



# Herramientas tecnológicas para gamificación.

**Manuel Antonio Barrios Caballero**  
**Eliana Hernández Gutiérrez**



25 abril de 2020



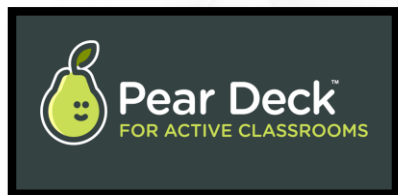
## ¿ Cómo diseñar una experiencia de gamificación sin morir en el intento?

Para desarrollar una experiencia de gamificación, se cuenta con gran cantidad de recursos en la web para las diferentes áreas:





## Ciencias naturales



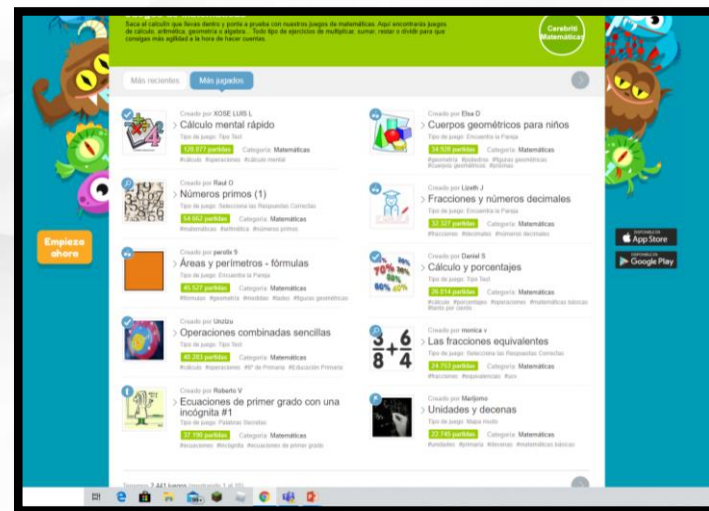


<https://www.cerebriti.com/juegos-de-ciencias/>

 <p>Creado por yajaira a</p> <p>&gt; <b>Sistema nervioso (11)</b></p> <p>Tipo de juego: Mapa mudo</p> <p><b>1 partidas</b> Categoría: Ciencias</p> <p>#anatomía #cuerpo humano #sistema nervioso #cerebro</p>	 <p>Creado por leidy r</p> <p>&gt; <b>Mariposas: Encuentra la pareja</b></p> <p>Tipo de juego: Encuentra la Pareja</p> <p><b>6 partidas</b> Categoría: Ciencias</p> <p>#animales #naturales #insectos #invertebrados #mariposas</p>
 <p>Creado por Rocío a</p> <p>&gt; <b>¿En qué medio habito?</b></p> <p>Tipo de juego: Encuentra la Pareja</p> <p><b>0 partidas</b> Categoría: Ciencias</p> <p>#ecosistemas #seres vivos #medios #planeta Tierra</p>	 <p>Creado por Rafael C</p> <p>&gt; <b>Transexualidad (1)</b></p> <p>Tipo de juego: Tipo Test</p> <p><b>1 partidas</b> Categoría: Ciencias</p> <p>#identidad #género #diversidad #transexualidad #disforia</p>
 <p>Creado por Miriam L</p> <p>&gt; <b>Las cuatro estaciones y movimientos</b></p> <p>Tipo de juego: Identifica la Imagen</p> <p><b>2 partidas</b> Categoría: Ciencias</p> <p>#estaciones #movimientos #planeta Tierra</p>	 <p>Creado por Joan M</p> <p>&gt; <b>Condones</b></p> <p>Tipo de juego: Identifica la Imagen</p> <p><b>4 partidas</b> Categoría: Ciencias</p> <p>#educación sexual #preservativos #salud sexual #condones</p>
 <p>Creado por Paloma</p> <p>&gt; <b>Seres vivos y seres inertes (1)</b></p> <p>Tipo de juego: Encuentra la Pareja</p> <p><b>3 partidas</b> Categoría: Ciencias</p> <p>#naturales #naturaleza #biología #seres vivos #seres inertes</p>	 <p>Creado por ANA MERCEDES S</p> <p>&gt; <b>La vacalista Lola y sus vacunas</b></p> <p>Tipo de juego: Tipo Test</p> <p><b>2 partidas</b> Categoría: Ciencias</p> <p>#Colombia #vacunas #vacunación #PAI</p>
 <p>Creado por Xavi J</p> <p>&gt; <b>Aparell respiratori 6è de primària</b></p> <p>Tipo de juego: Mapa mudo</p> <p><b>1 partidas</b> Categoría: Ciencias</p> <p>#ciència #anatomia #cosos humà #aparell respiratori #6è de primària</p>	 <p>Creado por Evelyn G</p> <p>&gt; <b>Átomo, célula, molécula y más</b></p> <p>Tipo de juego: Encuentra la Pareja</p> <p><b>3 partidas</b> Categoría: Ciencias</p> <p>#física #células #materia #átomos #moléculas</p>



