



LA NUEVA CRUZADA

ZOMBIES!



“All fresh must be eaten”

Una explicación fundamental del fenómeno
Zombi y sus implicancias HOY!



Martín Pérez Comisso
Teórico de Fantasía
Rolero de Profesión

"DO THEY HAVE WALKER DISEASE?"

USE THIS QUICK GUIDE TO IDENTIFY SYMPTOMS



Walkers may appear as drunk, incoherent, or even sleepwalking individuals.
Beware: they may be dangerous.

**CONTACT AUTHORITIES IMMEDIATELY IF YOU SUSPECT SOMEONE OF
CARRYING THE WALKER DISEASE.**



1. VIOLENT OUTBURSTS

Sufferers of the Walker syndrome act as if motivated by a desire for food -- the living flesh of animals or even people. They may simply be deranged, but they will attack anyone nearby, including close family members. Some reports say Walker syndrome sufferers will actually bite and attempt to consume people. If you are a target, move away from the Walker sufferer as quickly as possible and contact authorities.



2. LOSS OF MEMORY AND SPEECH

Walkers typically cannot communicate verbally, beyond basic moans or groans. They appear not to recognize people, places, and things formerly quite familiar to them. The extent of their memory loss is unclear. Unconfirmed reports say some Walkers try to return to their homes. A certain level of IQ loss accompanies the syndrome. As a result, the Walker may appear to be a drug user, drunk, or dazed.



3. LOSS OF COORDINATION

Other notable effects include a loss of physical coordination and an awkward gait. But syndrome sufferers are still quite capable of sudden movements, and if a Walker approaches, be on guard. (See item 1.) Their poor coordination may be the cause of many of the noticeable wounds frequently observed on those suffering the disease. The Walker is a danger to himself and to others.



TRANSMISSION

Since it's not known if the disease is spread via air, touch, fluids, or blood,
keep your distance from areas where you know Walkers to have been.

IF YOU HAVE MADE CONTACT WITH A WALKER, SEEK MEDICAL ATTENTION IMMEDIATELY.

A cure or vaccine is not yet known. But medical professionals claim they are able to treat many of the symptoms and are field-testing an anti-anxiety drug that may ameliorate the Walker's violent impulses and attacks.

"Más que cualquier otro monstruo, los zombis son total y completamente apocalípticos... son la señal del fin del mundo tal y como lo conocemos"

Kim Paffrenroth

¡AAAAAAAAAAAAA!

CEREEEEBROOOOOO



NOSOLOROL

(c) 2005 IGNACIO LÓPEZ ECHEVERRÍA PARA WWW.NOSOLOROL.COM

NSR 29 09-05

CEREEEEEEbrooooo

¡EH!

¿QUÉ INSINÚAS?

ME HA DEJAO LA
AUTOESTIMA POR
LOS SUELOS, TÚ.



¿Que hacer?

Lo normal es **correr**, pero si andas choro... mejor corre, más que el zombie.

Apalearlo, si son dos o más mejor, pero sin que te muerda.

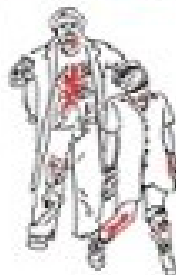
Insultarlo, pero con respeto, hasta que no te haga nada.

Irse a casa, y esconderse, si, huye hoy, ya lucharas mañana.

Matarlo

SURVIVING A ZOMBIE OUTBREAK

STEP 1: EVADE



If a zombie is spotted in the area you **MUST LEAVE IMMEDIATELY** to prevent further infection and the possibility of becoming a threat to others. You will very likely have to run over crowds of non-living friends, family, and co-workers, so take the largest automobile you can, and resist the urge to slow down.



Do: Dress in dark or camouflage colors. Recent data suggests that the non-living may confuse camouflage with actual foliage, and zombies do not appear to eat salad. One theory holds that zombies may be afraid of oranges so black clothing is always a good idea.



Don't: Smell like a brain.

STEP 2: DEFEND



In the unavoidable instance of direct contact with a zombie, it will be necessary for you to defend yourself. While firearms such as large-caliber handguns and automatic rifles may seem the most efficient, experience has shown these weapons to be inferior to more common armaments, such as chainsaws, lawnmowers, and cricket bats.

*Exception being the shotgun, which is violent enough to make the approved list.



