

Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 1 de 21

- 1 Introducción
- 1.1 Objetivos
- 1.2 Grupos involucrados
- 1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas
- 2 Descripción de la Construcción
- 2.1 Entorno de desarrollo

Z. i Zillomo do docarrono	
2.1.1	Estructura del proyecto
2.1.2	Diseño a Modelo Relacional
2.1.3	Normalización
2.1.4	Diccionario de Datos
2.1.5	Scripts de creación de B.D.
2.2 Aplicación / Sistema	
2.2.1	Backend
2.2.2	Front-End
2.2.4	Código Fuente

3 Observaciones Adicionales

1 Introducción

Este manual describe los pasos necesarios para cualquier persona que tenga ciertas bases de conocimiento en software, pueda realizar la implementación del sistema web creado para la librería "Entre líneas" desarrollado por el grupo de ingeniería web_A3 de la UMB.

Es importante tener en cuenta que en el presente manual se hace mención a las especificaciones mínimas de hardware y software para la correcta implementación del sistema web

1.1 Objetivos

General

Brindar la información necesaria para poder realizar la instalación y configuración



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 2 de 21

del aplicativo.

Específicos

- Representar la funcionalidad técnica de la estructura, diseño y definición del aplicativo.
- Definir claramente el procedimiento de instalación del aplicativo.
- Detallar la especificación de los requerimientos de Hardware y Software necesarios para la instalación de la aplicación.
- Describir las herramientas utilizadas para el diseño y desarrollo del prototipo.

1.2 Grupos involucrados

Grupo	Front-End
Nombre	Brayan Stiven Failach Durango
	Laura Valentina Gonzales Rojas
	Valentina Blanco Alvis
	Julián Mauricio Montoya Rodríguez
	Bryan Andrés Puentes Vargas
Rol desempeñado	Este grupo se encarga del diseño atractivo e intuitivo
	de las interfaces de usuarios.

Grupo	Back-End
Nombre	Hemer Santiago Perez Nieves



GUIA MANUAL TÉCNICO DE UN SISTEMA WEB DE LA LIBRERÍA ENTRE Fecha: Mayo 13 de 2025 **LINEAS**

Código: ING_MT_01 Versión: 1.0

Página 3 de 21

	Miguel Angel Pinilla Baez
	Hugo Andres Forero
	Miguel Anguel Urrea Camacho
	Yesid Alejandro Varela Alfaro
Rol desempeñado	Este grupo se encarga del funcionamiento de los
	módulos tales como usuarios, carrito de compras,
	libros, inventario; A la par se encargan de crear la
	base de datos para el sistema web.

Grupo	Integración
Nombre	Miguel Ángel Romero
	Vaca
	La otra chica q no es asly
	El que ya perdió por fallas
Rol desempeñado	Este grupo se encarga de la conexión entre el Back y
	el Front buscando que estos interactúen de la forma
	correcta; a la par se encargan del despliegue del
	sistema web, para querer lograr una accesibilidad más
	sencilla por parte del usuario.

Grupo	Documentación
Nombre	Juan José Guerrero Ramírez
	Juan Sebastian Mendoza Moncada
	Mickey Collazos Serpa
	Sebastian Lopez Alvarez
	Asly Yulitza Camelo Arias
Rol desempeñado	Este grupo se encarga de documentar el proceso de
	planificación, elaboración y desarrollo del demás
	grupo referente a sistema web; A la par generara
	manuales de usuario y técnico, ayudando la
	comprensión de este, evidenciando errores que se
	generaron en el proceso.



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 4 de 21

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Termino	Descripción
	Es un patrón de arquitectura de software en el cual se
	dividen los procesos en tres "campos" los cuales son:
	Modelo: Se encarga de operar la información del
	negocio, consultas, actualizaciones, accesos, en
	general toda la lógica del negocio.
Modelo Vista controlador	Vista: Se encarga de presentar al "Modelo" de una
	manera de interacción al usuario
	Controlador: Responde a las interacciones del
	usuario, realizando las peticiones al modelo y
	actualizando y/o modificando la vista.
	Herramienta de almacenamiento de datos
Base de datos	pertenecientes a un mismo contexto, sistematizada lógicamente para una futura recuperación, análisis o socialización
Base de datos relacional	Es un tipo de base de datos que alacena dato relacionados entre si de manera directa y con un
	identificación única para cada tabla
API	Es una pieza de código la cual permite la comunicación entre 2 aplicaciones permitiendo compartir datos y funciones entre sí.
API Fetch	Es un tipo de API la cual permite buscar y traer datos



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 5 de 21

través de "request" y "response"

Es un lenguaje enfocado a definir y formal la presentación de un documento HTML

CSS



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 6 de 21

2 Descripción de la Construcción

En este capítulo se detalla el proceso de construcción del sistema, informando sobre tecnologías implementadas, arquitectura usada, fases de desarrollo y decisiones tomadas durante el proceso de construcción.