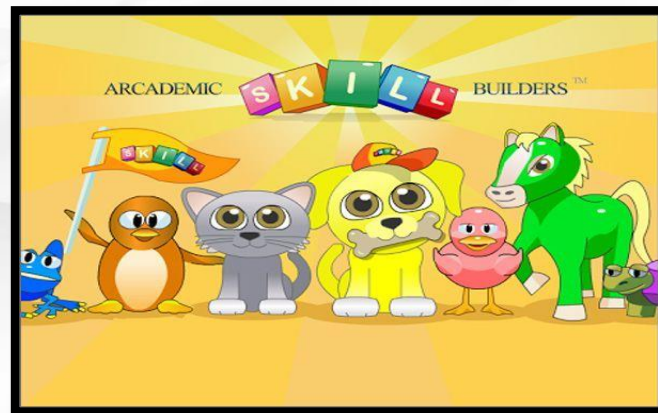
# Matemáticas





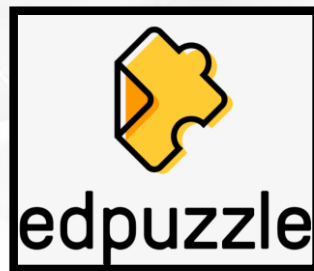
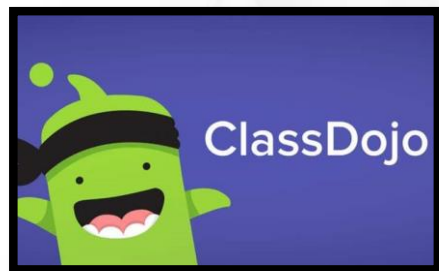


## Herramientas en inglés





## Plataformas de juegos





## Lengua castellana

### CEREBRITI

*Cerebriti* es una plataforma española que permite crear **juegos interactivos** a partir de 10 modalidades de juego: juegos de mapa mudo, de parejas, de imágenes, tipo test, de ordenar, etc. Sólo es necesario rellenar el formulario correspondiente al juego que queremos crear y listo. Además de gamificar nuestras clases de forma sencilla, es importante destacar que la plataforma está adaptada al currículo español y nos permite escoger entre miles de juegos ya compartidos, de cualquier asignatura desde Primaria a Bachillerato.

Enlace: <http://edu.cerebriti.com/#crea>







## Lengua castellana

### KUBBU

*Kubbu* es una plataforma que permite crear y almacenar **actividades interactivas** para nuestras clases y compartirlas con nuestros estudiantes. Lo mejor de *Kubbu* es que ofrece la posibilidad de crear tanto cuentas personales como grupos anónimos para nuestros alumnos. La cuenta gratuita nos permite almacenar 15 actividades y compartirlas con un máximo de 30 estudiantes. Con esta herramienta podemos elaborar diferentes tipos de actividades interactivas como, por ejemplo: asociaciones de definición-respuesta, clasificaciones en diferentes categorías, cuestionarios de respuesta sencilla, múltiple y verdadero o falso, crucigramas, etc. Por último, *Kubbu* cuenta con una sección desde la que podemos observar el rendimiento de nuestros estudiantes.

Enlace: <http://www.kubbu.com/>





## Lengua castellana

### EDUCAPLAY

Educaplay es otra de esas webs que no podemos perder de vista. Se trata de un portal que nos permite elaborar diferentes tipos de **actividades multimedia basadas en tecnología flash**. Podemos crear ejercicios de relacionar elementos, de ordenar letras o palabras, crucigramas, sopas de letras, diálogos, dictados, tests, videoquiz, etc. Además ofrece la posibilidad de incrustar nuestras actividades en una página web o blog así como compartirlas por email.