Do: Aim for the head. The non-living brain produces no measurable neural activity, but zombies, like cats, will often desert hostilities without it.



Don't: Aim for the legs. While a successful leg shot may prevent the zombie from chasing you, studies show a ninety percent probability of you later tripping over it, whereupon the zombie will bite your ankle and transmit the infection to you.

STEP 3: REPORT



Once safely away from an area of infection call the authorities at 888-WUZ-DEAD and report the location and strength of zombie activity.



If a nuclear response is warranted you may be asked to remove yourself as far as 100 feet from the site. Government scientists are pretty sure that contamination is not the result of radiological contamination. So you should be just fine as long as you remember to duck and cover.

If phone service is unavailable you may wish to light signal flares or sirens, bonfires or spotlights to alert authorities to your location. In the event that any or all of the above also serve to alert the zombie hordes to your location, please repeat steps one through three.



Do: Remember the three steps to survival. Evade, Defend, Report! In the event that you cannot reach the authorities, ask an adult what to do.



Don't: Forget to charge your cell phone. Individuals without a cell phone should carry beepers.



CALL: 888-WUZ-DEAD

9 8 9 - 3 3 2 3

OR VISIT: 888WUZDEAD.COM



**REMOVE
THE HEAD
OR
DESTROY
THE BRAIN**



Regla número Uno: No se quede petrificado

No lo dude ni un segundo, los zombis no son tyrannosaurus rex que sólo ven el movimiento como en Jurassic Park. Ellos se guían por el oído y el olfato, por lo que no es una buena idea quedarse quieto con los brazos apretados contra el torso a la espera de que aparezca un atlético, musculoso y atractivo muchacho de mandíbula cuadrada, perfil griego y barba partida que le coja en brazos y le salve la vida. ¡No! Eso nunca ocurrirá. Eche a correr en cualquier dirección, preferentemente en una en la que no haya zombis, también procure no estar rodeado de ellos. De hecho ni tan siquiera tiene que correr, puede incluso andar, pero tampoco muy deprisa, más que nada para no cansarse.

Regla número Dos: No salga del refugio

Si se encuentra parapetado en una casa y oye fuera extraños ruidos que es incapaz de identificar no les preste atención. Ignórelos por completo. No se trata de un ejercito salvador haciendo morse para buscar supervivientes, ni tampoco es un niño rascando la puerta con las uñas. Por lo que por el bien de la humanidad no abra la puerta ni pregunte quien es. Si los zombis no detectan vida tras la puerta se irán en busca de otro sitio en donde si los reciban calurosamente. De preferencia no olvide tapiar la puerta, y no prenda las luces.

Regla número Tres: No piense en los demás

Así que tiene una bonita perra llamada Madonna. Ajá. ¡Espabile hombre! Que tiene a una horda de zombis hambrientos a las puertas de su casa. Los zombis no comen perros. Su perrita Laika podrá corretear por las calles sin miedo alguno. Y recuerde que usted sólo tiene un cerebro, no lo desperdicie enarbolando la bandera de la solidaridad animal. Para eso ya está Greenpeace y PETA. Con un poco de suerte serán los primeros en morir.



AMERICAN PHOTO LIBRARY

Regla número cuatro

Si ve a un cadáver en el piso no se ponga al lado de el para ver si esta muerto no sea imbécil **siempre** esta vivo y **siempre** lo morderá y sera un podrido por esa cabronada. mejor asegúrese y metale un tiro en la cabeza si estaba muerto no sera problema y si estaba vivo ahora no lo esta.

Regla número cinco: No haga caso del líder

¿Alguien le ha votado? ¿Es acaso Presidente con discurso verborreico? ¿Le regalo una piedra? Seguramente ninguna de las 3 cosas. Los que siguen al lider del grupo suelen morir de forma horrible mientras éste se despide de ellos con lagrimas en los ojos. Y es que al final él sobrevive y se queda con la chica guapa mientras los demás se convierten en hediondos y putrefactos.

Regla número seis: No sea el primero del grupo

En todas las invasiones de zombis, **SIEMPRE** se va la luz o se acaba la munición o lo que sea, y **SIEMPRE** alguien tiene que ir a un oscuro y tenebroso sotano para solucionarlo.

