# DrivePath

## 方法描述

提供对有关驱动器的信息的访问。

### 语法定义(C# System.IO.DriveInfo 类 的用法)

[SerializableAttribute]

[ComVisibleAttribute(true)]

public sealed class DriveInfo : ISerializable

### 构造函数

|  |  |
| --- | --- |
| **构造函数名称** | **构造函数描述** |
|  |  |
| [*DriveInfo*](http://www.csref.cn/vs100/class/DriveInfo.html) | 提供对有关指定驱动器的信息的访问。 |

### 成员/方法

|  |  |
| --- | --- |
| **方法名称** | **方法描述** |
|  |  |
| [*Equals(Object)*](http://www.csref.cn/vs100/method/System-IO-DriveInfo-Equals.html) | 确定指定的 Object 是否等于当前的 Object。 （继承自 Object。） |
| [*Finalize*](http://www.csref.cn/vs100/method/System-IO-DriveInfo-Finalize.html) | 允许对象在“垃圾回收”回收之前尝试释放资源并执行其他清理操作。 （继承自 Object。） |
| [*GetDrives*](http://www.csref.cn/vs100/method/System-IO-DriveInfo-GetDrives.html) | 检索计算机上的所有逻辑驱动器的驱动器名称。 |
| [*GetHashCode*](http://www.csref.cn/vs100/method/System-IO-DriveInfo-GetHashCode.html) | 用作特定类型的哈希函数。 （继承自 Object。） |
| [*GetType*](http://www.csref.cn/vs100/method/System-IO-DriveInfo-GetType.html) | 获取当前实例的 Type。 （继承自 Object。） |
| [*MemberwiseClone*](http://www.csref.cn/vs100/method/System-IO-DriveInfo-MemberwiseClone.html) | 创建当前 Object 的浅表副本。 （继承自 Object。） |
| [*ToString*](http://www.csref.cn/vs100/method/System-IO-DriveInfo-ToString.html) | 将驱动器名称作为字符串返回。 （重写 Object.ToString()。） |

## 提示和注释

此类对驱动器进行建模，并提供方法和属性以查询驱动器信息。 使用 DriveInfo 来确定哪些驱动器可用，以及这些驱动器的类型。 还可以通过查询来确定驱动器的容量和可用空闲空间。

示例程序

黑色的屏幕截图

描述已自动生成

结果：电脑截图

描述已自动生成