1.浸没边界法的有限元形式的一些测试算例 1

这篇文章提出了一种基于有限元的浸没边界法的完全变分形式。传统的浸没边界法普遍使用Dirac函数插值,然而这里的方法并不需要Dirac函数。此外,它还不要求固体的密度和流体一样,并且首次实现了纯弹性可压固体和不可压流体的耦合。

在这个算法中速度场是一致的,即通过同一个式子描述固体和流体的速度。固体的位置通过位移描述: $w(s,t):=\zeta(s,t)-s$,固体的速度可表示为 $\dot{w}(s,t)=u(x,t)|_{x=\zeta(s,t)}$ 。 这是和其他浸没边界法的主要区别,据我所知,传统的浸没边界法也是通过Dirac函数插值速度的。

引言部分的总结:

有很多人提出过基于有限元的浸没边界法:

1. 【Boffi 和 Gastaldi, 2003】 ² 【Boffi, 2008】 ³

这是第一次揭示了为什么没必要使用Dirac函数,因为它们在弱形式推导过程中自然地消失了。

2.【Wang 和 Liu , 2004】 ⁴【Zhang 2004】 ⁵

这两篇文章主要的工作是不再需要将固体看成是纤维网,将浸没边界法扩展到了流体密度和固体密度不同的情形,允许固体可压。文中使用了一种再生核粒子方法替代Dirac函数。

3.【Heltai和 Costanzo , 2012】 6

结合了以上两种方法,取消了Dirac函数的使用,放宽了对固体的要求。文中主要讨论了流体和固体两个离散空间之间的插值。

2.浸没边界法的一种有限元方法2

这篇文章对原来的浸没边界法做了一些改变,即流体部分也用有限元逼近。

引言:浸没边界法是用来解决流固耦合问题的,尤其是生物流体动力学问题⁷。在研究心脏、动脉、静脉、微循环、肺等的血液流动时,流固耦合是最主要特征。浸没边界法既是一种数值格式,也是一种数学公式。数学公式的推导是基于对流体的欧拉描述和对固体的拉格朗日描述。固体施加给流体的作用力是通过Dirac函数插值的方式实现的。而传统的处理方式是将固体和流体分开计算,通过边界条件相互作用。

最初的浸没边界法是用有限差分法计算流体部分的,我们实现了有限元的禁摩边界发。一个好处是不需要用Dirac函数。动量方程中的源项是由Dirac函数产生的,但在有限元中,这一项可以很容易地通过变分形式处理,因为形函数与Dirac函数很像。不仅如此,固体和流体可以放在统一的函数空间中进行计算。

3.浸没边界法的变分实现6

^{1. &}lt;u>Benchmarking the immersed finite element method for fluid-structure interaction problems</u> ←

^{2.} The immersed boundary method: a finite element approach ↔

^{3.} On the hyper-elastic formulation of the immersed boundary method $\stackrel{\smile}{\leftarrow}$

^{4.} Extended immersed boundary method using FEM and RKPM←

^{5.} Immersed finite element method↔

^{6. &}lt;u>Variational implementation of immersed finite element methods $\leftrightarrow \leftarrow$ </u>



7. The immersed boundary method←