También es de dominio público que si va a por algo a una habitación oscura a tomar lo que necesites, al darse la vuelta gritará irremediablemente como una niña... segundos antes de **SU muerte**. Por lo que no sea estúpido, diga que es ciego, minusvalido, retrasado o que tiene el pene irritado con tal de no ir a la habitación oscura, ya que disparándote a tu propia cabeza tienes un 94% mas probabilidades de salir vivo, si tienes suerte.



Regla número Siete: No es Mudo

Si ves a alguien que no habla, a pesar de lo mucho que le hables o insultes, dispárale a matar y sin dudar, ya que por la misma regla ya no deben quedar mudos en el mundo

Regla número Ocho: Dispare a la cabeza

Sí, lo sabemos, parece que resulta descabellado, pero le aseguramos que es lo mejor. No pierda el tiempo disparando al pecho, a los brazos, al estómago, al huachalomo o al aire. Un buen tiro en la cabeza suele solucionar la mayoría de los problemas, pregúntele a Ernest Hemingway. También funciona para solucionar los problemas con tu suegra.

Regla número Nueve: No vaya en camisón

Por lo que sabemos el contagio zombi se produce principalmente por culpa de las mordeduras. Quien no recuerda esa típica cara de awebonamiento que se le queda a la gente cuando un zombi le muerde en el brazo. **Use un buen protector solar,(Vampisol) cubrase el cuello con una bufanda y póngase unos guantes.** Ahora está protegido de verdad, la única manera de que le contagien será por medio de escupitajos zombis. Recomendando el uso de un traje de neopreno, las mordeduras nunca pasaran por el grueso espesor del traje.



Regla número Diez: Deshágase de lo que haga ruido

Los zombis tienen mejor oído que usted, olvídense y deshágase de todo lo que haga ruido. ¡¡Por el amor de Dios!! ¡Deje el puto movil en cualquier otro lado menos en la mochila! No lo podrá sacar ni apagar. Ese tono es una campanilla que dice "A cenar, que se enfría".

Regla número Once: nunca se cargue muchas armas

Nunca se cargue con un arsenal a lo Rambo; lo único necesario es un arma con un buen número de municiones. Tampoco se cargue excesivamente, esto es la vida real y Ud. no es un personaje de rol con una mochila mágica. Será una tortuga a menos que tenga usted la complexión de Pablo Shiling o que tome esteroides y vaya al gimnasio hasta el día de Navidad). No salga de su casa sin llevar un arma blanca por que tal vez le pase lo típico de las películas (se le acabó el cargador del arma y no sabe qué demonios hacer)

