 Proyecto Cupí2	ISIS-1204 Algorítmica y Programación Descripción
Ejercicio:	n5_ligaBolos
Autor:	Equipo Cupí2 2016
Fecha:	2016-1

Enunciado

Se requiere una aplicación para manejar la información de una liga de bolos. Esta aplicación debe permitir visualizar la información de cada uno de los jugadores que pertenecen a la liga.

Por cada jugador se maneja la siguiente información:

- Nombre del equipo.
- Nombre del jugador.
- Foto del jugador.
- Cantidad de partidas jugadas.
- Promedio de puntos.
- Nivel del jugador (indica si el jugador es profesional o no).

La información de los jugadores se carga de un archivo de propiedades.

La aplicación debe permitir:

- Mostrar la información de cada uno de los jugadores de la liga.
- Mostrar el siguiente jugador.
- Mostrar el anterior jugador.
- Mostrar el último jugador.
- Mostrar el primer jugador.
- Buscar un jugador por nombre.
- Buscar al jugador con el mejor promedio de puntos.
- Agregar un nuevo puntaje al jugador (lo cual modificará el promedio de puntos del jugador y la cantidad de partidas jugadas).

Interfaz



La estructura de la ventana principal propuesta para la interfaz del sistema es:

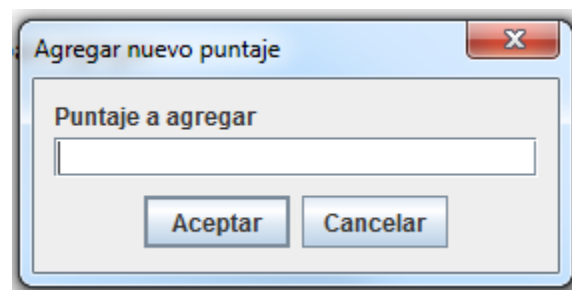


The main window, titled "LigaBolos", features a header banner with the text "LIGA DE BOLOS" and illustrations of bowling pins and a winged bowling ball. Below the banner, the "Información" section includes a photo of a player and a table of statistics:

Nombre del equipo	Malaysia's Team
Nombre del jugador	Sin Li
Partidas jugadas	6
Promedio puntos	383.0
¿Es profesional?	<input checked="" type="checkbox"/>

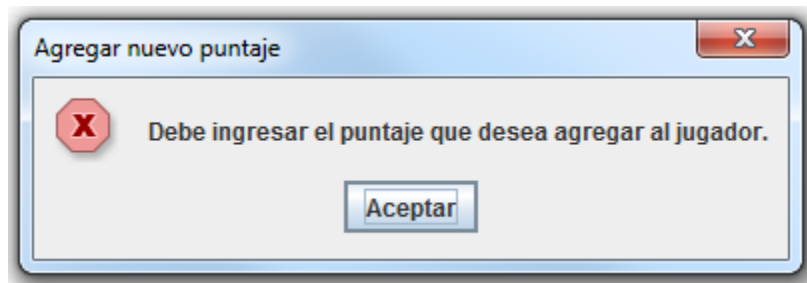
An "Agregar nuevo puntaje" button is located below the table. The "Navegación" section contains buttons for "Ver primer jugador", navigation arrows "<<" and ">>", and "Ver último jugador". The "Opciones" section at the bottom includes buttons for "Buscar por nombre", "Buscar mejor promedio", "Opción 1", and "Opción 2".

Dialogo para agregar un nuevo puntaje:

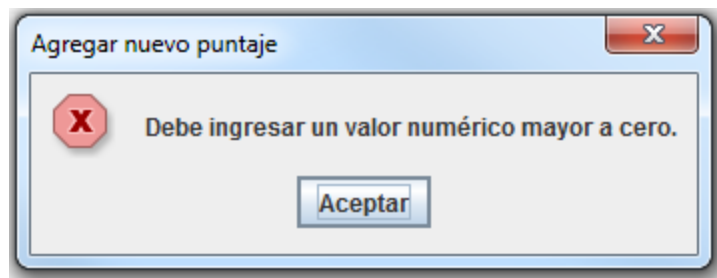


The "Agregar nuevo puntaje" dialog box contains a text input field labeled "Puntaje a agregar" and two buttons: "Aceptar" and "Cancelar".

