



LA GAMIFICACIÓN Y EL APRENDIZAJE BASADO EN RETOS COMO ESTRATEGIA PEDAGOGICA INNOVADORA EN EL CVUDES

Grupo de investigación:
GRAVATE- UDES



Centro de Educación Virtual
MAESTRÍA DE TECNOLOGÍAS DIGITALES APLICADAS A LA EDUCACIÓN



**Esta invitación
te puede
interesar**



- ✓ ¿Te gustaría formarte en herramientas TIC y estrategias pedagógicas orientadas a desarrollar o fortalecer el pensamiento computacional?
- ✓ ¿Te llama la atención el trabajo de programación en el aula pero sientes que necesitas apoyo?
- ✓ ¿Eres estudiante de la maestría en tecnologías digitales aplicadas a la educación de la UDES y tienes a tu cargo un área y grupo escolar o puedes impactar directamente en uno?
- ✓ ¿Quieres innovar en tu proceso de enseñanza y requieres acompañamiento al respecto?
- ✓ ¿Estás buscando y tratando de concretar el tema de tu proyecto de grado?

Si la respuesta a alguna(s) o todas las preguntas anteriores es SI, tú podrías participar en esta convocatoria!





Convocatoria

Centro de Educación Virtual CVUDES

El grupo de investigación GRAVATE de la UDES, está adelantando un proyecto orientado a fortalecer el proceso de enseñanza - aprendizaje, partiendo de la motivación e intereses de los estudiantes, que incluye el aprendizaje basado en retos y la Gamificación para la población estudiantil perteneciente a la Maestría en Tecnologías Digitales Aplicadas a la Educación, a través de la oferta de cursos libres, como parte de las estrategias y planes del área de bienestar universitario.





¿Por qué es importante la gamificación en la Educación?

Convocatoria Centro de Educación Virtual CVUDES



Fuente: Andrío (2017)

Tomado de: <https://www.youtube.com/watch?v=TwVwbKF8Le0>

La pregunta que nos mueve:



¿Puede la Gamificación, por medio del aprendizaje basado en retos, convertirse en una estrategia innovadora y eficaz para la formación práctica de los estudiantes de la Maestría en Tecnologías Digitales Aplicadas a la Educación de la Universidad de Santander?





Convocatoria

Maestría en Gestión de la Tecnología Educativa

El proyecto contempla:

- Formato propuesta Inv.
- Formación virtual para los maestrantes participantes en aspectos básicos, técnicos y pedagógicos del pensamiento computacional

Propuesta Inv. Formación virtual

Anteproyecto

- Asesoría y acompañamiento en el planteamiento del proyecto.
- Repositorio de estrategias

- Asesoría y acompañamiento en la construcción e implementación del proyecto.
- Comunidad de aprendizaje

Implementación

Publicación

- Asesoría y acompañamiento en la construcción de informes y entregables del proyecto, publicación de artículo, sustentación.
- APP sobre PC

Curso:
Caracterización de
la Investigación
Aplicada

Curso:
Propuesta de
Investigación
Aplicada

Curso:
Desarrollo de
la Investigación
Aplicada

Curso:
Difusión de los
resultados de la
Investigación
Aplicada



Si después de leer esta información deseas aceptar esta oportunidad y participar en la convocatoria:



- ✓ **Preinscríbete completando el siguiente formulario**
- ✓ <https://goo.gl/forms/qdRqRCbWVyByhlz6n1>





Investigador Principal



MAURICIO PERDOMO VARGAS

Convocatoria

Centro de Educación Virtual CVUDES

El investigador principal, es ingeniero de sistemas con énfasis en telecomunicaciones, además cuenta con título de Maestría en Educación en Línea, posee también diferentes diplomados y certificaciones de competencia en el diseño de cursos virtuales, diseño de multimedia, dirección de curso virtuales y otros relacionados con el diseño instruccional y el diseño de materiales virtuales de aprendizaje, ha sido docente virtual por cerca de 13 años, ha apoyado procesos de construcción curricular de programas de pregrado y posgrado, construcción de cursos virtuales para pregrado y postgrado, como investigador ha apoyado el desarrollo de proyectos relacionados con aprendizaje y servicios para comunidades virtuales de aprendizaje, ha sido coautor de artículos y capítulos del libro, tiene experiencia como programador Front End, ha participado como par evaluador externo para publicaciones de investigación, se ha presentado como ponente y conferencista



Coinvestigadora



ZENITH CHINCHILLA RUEDAS

Convocatoria

Centro de Educación Virtual CVUDES

La co-investigadora, es Profesional en Ingeniería de Sistemas de la Universidad Francisco de Paula Santander y Master of Arts in Education – Online Education, de la UNAD Florida. Certificada como Director Virtual de Curso Académico y Formación en Docencia, pedagogía y Ambientes Virtuales de Aprendizaje. Su experiencia profesional ha estado ligada al campo de la educación y en procesos administrativos relacionados con la Educación Virtual. Dentro de sus funciones como Profesional también ha realizado funciones como directora y Evaluadora de proyectos de grado; Asesoría y acompañamiento pedagógico y didáctico y diseño de material didáctico para diferentes programas en varias Instituciones de Educación Superior. La responsabilidad en el proyecto está orientada a la aplicación de instrumentos, análisis de la información, construcción de la propuesta pedagógica y difusión de resultados