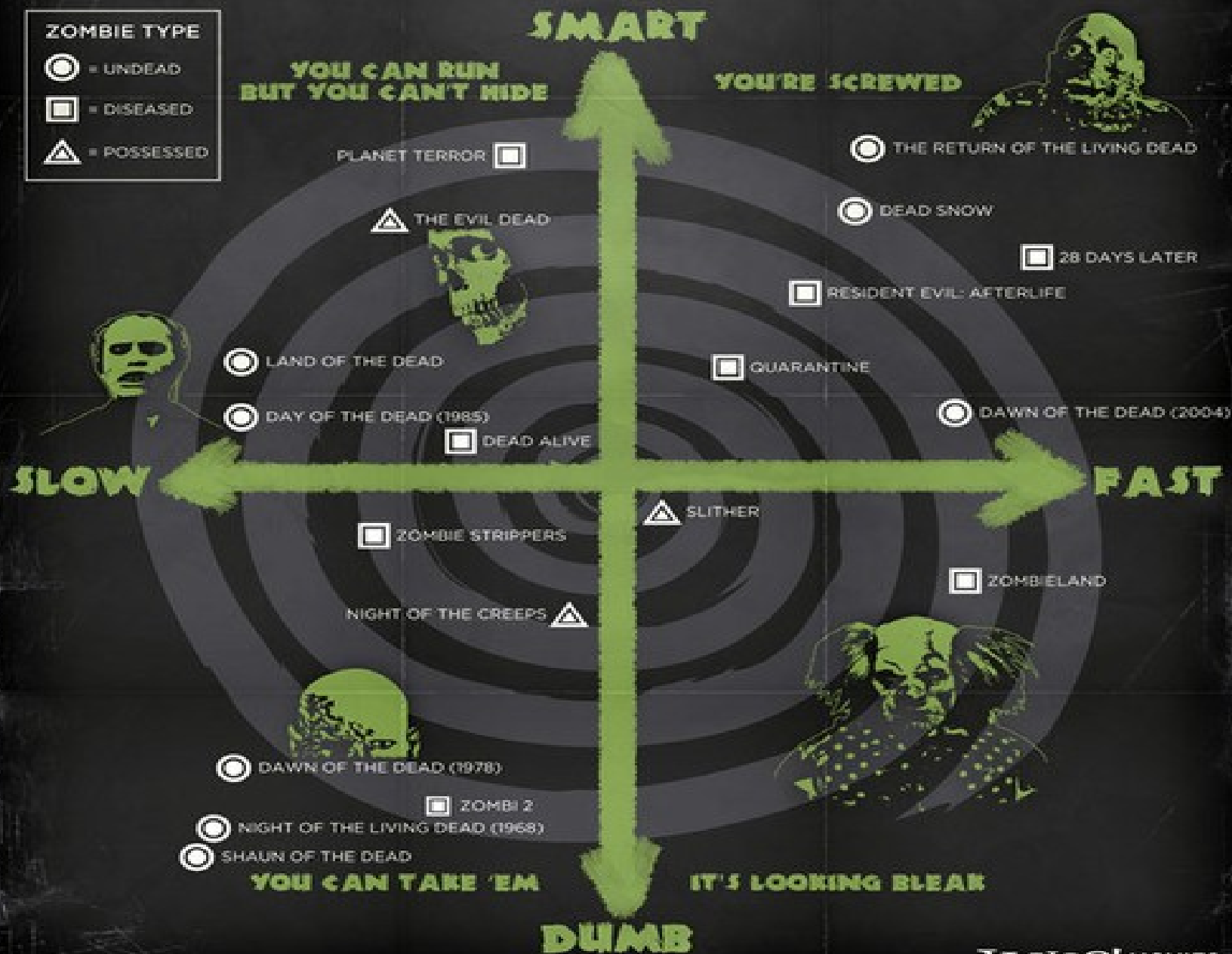
Regla número Doce: no trate de salir de la ciudad al principio del ataque

Nunca salga de su casa cuando vea que en la tele aparecen un montón de personas gritando porque sus novios son tan buenos besadores que le hacen sangrar toda la cara y el cuello. Miles de personas pensarán en irse en ese momento, por lo tanto habrá un increíble embotellamiento de autos en las principales vías de acceso a su ciudad. No va a poder salir de tantos autos parados en las rutas, y a menos que quieras presenciar a dos zombies deliberando sobre a quien van a comerse primero, les recomiendo que no salgan de sus casas, por lo menos en las primeras semanas.

HOW DANGEROUS IS A ZOMBIE?

ZOMBIE TYPE

- ⊙ = UNDEAD
- ▣ = DISEASED
- △ = POSSESSED



¿Que SI hacer?

Busque un buen refugio: No esa casa destartalada que hasta un lobo feroz podría derribar de un estornudo . Si en su casa tiene un sotano a prueba de bombas nucleares, uselo, no sea imbecil. ¡Y decian que mi abuelo estaba loco porque hizo un refugio anti-nuclear, que pendejos, ahora son sushi y hamburguesa para podridos, Ja ja ja!

Agítese antes de usar: Mire que tiene munición de sobra y si no tiene mande al paralítico del grupo a buscarla, total, es al que menos le merece la pena vivir. Y muy importante: las granadas son explosivas. Térela a tomar vientos o si no péguete una patada a la silla del paralítico en dirección a los zombis con la granada (sin anilla a ser posible) en su regazo.

De noche quédese escondido: Eso es, la noche es para dormir o para el sexo. Sabemos que desea salir a divertirse con sus amigos en alguna discoteca. Pero si usted no tiene visión infrarroja o mucha suerte no dedique la noche a explorar los alrededores. Aunque no se lo crea, de día se ven las cosas mejor que de noche, por mucho que los cineastas le insistan en que no es así. Noche mala, día bueno. Repítase esto a modo de mantra dos horas al día.

Dispare antes de preguntar: ¿Se mueve? ¡¡Dispárele!! Si gime, sabra que hizo lo correcto. Siga el ejemplo de la policía estadounidense. ¿Si a ellos les funciona por qué no a usted?

