一种IBM方法

这种IB方法不需要在固体区域求解。只需要在 Ω_h 上建立函数空间,不需要在 B_h 上建立函数空间。结合了heltai等人的IBFE方法和Maitre等人的欧拉描述的IBLS。在整个过程中,固体网格 B_h 的作用只有两个:

- 1. 计算高斯点和高斯权重
- 2. 追踪固体的运动位置

1. 方程推导

在欧拉体系下, 固体的力可以表示成

$$-\int_{\mathcal{B}_t} \sigma_s :
abla \mathbf{v} d\mathbf{x}, \quad orall \mathbf{v} \in V$$

其中, $V=\{\mathbf{u}\in L^2(\Omega)^d\}$ 是定义在 Ω 上的函数空间。再根据Neo-Hookean的本构

可以将原来的公式推导成

$$-\int_{\mathcal{B}_t} \mu_e(\mathbb{FF}^{\mathbb{T}}$$
 – $\mathbb{I}):
abla \mathbf{v} d\mathbf{x}, \quad orall \mathbf{v} \in V$

那么,原来的动量方程可以写成

$$ho_t \int_{\Omega} \dot{\mathbf{u}} \cdot \mathbf{v} d\mathbf{x} - \int_{\Omega} \sigma_f :
abla \mathbf{v} d\mathbf{x} = -\int_{\mathcal{B}_t} \mu_e(\mathbb{FF}^{\mathbb{T}} - \mathbb{I}) :
abla \mathbf{v} d\mathbf{x}$$

式子的左边等价于没有源项的流体的动量方程,右边可以看成源项。

2. 有限元离散

将 Ω 离散成 Ω_h ,将 B_t 离散成 B_h ,在 Ω_h 上建立有限元空间 V_h , V_h 是V的有限维子空间,记成 $\{\mathbf{v}_i\}$ 。然后原来的动量方程可以组装成线性系统Ax=b,就可以解出速度了。但是这里有个比较难处理的地方,右端的源并不容易积分,因为有两个问题:

- 1. B_h 的单元和 V_h 的单元不匹配,数值积分比较复杂。
- 2. 『需要间接地计算。

解决第一个问题

我们将源项组装出来的向量记成 b_s ,其中有 $b_s[i] = \int_{\mathcal{B}_s} \mu_e(\mathbb{FF}^{\mathbb{T}} - \mathbb{I}) : \nabla \mathbf{v}_i d\mathbf{x}$

 B_h 可以看成是三角单元或者四边形单元的集合,记为 $\{e_k\}$,那么 $b_s[i]$ 就等价于

$$\sum_{e_k \in B_k} \int_{e_k} \mu_e(\mathbb{FF}^{\mathbb{T}} - \mathbb{I}) :
abla \mathbf{v}_i d\mathbf{x}$$

根据 B_h 的网格结构计算出 $\{e_i\}$ 中所有单元的高斯点和高斯权重(这里应该按 B_t 求解),记为 $\{p_q\}$ 和 $\{w_q\}$ 。那么上式等价于

$$\sum_{p_q} w_g \mu_e(\mathbb{FP}^{\mathbb{T}}$$
 – $\mathbb{I})(p_g):
abla \mathbf{v}_i(p_g)$

实际计算中,我们要根据结构网格的特点,找到在高斯点处非零的v。

解决第二个问题

$$\left\{egin{aligned} X(x,t_{n+1}) &= X(x,t_n) + \Delta t \mathbf{u}(X(x,t_n),t_n), \ X(x,0) &= x, \end{aligned}
ight.$$

我们假设固体不会运动到流体外部,因此 $\mathbf{u}(X(x,t_n))=0 \mid X(x,t_n) \not\in \Omega$ 。 我们要知道只计算固体区域的高斯点处的X导数就行了。因此可以求出 $\mathbb{F}=\nabla X$, $X\in B_t$ 。

最后 b_s 就计算出来了。