Buscando como objetivo facilitar el trabajo de mantenimiento y escalabilidad futuro a los próximos desarrolladores.

2.1 Entorno de desarrollo

Entorno de desarrollo	Tecnología usada
Lenguajes utilizados	Front-End: HTML5, CSS y JavaScript
	Back-End: JavaScript (node.js)
Librerías adicionales	Express.js Morgan.js
Base de datos	Inicial: PosgreSQL Final: MYSQL
Sistema de control de versiones	Git, en el repositorio "proyectoingweb" alojado en GitHub
Entorno de desarrollo	Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, Postman/insmonia



Código: ING_MT_01

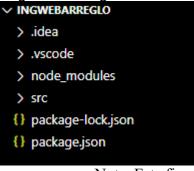
Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 7 de 21

2.1.1

Figura 1 Organización general de carpetas



Nota: Esta figura ilustra la distribución general de carpetas, en el proyecto "Entre líneas"

- En este proyecto se manejaron 2 carpetas principales "node_modules", "src ", las carpetas ".idea" y ".vscode" son configuraciones predeterminadas de los entornos en los cuales fue desarrollada la aplicación (Visual Studio Code,IntelliJ IDEA).
- La carpeta "node_modules" contiene todas las dependencias (librerías y paquetes) que el proyecto necesita para funcionar, según lo definido en el archivo package.json. Esta carpeta se genera automáticamente al ejecutar el comando "npm install", y contiene el código fuente de Node.js necesario para que el proyecto utilice esas librerías. No se debe modificar manual y normalmente no se incluye en el repositorio (ya que se puede regenerar con npm install).



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 8 de 21

Figura 2 Distribución carpeta "src"



Nota: Esta figura ilustra la distribución de la carpeta "src", en el proyecto "Entre líneas"

- Dentro de la carpeta "src" se encuentra el núcleo del proyecto, dividido en componentes específicos. La subcarpeta "backend" corresponde a la implementación del back-end, encargada de gestionar la lógica del servidor, la comunicación con la base de datos y la respuesta a las peticiones del cliente.
- Por otro lado, la carpeta frontend reúne todos los archivos relacionados con la interfaz del usuario. Esta fue desarrollada utilizando HTML, CSS y JavaScript, proporcionando una experiencia visual clara e interactiva para los usuarios.



Código: ING_MT_01

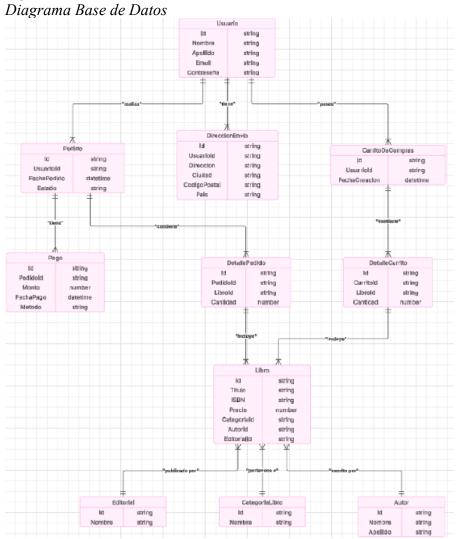
Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 9 de 21

2.1.2 Diseño a Modelo Relacional

Figura 2



Nota: Autoría propia hecho con DataGrip IDE, diagrama de base de datos



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 10 de 21

2.1.3 Normalización

- El modelo entidad-relación presentado cumple con los principios de normalización hasta la Tercera Forma Normal (3FN). Todas las tablas contienen atributos atómicos y no repetitivos, asegurando la integridad estructural del modelo (1FN). Además, los atributos no clave dependen completamente de sus respectivas claves primarias, lo que elimina dependencias parciales (2FN).
- Asimismo, se evita la presencia de dependencias transitivas al separar entidades como Autor, Editorial y CategoríaLibro, y referenciarlas mediante claves externas en la tabla Libro. Esta organización permite un diseño más limpio, reduce la redundancia de datos y facilita el mantenimiento y escalabilidad del sistema.

