# 单机游戏与网络游戏的区别

一、流程区别

单机游戏的流程 网络游戏的流程

 

单机游戏没有服务器端

网络游戏需要同步自己与其他人的行为：

1.左边的同步性更高，自己角色的控制完全听从服务器，一有延迟游戏体验就差

2.右边同步性差点，但体验好，改进方法用帧同步回溯法，发送自己的信息到服务器，游戏的当前帧是依据自己的操作行为进行表现，但是后面收到消息后需要进行游戏表现进行同步修复