# FileAttributes

1. ReadOnly = 1,
   1. 只读
   2. 只能读不能修改
2. Hidden = 2,隐藏
3. System = 4,系统文件
4. Directory = 16,目录
5. Archive = 32,文档
6. Device = 64,设备文件
7. Normal = 128,一般
8. Temporary = 256,
   1. 临时文件：在您下载和安装'[卸载](https://baike.baidu.com/item/%E5%8D%B8%E8%BD%BD)软件、打开[电子邮件](https://baike.baidu.com/item/%E7%94%B5%E5%AD%90%E9%82%AE%E4%BB%B6/111106)和即时消息程序中的文件或传输文件时创建，在完成时将其删除。
9. SparseFile = 512,
   1. 稀疏文件：，是一种[计算机文件](https://baike.baidu.com/item/%E8%AE%A1%E7%AE%97%E6%9C%BA%E6%96%87%E4%BB%B6)，它能尝试在文件内容大多为空时更有效率地使用[文件系统](https://baike.baidu.com/item/%E6%96%87%E4%BB%B6%E7%B3%BB%E7%BB%9F)的空间。它的原理是以简短的信息（[元数据](https://baike.baidu.com/item/%E5%85%83%E6%95%B0%E6%8D%AE)）表示空数据块，而不是在在磁盘上占用实际空间来存储空数据块。只有真实（非空）的数据块会按原样写入磁盘。
10. ReparsePoint = 1024,

重解析点： 随Windows 2000发布的NTFS版本5里最有趣的一个属性是引入了一些特殊的文件系统功能，并应用于特定的文件或目录上。这些特殊功能使NTFS文件系统更加强大和有扩展性。这个特性的实现基础叫做重解析点（reparse points）。

重解析点的使用源于一些应用程序想把一些特殊数据存储到特殊的地方——重解析点，然后由应用程序做上特殊的标记，只允许它使用。为此文件系统引入了一个应用程序相关的特殊过滤器（application-specific filter），并与重解析点的标记关联起来。多个应用程序可以把不同的数据存储到同一个重解析点文件里，只要使用不同的标记。微软保留了几个标记为自己使用。

现在我们假设用户打算访问一个有标记的重解析点文件。当文件系统打开文件时，发现有重解析点关联到这个文件，于是“重解析”这个打开文件请求，发现与应用程序相关联的可用过滤器，并与这个重解析点进行匹配，通过后就可以把重解析点的数据传送给这个过滤器了。过滤器于是可以把这些数据用于任何途径，依赖于应用程序最初的定义。这是一个非常灵活的系统：应用程序不需关心重解析点是如何工作的，重解析点的实现细节对于用户是完全透明的。你只需简单的放入和拿出数据，其余的事情都是自动完成。这使文件系统的功能大大增强了。

1. Compressed = 2048,压缩文件
2. Offline = 4096,
   1. 脱机文件：本质是云文件，脱机文件夹是快速而简便地与 MicrosoftExchangeServer 脱机工作。 脱机文件夹使得以从 ExchangeServer 位置获取文件夹、 使用的文件夹内容和更新连接到网络, 时要使这些相同文件夹 （同步）。
3. NotContentIndexed = 8192,
4. Encrypted = 16384,加密文件
5. IntegrityStream = 32768,流文件
6. NoScrubData = 131072 未清除数据文件