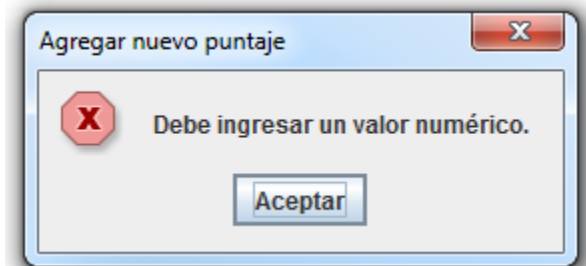
Mensaje de error que se muestra cuando no se ingresó ningún puntaje para agregar:



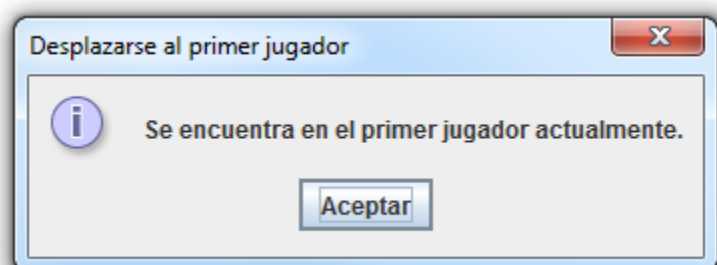
Mensaje de error que se muestra cuando se ingresó un puntaje para agregar menor o igual que cero:



Mensaje de error que se muestra cuando no se ingresa un valor numérico como puntaje para agregar al jugador:

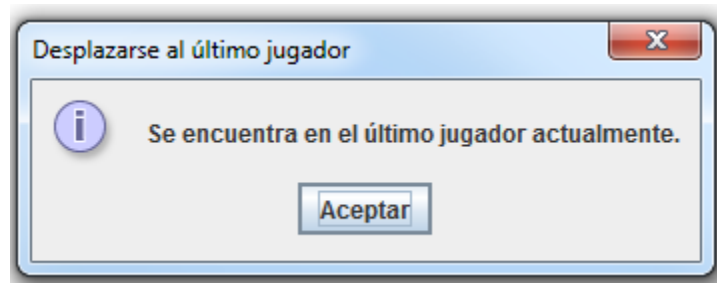


Mensaje de error que se muestra cuando se intenta navegar al jugador anterior o al primer jugador y ya se encuentra en el primer jugador:

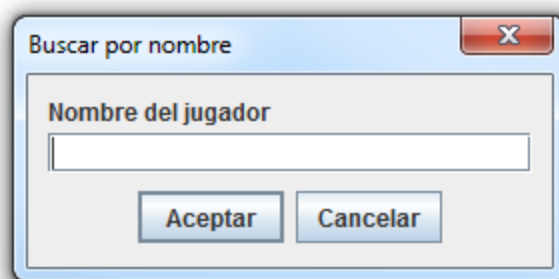


Mensaje de error que se muestra cuando se intenta navegar al jugador siguiente o al último jugador y ya se encuentra en el último jugador:

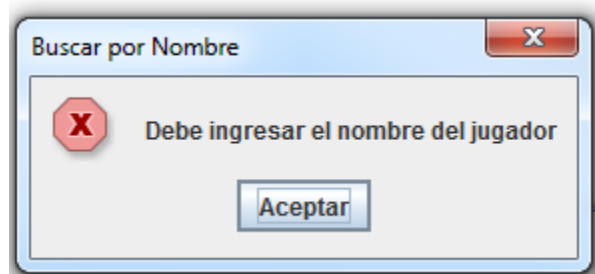




Dialogo para buscar un jugador por nombre:



Mensaje de error cuando no se ingresa ningún nombre de jugador:



Mensaje de error cuando no se encuentra el jugador con el nombre dado:

