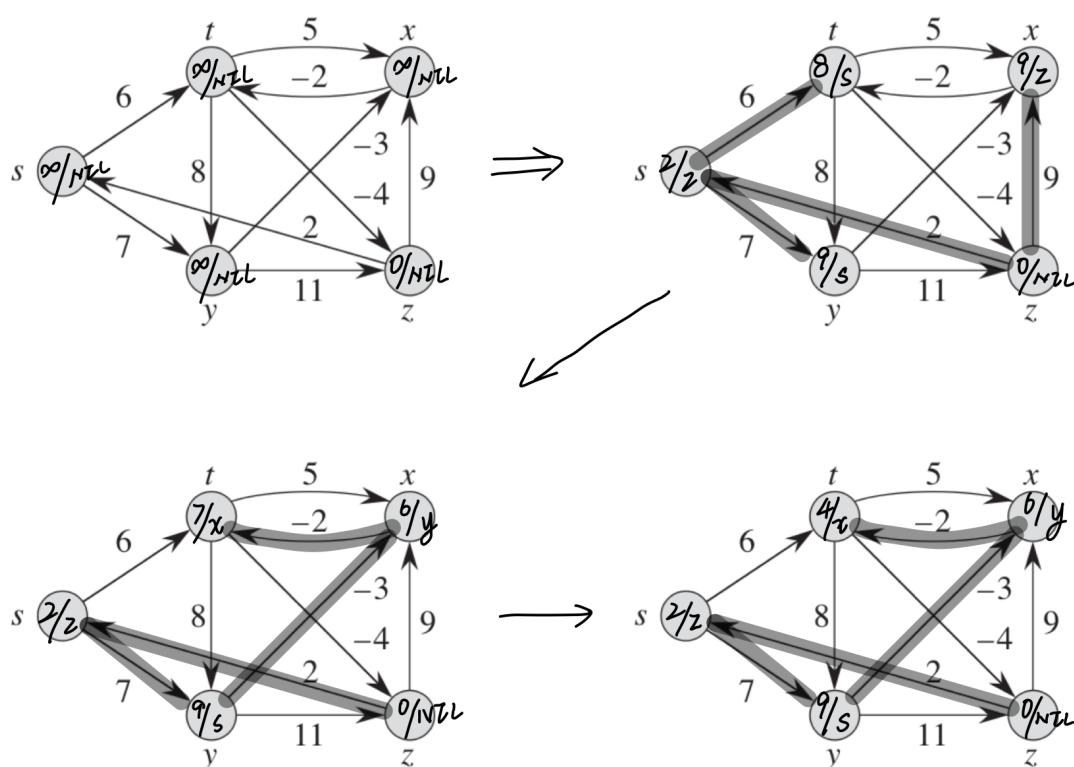


数据结构与算法第十二次作业

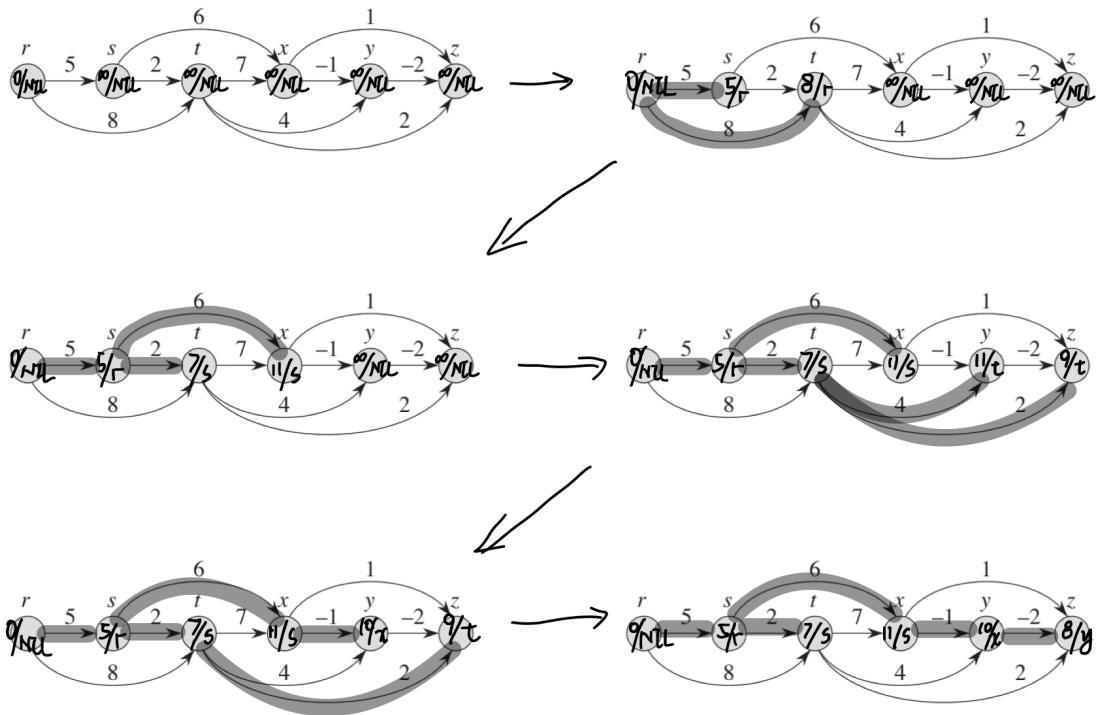
201300066 麻超

Problem 1

a



b



Problem 2

$$\begin{aligned}
 D^0 &= \begin{bmatrix} 0 & \infty & \infty & \infty & -1 & \infty \\ 1 & 0 & \infty & 2 & \infty & \infty \\ \infty & 2 & 0 & \infty & \infty & -8 \\ -3 & \infty & \infty & 0 & 3 & \infty \\ \infty & 7 & \infty & \infty & 0 & \infty \\ \infty & 5 & 12 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}, D^1 = \begin{bmatrix} 0 & \infty & \infty & \infty & -1 & \infty \\ 1 & 0 & \infty & 2 & 0 & \infty \\ \infty & 2 & 0 & \infty & \infty & -8 \\ -3 & \infty & \infty & 0 & -4 & \infty \\ \infty & 7 & \infty & \infty & 0 & \infty \\ \infty & 5 & 12 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix} \\
 D^2 &= \begin{bmatrix} 0 & \infty & \infty & \infty & -1 & \infty \\ 1 & 0 & \infty & 2 & 0 & \infty \\ 3 & 2 & 0 & 4 & \infty & -8 \\ -3 & \infty & \infty & 0 & -4 & \infty \\ 8 & 7 & \infty & 9 & 0 & \infty \\ 6 & 5 & 12 & 7 & \infty & 0 \end{bmatrix}, D^3 = \begin{bmatrix} 0 & \infty & \infty & \infty & -1 & \infty \\ 1 & 0 & \infty & 2 & 0 & \infty \\ 3 & 2 & 0 & 4 & \infty & -8 \\ -3 & \infty & \infty & 0 & -4 & \infty \\ 8 & 7 & \infty & 9 & 0 & \infty \\ 6 & 5 & 12 & 7 & \infty & 0 \end{bmatrix} \\
 D^4 &= \begin{bmatrix} 0 & \infty & \infty & \infty & -1 & \infty \\ 1 & 0 & \infty & 2 & -2 & \infty \\ 1 & 2 & 0 & 4 & 0 & -8 \\ -3 & \infty & \infty & 0 & -4 & \infty \\ 6 & 7 & \infty & 9 & 0 & \infty \\ 4 & 5 & 12 & 7 & 3 & 0 \end{bmatrix}, D^5 = \begin{bmatrix} 0 & 6 & \infty & 8 & -1 & \infty \\ -1 & 0 & \infty & 2 & -2 & \infty \\ 1 & 2 & 0 & 4 & 0 & -8 \\ -3 & 3 & \infty & 0 & -4 & \infty \\ 6 & 7 & \infty & 9 & 0 & \infty \\ 4 & 5 & 12 & 7 & 3 & 0 \end{bmatrix} \\
 D^6 &= \begin{bmatrix} 0 & 6 & \infty & 8 & -1 & \infty \\ -1 & 0 & \infty & 2 & -2 & \infty \\ -4 & -3 & 0 & -1 & -5 & -8 \\ -3 & 3 & \infty & 0 & -4 & \infty \\ 6 & 7 & \infty & 9 & 0 & \infty \\ 4 & 5 & 12 & 7 & 3 & 0 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

