高等影像處理 作業二書面報告

學號: 61047024S 姓名: 黃意婷

一、本作業所用之程式語言及編譯器

1. 程式語言:Python 3

2. 編譯器: Visual Studio Code

二、 程式功能

1. 繪製灰階影像直方圖。

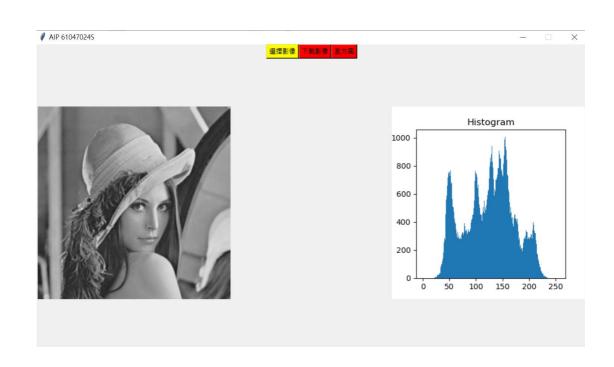
2. 本程式可將讀入影像轉成灰階影像,並繪製出灰階影像的直方圖,呈 現出影像中不同灰階值之像素個數相互間的關係。

三、 程式流程或演算法

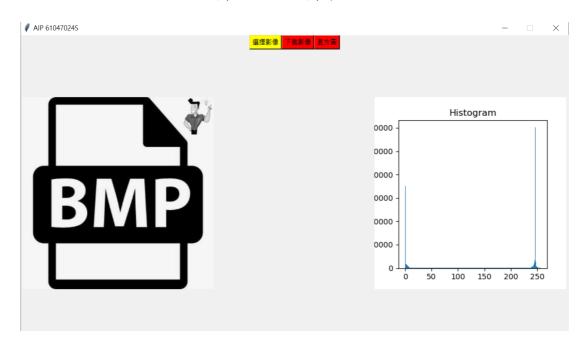
- 1. 視窗顯示。
- 2. 按下『選擇影像』按鈕。
- 3. 選擇影像並顯示。
- 4. 按下『直方圖』按鈕。
- 5. 輸入影像被轉換成灰階影像並顯示。
- 6. 輸出影像將會顯示出透過 OpenCV 計算並透過 Matplotlib 繪製後的直方圖結果。
- 7. 關閉視窗。

四、測試結果

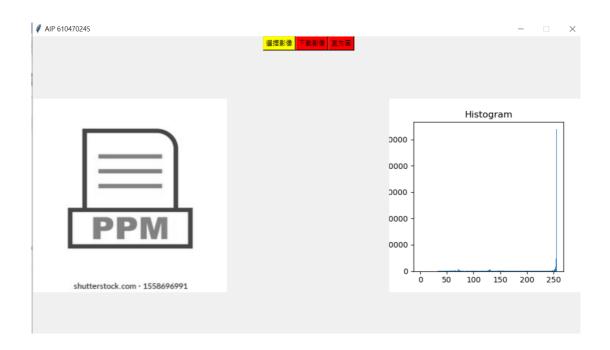
圖一、JPG 圖片



圖二、BMP 圖片



圖三、PPM 圖片



五、 程式撰寫心得

本次作業比較專注於圖片覆蓋的問題,按下直方圖後因原本已有彩色圖在左右視窗的左右兩邊,要先將他們刪除後才能放上灰階圖與畫好的直方圖上去。另外還有畫 histogram 也出現問題,必須要先創造 canvas 並使用 get_tk_widget().pack 才能把畫好的圖呈現出來。