ZOMBIE

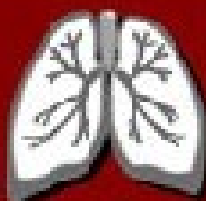
Food Pyramid

Stomach Group
2-3 SERVINGS



Intestines Group
2-3 SERVINGS

Heart & Lungs Group
3-5 SERVINGS



Liver Group
2-4 SERVINGS



Brain Group
5-11 SERVINGS

Bones, Gristle
GNAW SPARINGLY



Human Choice Cuts

1. BRAIN

Don't Eat - although the brain seems fatty and tasty, it's no good, gives you CJD (Creutzfeldt-Jakob disease) - basically kills your brain cells. Unless you want to inherit the aura of your meal, steer clear.



2. FRONT

Eye Fillet - best cut, non-working muscle, sits on the bonell



Ribs (Spare Ribs) good eating - BBQ



4. ARMS

Fore Arm - tough meat - soup



Upper Arm - slow cook, like lamb shanks



5. OTHER

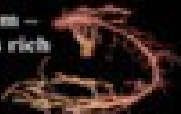
Lungs full of iron



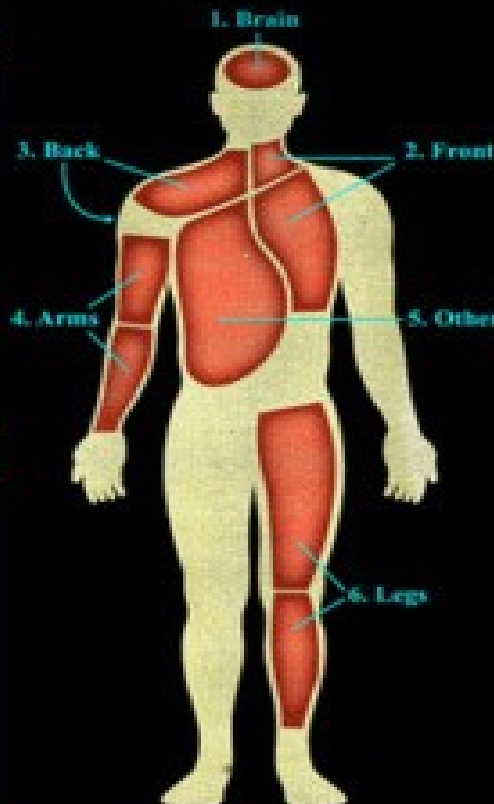
Skin you can leave on - crackling (need to shave the hair off though)



Nervous System - carbohydrates rich



Liver - Don't Eat - Because we give our livers a good bash, they are full of Vitamin A - too much Vit A is toxic and can fuck you up - pretty much weakening your body, making you throw up, general body and head pains



3. BACK

Neck - diced, hungarian goulash



Shoulder - Blade Steak (slow cook, needs some work to make tender)



Strip down the middle of the back (loin) all BBQ steaks



Middle of Loin middle is the rib fillet or scotch fillet (good eating)



Lower Loin porterhouse steak or T-bone (good eating)



Lower back on either side of Loin muscles - Rump



6. LEGS

Below the knee - tough meat, too sinewy, working muscles, stewing (meat/vagle /slow cook)



Thigh meat - again, working muscle, slow cook - Osso Bucco



Buttocks (silverside or topside) slow roast, Mum's Sunday roast



Consejos

- 1- Si usas una pala, que esta este homologada, nada de palas malas
- 2- La municion que uses, debe ser de gran calibre, o en su lugar, una replica, pero recuerda usar las gafas.
- 3-Un buen hachazo es lo mejor, golpe al "celebro" y listos.
- 4-El cortacesped! pero de gasolina ¡OJO!
- 5-La cosechadora! (Se recomienda NEW HOLLAND)
- 6-Si son muchos, lo mejor es amputarse un brazo, mientras se lo comen, aprovecha a cargar tu escopeta recortada de corredera, oh! no! habertelo pensado mejor antes de alimentar a esos zombies

7-Si te ves sorprendido por un zombie, y este te dice " hay guachón, dame pa caballo, ke te pincho con la espina" entonces NO es un zombie, es una loca, hay que asegurarse.

8-Si algún conocido tuyo ya es un zombie, aprovecha a robale el coche y todo lo que pilles.

9-Si te muerden, pues a joderse y...

10-Si te matan los zombies, haber leído el "MANUAL PARA MATAR UN ZOMBIE"

iiA

CORRER!!!