b

使用Johnson APSP算法得到如下矩阵:

$$\begin{bmatrix} 0 & 6 & \infty & 8 & -1 & \infty \\ -1 & 0 & \infty & 2 & -2 & \infty \\ -4 & -3 & 0 & -1 & -5 & -8 \\ -3 & 3 & \infty & 0 & -4 & \infty \\ 6 & 7 & \infty & 9 & 0 & \infty \\ 4 & 5 & 12 & 7 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

每个节点的h值如下:

$$h(1) = -4, h(2) = -3, h(3) = 0, h(4) = -1, h(5) = -5, h(6) = -8.$$

边权矩阵如下:

$$\begin{bmatrix} 0 & \infty & \infty & \infty & 0 & \infty \\ 2 & 0 & \infty & 0 & \infty & \infty \\ \infty & 5 & 0 & \infty & \infty & 0 \\ 0 & \infty & \infty & 0 & 7 & \infty \\ \infty & 5 & \infty & \infty & 0 & \infty \\ \infty & 0 & 4 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

Problem 3

a

要求从 s 到 t 的所有路径之和, 可以考虑利用动态规划的思想解决, 也就是从 s 到 t 的所有路径之和相当于所有 s 的后继结点到 t 的路径之和, 满足最优子结构性质。以此递归解决问题。在每次递归时, 最后总是到 t 点结束或者当该点没有出的路径时结束(此时为0), 表示如下:

$$\text{path number}(u) = \begin{cases} 0, & \text{u have no out degree} \\ \sum_{(u \rightarrow v) \in E} (\text{path number}(v)), & \text{others} \end{cases}$$

首先对该图利用DFS算法进行拓扑排序, 按该顺序逆序遍历整个图, 对每个节点维护 $u.\text{path_number}$ 的属性, 利用上式的关系, 递推得到结果即可。

时间复杂度上, DFS算法时间复杂度为 $O(|V| + |E|)$, 在后面递推过程中, 实际遍历了整个图中所有的边和点, 故时间复杂度为 $O(|V| + |E|)$, 所以总的时间复杂度为 $O(|V| + |E|)$ 。

b

最早开始时间问题同样满足最优子结构性质, 使用动态规划解决。

首先对DAG图使用DFS算法进行拓扑排序, 按顺序遍历, 维护每个节点的 $u.\text{starttime}$ 的属性, 根据递推关系计算, 如下:

$$\text{starttime}(u) = \begin{cases} 0, & \text{u have no degree} \\ \max_{(v \rightarrow u) \in E} \{v.\text{weight} + \text{starttime}(v)\}, & \text{others.} \end{cases}$$

DFS算法时间复杂度为 $O(|V| + |E|)$, 该算法需要遍历所有的点和边, 故总的时间复杂度同为 $O(|V| + |E|)$ 。

c

不影响工期的前提下最晚开工时间同样满足最优子结构性质，使用动态规划解决。

Problem 4

首先将所有除s之外的点的dist值都设置为 ∞ ,再根据后续情况来判断。

因为该图中可能有环的存在，所以在利用Bellman-Ford算法时可能会遇到跳在一个循环里，导致死循环的情况，考虑加一个限制条件，我的想法是考虑一个已访问的列表，在运行算法时如果碰到了之前已访问的节点则说明该图中存在环（这个已访问节点必然是第一个），删除这一条边（若访问 $a \rightarrow b$ 时发现b是已访问节点就删除 $a \rightarrow b$ 这条边，并从a开始再次访问后续的节点，将所有后续的节点的dist值都设置为 $-\infty$ 。）

