



Instrucciones:

Esta es la prueba de código para el puesto de Desarrollador FrontEnd en CoverManager. Está permitido usar el frameworks que se prefiera para el desarrollo de la prueba. En CoverManager trabajamos con AngularJS y ReactNative, pero puedes hacer uso de otros como Angular2+, VueJS, o ReactJS, e incluso si no lo ves necesario puedes trabajar sin framework alguno.

No es necesaria la base de datos, pero en caso de querer usarla se podrá usar el gestor de base de datos que se prefiera (MySQL, PostgreSQL, MondoDB..).

Ten en cuenta las buenas prácticas de desarrollo, como la legibilidad del código, modularidad, mantenibilidad o eficiencia, entre otros.

Comprime el código en un fichero .zip junto con un pequeño documento donde indiques unas breves instrucciones de instalación o uso de la aplicación, así como una explicación de qué tecnologías y frameworks has usado y cómo las has implementado.

El código no hace falta que esté dentro del fichero .zip, puede estar en un repositorio indicado en las instrucciones de instalación de la aplicación.

Tiempo máximo de entrega: Una semana desde el día de la recepción de la prueba.

Enunciado:

La escuela de hostelería, nos ha solicitado una aplicación para poder entrenar a sus futuros alumnos. Esta aplicación estará compuesta de dos componentes principales visibles a la vez compartiendo la misma vista.

En el **primer componente** se visualizará la disposición de las mesas de las diferentes salas y plantas.

Dentro de este componentes necesitaremos realizar una serie de componentes que nos permitan mostrar las mesas en un mapa a partir del JSON dado (más abajo). Existirá la posibilidad de hacer zoom en el mapa de mesas del restaurante.

Las mesas se distribuyen en zonas que se superponen en plantas, en la cual sólo hay una capa visible (planta actual) y se podrá cambiar de planta con un botón el margen inferior derecho, esta cambio será en bucle (cuando terminas con la última empieza con la primera, y este botón permanecerá en la misma posición aunque se haga zoom).

En el **segundo componente**, necesitaremos mostrar las mesas en modo listado, y tendrán los siguientes requisitos:

- Permite hacer una búsqueda de mesa (filtrado de listado) según el nombre de la mesa.
- Pulsando en cada uno de los elementos del listado se mostrará un popover de forma estática con información irrelevante dentro del popover.

Archivo JSON

<https://drive.google.com/file/d/1C-D2l18dDGqIZuo8CMLsbbTSyeBlvdp1/view?usp=sharing>

Especificaciones:

- Una mesa (table) pertenece a una zona (zones), una zona pertenece a una planta (floors). (El `id_map` no es relevante en la información del JSON)
- Las mesas tienen un tamaño de 50x50px, y las coordenadas X e Y definidas en el JSON están en px.