2.1.4 Diccionario de Datos

TABLA	ATRIBUTOS
USUARIO	Id Nombre Apellidos Email Password Telefono
PEDIDO	ID_pedidio Fecha_pedido Estado FK_User
PAGO	ID_Pago Fecha_pago Metodo Monto FK_Pedido_ID
DETALLE_PEDIDO	Detalle_pedido ISBN_Libro



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 11 de 21

DIRECCION_ENVIO

CARRITO_COMPRAS

DETALLE_CARRITO

EDITORIAL

CATEGORIA_LIBRO

AUTOR

ID_libro Cantidad FK_pedido

ID_Direccion
Pais
Ciudad
Direccion
Codigo_postal
FK_User_DIR

ID_CArrito Fecha_creacion Precio_total

ID_Detalle_carro ID_Libro Cantidad FK_Carro_ID

ID_Editorial Nombre_Editorial

ID_Categoria Nombre_Categoria

ID_Autor Nombre_Autor Apellido Autor

2.1.5 Scripts de creación de B.D.

El script se encuentra alojado en el repositorio de GitHub "**proyectoingweb**", específicamente en la ruta /INGWEBARREGLO/src/backend/Dump20250513.sql

2.2 Aplicación / Sistema

En este apratado se expondra la implementación de las tecnoligias nombradas previamente

2.2.1 Backend



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 12 de 21

Figura 3 Importaciones

```
const express :e | () => core.Express = require('express');
const mysql :{...} = require('mysql2');
const cors :function(any):function(any, a... | {...} = require('cors');
const path :PlatformPath | path = require('path');
```

Nota: Figura de autoría propia

• Importaciones usadas por server.js para conectarse a la base de datos

Express

- Crea el servidor y define rutas (/registro, /login, etc.).

Mysql2

- Conecta y hace consultas a la base de datos MySQL, explícitamente con MariaDB.

Cors

- Permite que el Front-End (otro puerto o dominio) se comunique con el Back-End sin bloqueos del navegador.

Path

- Maneja rutas de archivos de forma segura para servir HTML u otros archivos estáticos.



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 13 de 21

```
// Conexión MySQL
const db :Connection = mysql.createConnection( config: {
   host: 'localhost',
   user: 'maple',
   password: 'maple',
   database: 'libreriadb'
});

db.connect( callback: err : QueryError | null => {
   if (err) {
      console.error('Error de conexión a la base de datos:', err);
      return;
   }
   console.log('Conectado a la base de datos MySQL');
}};
```

Nota: Autoría propia

- Creamos una conexión nueva con el createConnection usando las credenciales apropiadas, en este caso se utilizamos las credenciales del servidor que esta hosteando la página, las cuales se pueden evidenciar en la imagen.
- Luego conecta el Back-End a la base de datos MySQL a través del método "connect". Si la conexión falla, muestra un error; si tiene éxito en la conexión, confirma que está conectado.



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 14 de 21

```
app.post( path: '/registro', handlers: (req :Request<P,ResBody,ReqBody,ReqBody,ReqQuery,LocalsOb)> , res :Response<ResBody,LocalsOb)> ) :void => {
    const { nombre, apellidos, email, password, telefono } = req.body;

    const query :string = 'INSERT INTO usuarios (nombre, apellidos, email, password, telefono) VALUES (?, ?, ?, ?)';
    db.query(query, [nombre, apellidos, email, password, telefono], (err :QueryError null, result:T) :any undefined => {
        if (err) {
            console.error('Error al registrar usuario:', err);
            console.error('Error', result)
            return res.status( code: 500).json( body: { mensaje: 'Error al registrar' });
    }
    res.json( body: { mensaje: 'Usuario registrado exitosamente' });
});
});
```

Nota: Autoría propia

Cuando el Front envía los datos al Back a través de registro.js, esos datos se insertan en una query, la cual se envía a través de una petición al MYSQL para añadir el nuevo usuario a la base de datos.



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 15 de 21

Figura 5 Login

```
// Ruta para login
app.post( path: '/login', handlers: (req :Request<P, ResBody, ReqBody, ReqQuery, LocalsObj> ), res :Response<ResBody, LocalsObj> ) :any undefined => {
    const { email, password } = req.body;

    if (!email || !password) {
        return res.status( code: 400).json( body: { error: 'Todos los campos son obligatorios' });
    }

    const query :string = 'SELECT * FROM usuarios WHERE email = ? AND password = ?';

    db.query(query, [email, password], (err :QueryError|null, results:T) :any|undefined => {
        if (err) {
            console.error('Error al hacer login:', err);
            return res.status( code: 500).json( body: { error: 'Error del servidor' });
    }

    if (results.length > 0) {
        res.json( body: { message: 'Inicio de sesión exitoso' });
    } else {
        res.status( code: 401).json( body: { error: 'Correo o contraseña incorrectos' });
    }
});
});
```

Nota: Autoría propia

Luego de recibir los datos de Login.js, verifica si el usuario existe en la base de datos con el correo y contraseña. Si falta algún dato o hay error, lo indica; si las credenciales son correctas, permite el inicio de sesión.