Bellman-Ford算法时间复杂度为 $O(VE)$,后面的分析过程时间复杂度为 $O(V + E)$ ，所以总的时间复杂度为 $O(VE)$ 。

Problem 5

a

当有一个负权环时，根据 $w_{ij} = r \cdot c_{ij} - p_j$ ，求和得到

$$\sum_{(i,j) \in C} w_{ij} = r \cdot \sum_{(i,j) \in C} c_{ij} - \sum_{(i,j) \in C} p_j, \text{易得} \sum_{(i,j) \in C} w_{ij} < 0, \text{所以} r < \frac{\sum_{(i,j) \in C} p_j}{\sum_{(i,j) \in C} c_{ij}}.$$

令 $\frac{\sum_{(i,j) \in C} p_j}{\sum_{(i,j) \in C} c_{ij}} = a$,由于存在一个负权重的环，所以a是一个可行的r值，又因为 $a < r^*$,即 $r < r^*$ 。

b

类似于上一问，可以得到 $\sum_{(i,j) \in C} w_{ij} > 0$ ，所以 $r > \frac{\sum_{(i,j) \in C} p_j}{\sum_{(i,j) \in C} c_{ij}}$ 。由于所有的环都是正权重的，所以对于所有的环路，都有 $r > a$ 成立，也就是说 $r > \max a = r^*$ 。结论成立。

c

通过a和b可以确定二分查找的策略，如果找到一个权重为负的环，说明估计值比 r^* 小，否则说明估计值比 r^* 大。

Problem 6

a

由于需要最少的到达车站次数，所以要让每次更换电池都能走尽可能多的路程。从旧金山开始，寻找每100km以内最远的一个车站，到达上面找到的车站之后，利用相同的原理再次找到下一个车站，以此类推，直到到达目的地。

该算法是线性的，故时间复杂度为 $O(n)$ 。

b

假设有如下两个数组：

$$\begin{aligned} D[1] &= 0, D[2] = 20, D[3] = 90 \\ C[1] &= 10, C[2] = 10, C[3] = 1000 \end{aligned}$$

总的路程是120英里。利用a中的贪心算法，需要在车站1和3更换电池，总成本为1010，但实际上在车站1和2更换电池也可以到达目的地，且成本为20，更低。

C

该问题满足最小子结构性质，可以利用动态规划的思想解决问题。

首先构建一个有向无环图 $G = (V, E)$, 其中 v 表示车站, e 表示某两个车站之间有道路可以到达。

令 $cost(i)$ 表示从第 i 个车站到纽约的最小花费，则可以得到

$$cost[i] = C[i] + \min\{cost[j] + C[j]\}$$

根据该式得到递推关系，当到达纽约时停止。

时间复杂度为 $O(|V| + |E|)$ 。

Problem 7

统计Partition的数量具有最优子结构的性质，可以使用动态规划的思想解决。

设 $num(i)$ 表示从第 i 个字符开始，后面的字符串一共有多少个Partition的数目，对该字符串从后往前遍历，对于遍历过的每个字符都考虑其与之后的字符是否可以组成单词，记录每个 $num(i)$ 的值。

时间复杂度为 $O(n^2)$ 。

$$num(i) = \begin{cases} 1, & \text{if IsWord}(A[n]=\text{true}) & i = n \\ \sum_{j=i}^n 1(\text{if IsWord}(A[i, \dots, j]=\text{true}) * num(j+1)) & , i < n \end{cases}$$

伪代码：

```
1 Partition(A[], n):
2     re[1, ..., n] = 0
3     if isword[A[n]]:
4         re[n] = 1
5     for i = n-1 downto 1:
6         sum = 0
7         for j = 1 to n:
8             sum = sum + Isword(A[i, ..., j]) * Partition[j+1]
9         re[i] = sum
10    return re[1]
```

时间复杂度由调用 *IsWord* 函数的次数而决定，若 *IsWord* 的时间复杂度为 $O(1)$ ，则总时间复杂度为 $O(n^2)$ 。