个文件加密，使得只有加密该文件的帐户才能将其解密。

GetAccessControl()  获取 FileSecurity 对象，该对象封装当前 FileInfo 对象所描述的文件的访问控制列表 (ACL) 项。

GetAccessControl(AccessControlSections) 获取 FileSecurity 对象，该对象封装当前 FileInfo 对象所描述的文件的指定类型的访问控制列表 (ACL) 项。

Open(FileMode)  在指定的模式中打开文件。

Open(FileMode, FileAccess) 用读、写或读/写访问权限在指定模式下打开文件。

Open(FileMode, FileAccess, FileShare)用读、写或读/写访问权限和指定的共享选项在指定的模式中打开文件。

OpenRead() 创建只读 FileStream。

OpenText() 创建使用 UTF8 编码、从现有文本文件中进行读取StreamReader。

OpenWrite()创建只写 FileStream。

Replace(String, String)使用当前 FileInfo 对象所描述的文件替换指定文件的内容，这一过程将删除原始文件，并创建被替换文件的备份。

Replace(String, String, Boolean)使用当前 FileInfo 对象所描述的文件替换指定文件的内容，这一过程将删除原始文件，并创建被替换文件的备份。还指定是否忽略合并错误。

SetAccessControl 将 FileSecurity 对象所描述的访问控制列表 (ACL) 项应用于当前 FileInfo 对象所描述的文件。

ToString() 以字符串形式返回路径。

4、解释和说明

作用： FileInfo 类用于典型的操作，如复制、移动、重命名、创建、打开、删除和追加到文件。许多 FileInfo 方法在您创建或打开文件时返回其他 I/O 类型。

提示：如果打算多次重用某个对象，可考虑使用 FileInfo 的实例方法，而不是 File 类的相应静态方法，因为并不总是需要安全检查。

FileInfo 类提供了以下属性，使您能够检索文件的信息：

Directory 属性检索表示父级文件目录的对象。

DirectoryName 属性检索文件父级目录的完整路径。

Exists 属性检查在操作它之前是否存在文件。

IsReadOnly 属性接收或设置指定是否可修改文件的值。

Length 检索文件的大小。

Name 检索文件的名称。

**5、示例:**

**截图里有图片

描述已自动生成**

**结果：手机屏幕的截图

描述已自动生成**