



路径名查找:

1. 处理“.”，直接跳过；

2. 处理“..”，调用函数followdotdot(nd)，分情况：

- a. 上层解析出的目录为进程根目录，表现为nd->path.dentry==nd->root.dentry，且nd->path.mnt==nd->root.mnt，不允许向上追踪，进入e
- b. 上层解析出的目录不是文件系统根目录，表现为nd->path.dentry!=nd->path.mnt->mnt\_root，通过nd->path.dentry->d\_parent进入上层目录，进入e
- c. 上层解析出的目录为文件系统根目录，表现为nd->path.dentry==nd->path.mnt->mnt\_root，而这个文件系统安装在其他文件系统之上，通过nd->path.dentry->real\_mount(nd->path.mnt)->mnt\_mountpoint，且把nd->path.mnt=real\_mount(nd->path.mnt)->mnt\_parent->mnt，进入父文件系统。进入e
- d. 上层解析出的目录为文件系统根目录，且这个文件系统没有安装在其他文件系统之上，直接进入e
- e. 此时若nd->path.dentry为挂载点，找到该挂载点的第一个子文件系统描述符mounted，并且nd->path.mnt=mounted，nd->path.dentry=mounted->mnt\_root进入子文件系统。否则直接返回

3. 一般情况，通过hashtable找到路径名每一个分量的dentry结构，判断inode\_permission，直到最后分量的父目录

