

Projekt mobile Systeme: „Messgerät“

Aufgabe: Erstellen Sie eine native mobile App, die eine physikalische Größe misst und das Ergebnis darstellt

Bewertungskriterien: mehr Sterne bedeuten höhere Gewichtung

- **Originalität ***: griffiger Name, Art der Darstellung, Inszenierung der Messung, Einzigartigkeit, Witzigkeit
- **Codequalität *****: OCP, SRP, DRY, ...
- **Dokumentation ****: Konzept, Dokumentation, Präsentation
- **Präsentation ***: Projektpräsentation, Mitarbeit im Unterricht, usw.

Fremder Quelltext: wenn Sie fremden Quelltext verwenden, sollen Sie dies mit einer Quellenangabe dokumentieren

Zeitplan:

10. Woche	11. Woche	12. Woche	13. Woche	14. Woche	15. Woche	16. Woche
19.5	26.5.	2.6.	9.6.	16.6.	23.6.	30.6.
Konzepterstellung						
		Prototyp				
				Feinschliff		
						Präsentation

Deadlines

26.5.	E62	Vorstellung des Konzepts (1 Din A4 PDF Seite). Das Konzept soll beinhalten: <ul style="list-style-type: none"> • Projektname • was wird gemessen • Art der Darstellung • Plattform • Namen der Projektteilnehmer bitte vorher als PDF per Mail an mich schicken!
9.6.	E62	Vorstellung eines funktionsfähigen Prototypen : dies soll eine lauffähige mobile Applikation sein, die einen ersten Schritt in Richtung des Ziels darstellt
28.6.	github	Abgabe des Projekts: Repository (z.B. Github), zu dem ich Zugang habe. Es soll enthalten <ul style="list-style-type: none"> • Quelltext • Dokumentation (min. 10 Seiten) • Folien der Präsentation
30.6.	E62	Präsentation des Ergebnisses: Details folgen noch

Arbeitsaufwand pro Person: 6 CP * 30 Std. /CP – 40 Std (Unterricht) = **140 Stunden**

➔ d.h. für ein Zweierprojekt: 280 Personenstunden

Gruppengröße: max. 2 Studierende