Figura 6 Inicio servidor

Nota: Autoría propia

Inicia el servidor en el puerto indicado y muestra un mensaje confirmando que está en funcionamiento.



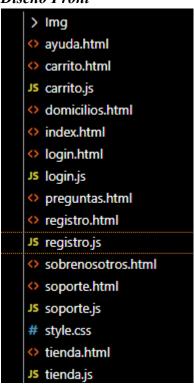
Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 16 de 21

Figura 7 Diseño Front



Nota: Autoría propia

• En la parte de Front se desarrollaron en total 10 pantallas de usuario, de las cuales solo login y registro tienen conexión con el back, las demás se manejaron en local-storage.



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 17 de 21

```
// frontend/login.js
      document.getElementById('login-form').addEventListener('submit', async function (e) {
 2
          e.preventDefault();
 3
 4
          const email = document.getElementById('email').value.trim();
const password = document.getElementById('password').value.trim();
 5
 6
 7
 8
          try {
 9
              const response = await fetch('/login', {
10
                   method: 'POST',
11
                   headers: {
                        'Content-Type': 'application/json'
12
13
                   body: JSON.stringify({ email, password })
14
15
              });
16
              const data = await response.json();
17
18
              if (response.ok) {
19
                  localStorage setItem('logueado', 'true'); // <-- Agrega esta línea</pre>
20
                   arert(data.message);
21
                   window.location.href = 'tienda.html';
22
                   return; // Detiene la ejecución después de redirigir
23
24
                   alert(data.error || 'Error al iniciar sesión');
25
26
          } catch (error) {
27
28
              console.error('Error al hacer login:', error);
              alert('Error al hacer login');
29
30
```

Nota: Autoría propia

• Se usa el método getElementById para obtener los datos del front, luego a través de una petición fetch se envían al back, esperando una respuesta para redireccionar o rechazar el ingreso. Este mismo procedimiento se implementa para el apartado de registro

2.2.3 Despliegue o Instalación del Sistema Descripción General



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 18 de 21

caso se cuenta con la gestión del DNS y del Hosting por medio de <u>cloudflare.com</u>, en este caso se asignó el host .tech teniendo de nombre maplehugs.tech, este servicio es gratuito para la página la cual se está trabajando.

En la figura 39 se puede observar la creación de diferentes dominios, en este caso se centra en maplehugs.tech, el cual está de primeras para uso de la página web "Entre Líneas".

Figura 9

Cloudflare para despliegue DNS management for maplehugs.tech DNS Setup: Full

☐ Import and Export ▼

Dashboard Display Settings Review, add, and edit DNS records. Edits will go into effect once saved. Search DNS Records ▼ Add filter Add record Proxy status ① Name ① TTL ① Type ① Content ① Actions maplehugs.tech maplehugs.ddns.net A DNS only 1 CNAME Auto Edit > A MX maplehugs.tech route3.mx.cloudflare.net 17 DNS only Auto Edit > maplehugs.tech 0 route2.mx.cloudflare.net 99 DNS only Auto Edit > MX a MX maplehugs.tech route1.mx.cloudflare.net 51 DNS only Auto Edit > minecraft, tcp 0 10 25565 maplehugs.ddn... 0 DNS only SRV Auto Edit > a cf2024-1._domainkey "v=DKIM1; h=sha256; k=rsa;... DNS only TXT Auto Edit > "dh=548a5b1b1a5b839f4eb... DNS only Edit > TXT _discord Auto TXT maplehugs.tech "v=spf1 include:_spf.mx.clou... DNS only Edit >

Nota: Página Cloudflare con el dominio de la página, además de la gestión de otros dominios como ejemplo de su funcionamiento, página con dominios gratuitos.

Entorno de Despliegue

En la parte del entorno del despliegue en caso del servidor, se utiliza un servidor con Arch Linux, Host optiPlex 7050, de CPU utiliza un Intel Core I5-6500, GPU Intel HD Graphics 530, Memoria de 16 GB de Ram, además de un disco de 237.36 GB, en la Figura 10 se muestran las especificaciones del servidor por consola.