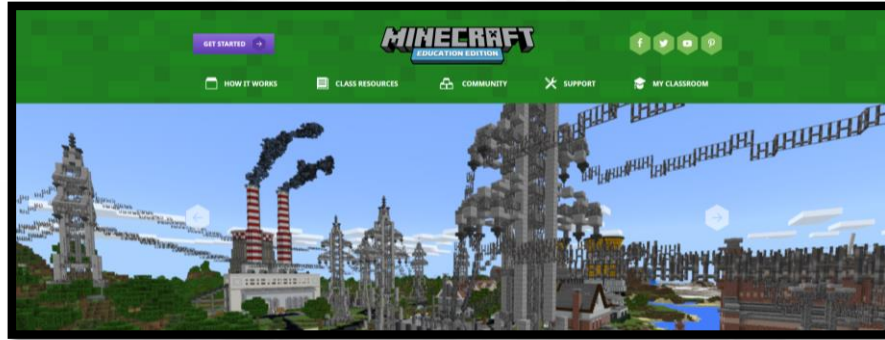
Enlace: <https://www.educaplay.com/>

Tipos de Actividades





## Lengua castellana



### Minecraft: Education

Minecraft no solo sirve para jugar, su potencial educativo está al alcance de nuestras manos. Este juego de construcciones creado en 2014 y que ha alcanzado gran popularidad nos puede ayudar a crear espacios y entornos virtuales gamificados para explicar nuestros temas.

Enlace: <https://education.minecraft.net/>





## Blogs de gamificación

1. Comunidad de profesores gamificadores, se encuentran una serie de experiencias para gamificar.

- <https://www.gamificatuaula.org/blog>







## 2. José Luis Redondo

<https://joseluisredondo.me/gamificacion-educativa/>





### 3. El blog del Sr. Ruíz: Explicación de como utilizar la gamificación en el aula

- <http://www.elblogdelsrruiz.com/search/label/GAMIFICACION>





## 4. Del pupitre a las estrellas

<http://www.delpupitrealasestrellas.com/>





## 5. Centro Nacional de Innovación e Investigación Educativa.

<http://blog.intef.es/cniie/2016/02/26/gamificacion-2/>









## Listado de aplicaciones

1. [Kahoot!](#): para crear juegos de preguntas, lluvias de ideas y encuestas. Te permite obtener un feedback inmediato.
2. [Plickers](#): realiza las mismas opciones que Kahoot!, pero sin la necesidad de que cada alumno disponga de un ordenador o dispositivo móvil.
3. [Arcademics](#): divertidos juegos interactivos multijugador para aprender online jugando con otros compañeros.
4. [Makebadges](#): herramienta online para crear insignias, avatares y banners.
5. [Classcraft](#): para transformar las clases en un juego de rol. ¡Espectacular!
6. [Openbadges](#): mochilas digitales para ir almacenando los logros conseguidos.
7. [Juegos educativos](#): juegos de mesa que no deberían faltar en tu centro educativo.
8. [Classdojo](#): sistema de recompensas para valorar la actitud, el comportamiento, etc.
9. [Knowre](#): para mejorar el dominio de las matemáticas.



10. [Playbuzz](#): para crear cuestionarios, juegos, encuestas, listas, etc. y compartirlas.
11. [EducaPlay](#): para crear y compartir actividades educativas online.
12. [Zondle](#): para crear videojuegos educativos.
13. [Cerebriti](#): para jugar y crear tus propios juegos educativos.
14. [Kubbu](#): para crear ejercicios didácticos interactivos.
15. [EDpuzzle](#): para convertir cualquier vídeo en una gran lección.
16. [Socrative](#): para mejorar la interacción entre profesores y alumnos.
17. [ProProfs](#): para crear juegos online, encuestas, evaluaciones y concursos.
18. [Educanon](#): para integrar preguntas dentro de un vídeo.
19. [Jigsaw Planet](#): para crear puzzles a partir de cualquier imagen.
20. [Stick Around](#): para crear juegos interactivos directamente desde el iPad.
21. [Proyecto Pasapalabra](#): para aprender jugando al famoso juego del Pasapalabra.



- 22. [Cálculo musical](#): una manera muy divertida de practicar cálculo mental.
- 23. [Quimitris](#): juego basado en el Tetris para aprender la tabla periódica.
- 24. [Iamthecu](#): simulador de Cubo de Rubik.
- 25. [Chiptone](#): herramienta para crear sonidos para videojuegos.
- 26. [Quiz Revolution](#): para elaborar actividades interactivas personalizadas.
- 27. [Siete consejos para gamificar tu clase](#): infografía explicativa de Aula Planeta.
- 28. [Voki](#): para crear avatares personalizados.
- 29. [Quizizz](#): herramienta para crear juegos de preguntas multijugador.
- 30. [Siete juegos de mesa para utilizar en clase](#).
- 31. [Juegos de la oca](#) para aprender a leer.
- 32. [Trivinet](#): configura tu propio juego del Trivial.
- 33. [17 herramientas para crear actividades educativas interactivas](#).
- 34. [Teach your monster to read](#): juego para aprender la lectoescritura en inglés.



Gracias!

Manuel Antonio Barrios C.  
Eliana Hernández G.

