

# 复变函数

## 一、复数和复变函数

### \$1 复数与复数运算

• 定义

复数由实数进行数系的拓展得到，用有序实数对 $(x, y)$ 加以定义，其满足如下运算规则：

加法： $(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2)$

乘法： $(x_1, y_1)(x_2, y_2) = (x_1x_2 - y_1y_2, x_1y_2 + x_2y_1)$

其中 $x$ 称为复数 $z$ 的实部， $y$ 称为复数 $z$ 的虚部，记作

$x = Re\ z \quad y = Im\ z$

$z$ 也可记为 $z = x + iy$

与实数域 $\mathbb{R}$ 相似，所有复数构成复数域 $\mathbb{C}$

• 复数的表示

几何表示

复数 $z = x + iy$ 可用二维平面内横坐标 $x$ ，纵坐标 $y$ 的点表示，这样的二维平面称为**复平面**， $x$ 轴称为**实轴**， $y$ 轴称为**虚轴**

这样构造的平面内每一个点都与复数一一对应，整个平面内所有点的集合构成 $\mathbb{C}$

在该观点下，复数的加减法可视为向量的加减法

极坐标表示

令 $x = r\cos\theta$ ， $y = r\sin\theta$ ，则 $z = r(\cos\theta + i\sin\theta)$

其中 $r = |z| = \sqrt{x^2 + y^2}$ ， $\theta = \arg\ z$

由于三角函数的周期性， $\theta$ 的值并不唯一，通常将 $\theta \in (-\pi, \pi]$ 的辐角值称为辐角的**主值**

在极坐标观点下，复数的乘法和除法具有良好的运算规则：

$z_1z_2 = r_1r_2(\cos(\theta_1 + \theta_2), \sin(\theta_1 + \theta_2))$

$\frac{z_1}{z_2} = \frac{z_1z_2^*}{z_2z_2^*} = \frac{z_1}{z_2}(\cos(\theta_1 - \theta_2), \sin(\theta_1 - \theta_2))$

复数表示

将Euler公式

$$e^{i\theta} = \cos\theta + i\sin\theta$$

作为**纯虚数指数函数**的定义，则 $z$ 可表示为 $z = re^{i\theta}$

此时

$$z_1 z_2 = r_1 r_2 e^{i(\theta_1 + \theta_2)}$$
$$\frac{z_1}{z_2} = r_1 r_2 e^{i(\theta_1 - \theta_2)}$$

## 二、复数序列

- 有界序列和无界序列

给定序列 $z_n$ ，如果 $\exists M > 0$  s.t.  $\forall n$ 都有 $|z_n| < M$ 则称序列 $\{z_n\}$ 是有界的，否则就是无界的

- Bolzano - Weierstrass定理

一个有界序列至少由一个聚点.