Figura 10 Especificaciones del servidor de alojamiento



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 19 de 21

```
[maple@maple ~]$ fastfetch
                                              maple@maple
                                              OS: Arch Linux x86_64
                  000/
                                              Host: OptiPlex 7050
                 +0000:
                                              Kernel: Linux 6.12.29-1-lts
                +000000:
                                             Uptime: 5 days, 8 hours, 55 mins
Packages: 603 (pacman)
                 +000000+:
               :-:++0000+:
                                              Shell: bash 5.2.37
                                              Terminal: /dev/pts/0
                                              CPU: Intel(R) Core(TM) i5-6500 (4) @ 3.60 GHz
              +0000000000000/
         ./ooosssso++osssssso+`
                                              GPU: Intel HD Graphics 530 @ 1.05 GHz [Integrated]
                       /ossssss+
                                              Memory: 6.24 GiB / 15.48 GiB (40%)
       .00555550-
                                              Swap: 0 B / 4.00 GiB (0%)
      -05555550.
                        :55555550.
                                              Disk (/): 17.83 GiB / 237.36 GiB (8%) - xfs
Local IP (enp0s31f6): 192.168.1.87/24
     :osssssss/
                         055550+++.
    osssssss/
                         +5555000/-
                                              Locale: en_US.UTF-8
   /ossssso+/:-
                         -:/+osssso+-
 +550+:-
                               .-/+oso:
[maple@maple ~]$
```

Nota: Características del servidor de alojamiento utilizado para la página.

Para subir los archivos, carpetas de Front, Back y los paquetes Json de integración se movieron estos paquetes al servidor por medio de FileZilla el cual está conectado al servidor, se mueven los archivos dentro de su interfaz para subirlos al servidor, este servidor quedará encendido y por tanto dejará funcionando la página las 24 horas durante los días requeridos, en la figura 41 se muestra la interfaz de FileZilla, la cual tiene los archivos de la página web para el despliegue.

Igualmente se inicializa el archivo y sistema del servidor por medio de comandos del Command Center, donde se conecta por medio de ssh con el nombre del administrador más la dirección IP asignada al servicio, una vez conectado, se ingresa a la carpeta utilizada para el despliegue denominada "ingwebarreglo/src/" cogiendo todo lo correspondiente en la carpeta, finalmente, ingresando el comando "npm start" para inicializar el servicio, esto se visualiza en la Figura 42.

Figura 11 Interfaz de FileZilla

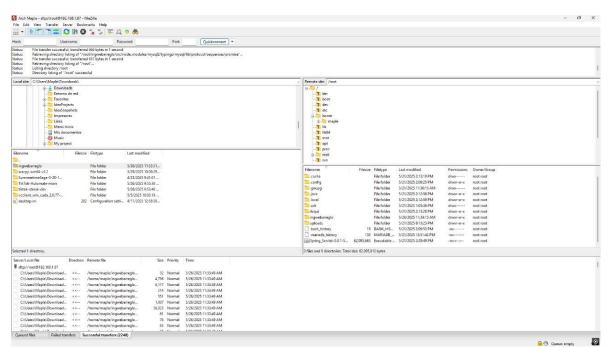


Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

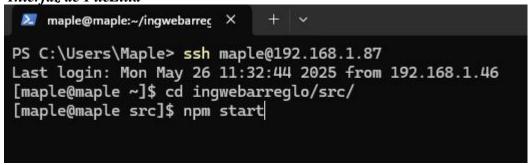
Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 20 de 21



Nota: Archivos subidos al servidor por medio de FileZilla donde se ejecutan de manera constante, junto con los formatos Json para la conexión de bases de datos.

Figura 12 Interfaz de FileZilla



Nota: Powershell utilizado para realizar la conexión del servidor, ingresar a la carpeta desplegada y al final ejecutar la carpeta.

2.2.4 Código Fuente

• El codigo fuente se encuentra alojado en el repositorio de GitHub "proyectoingweb"



Código: ING_MT_01

Versión: 1.0

Fecha: Mayo 13 de 2025

Página 21 de 21

3 Observaciones Adicionales

- Falta implementar un back funcional para sistemas como compras y CRUD de libros
- Las sesiones del usuario no se mantienen activas, se recomienda usar JWT para solucionar este inconveniente
- La sobrecarga de código en el archivo CSS, genera dificultades para modificar el aspecto de las pantallas
- Falta la implementación de herramientas que permita modificar "headers" o "divs" de manera general y no manual como en este caso.
- Se considera que la base de datos contiene tablas extra, las cuales podrían ser reducidas en una sola.