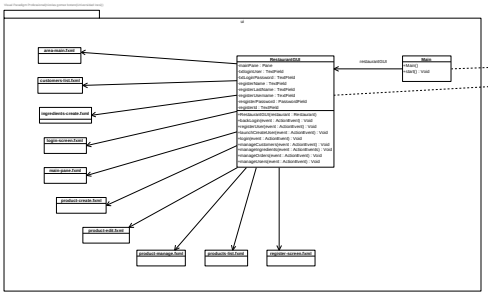
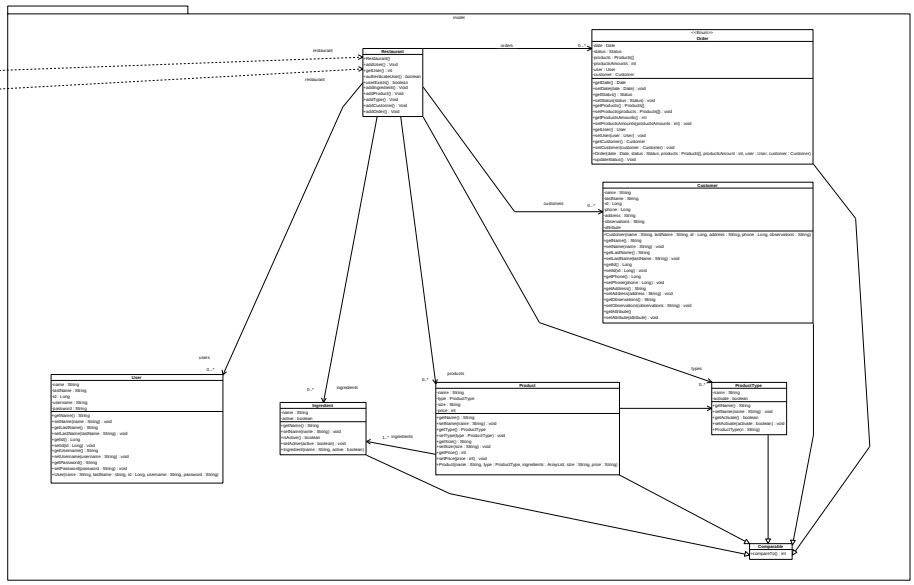

ui
area-main.fxml
customers-list.fxml
ingredients-create.fxml
login-screen.fxml
main-pane.fxml
product-create.fxml
product-edit.fxml
product-manage.fxml
products-list.fxml
register-screen.fxml
RestaurantGUI
mainPane : Pane
loginError : TextField
loginPassword : TextField
loginUsernameLabel : Label
registerLastName : TextField
registerUsername : TextField
registerPassword : PasswordField
registerId : TextField
RestaurantGUI(Restaurant : Restaurant)
trackLogin(event : ActionEvent) : Void
registerUser(event : ActionEvent) : Void
showCreateUser(event : ActionEvent) : Void
showLogin(event : ActionEvent) : Void
manageCustomers(event : ActionEvent) : Void
manageIngredients(event : ActionEvent) : Void
manageOrders(event : ActionEvent) : Void
manageProducts(event : ActionEvent) : Void
restaurantGUI
Main
Main()
start() : Void


model
restaurant
Restaurant
Restaurant()
getId(id) : int
isUsernameAvailable() : boolean
isUniEmpty() : boolean
addProduct() : Void
delProduct() : Void
addType() : Void
addCustomer() : Void
addOrder() : Void
orders
0..*
<<Enum>>
Order
date : Date
status : Status
products : Product[]
productsAmounts : int
user : User
customer : Customer
getDate() : Date
setDate(date : Date) : void
getStatus() : Status
setStatus(status : Status) : void
getProducts() : Product[]
setProducts(products : Product[]) : void
getProductsAmounts() : int
setProductsAmounts(productsAmounts : int) : void
getUser() : User
setUser(user : User) : void
getCustomer() : Customer
setCustomer(customer : Customer) : void
+Order(date : Date, status : Status, products : Product[], productsAmount : int, user : User, customer : Customer)
+updateStatus() : Void
customers
0..*
Customer
name : String
surname : String
id : Long
phone : Long
address : String
observations : String
attribute
+Customer(name : String, lastName : String, id : Long, address : String, phone : Long, observations : String)
getName() : String
setName(name : String) : void
getLastName() : String
setLastName(lastName : String) : void
getId() : Long
setId(id : Long) : void
getPhone() : Long
setPhone(phone : Long) : void
getAddress() : String
setAddress(address : String) : void
getObservations() : String
setObservations(observations : String) : void
getAttribute()
setAttribute(attribute) : void
users
0..*
User
name : String
lastName : String
id : Long
username : String
password : String
getName() : String
setName(name : String) : void
getLastName() : String
setLastName(lastName : String) : void
getId() : Long
setId(id : Long) : void
getUsername() : String
setUsername(username : String) : void
getPassword() : String
setPassword(password : String) : void
+User(name : String, lastName : string, id : Long, username : String, password : String)
ingredients
0..*
Ingredient
name : String
active : boolean
getName() : String
setName(name : String) : void
getActive() : boolean
setActive(active : boolean) : void
+Ingredient(name : String, active : boolean)
products
0..*
Product
name : String
type : ProductType
size : String
price : int
getName() : String
setName(name : String) : void
getType() : ProductType
setType(type : ProductType) : void
getSize() : String
setSize(size : String) : void
getPrice() : int
setPrice(price : int) : void
+Product(name : String, type : ProductType, ingredients : ArrayList, size : String, price : String)
1..* ingredients
types
0..*
ProductType
name : String
isDrink : boolean
getName() : String
setName(name : String) : void
getIsDrink() : boolean
setIsDrink(isDrink : boolean) : void
+ProductType(n : String)
Composable
+composeThis() : int