



web

programming

team

project

웹 프로그래밍 SOL 팀 프로젝트

SOL Code : https://github.com/maplesyrup0423/sol_pj

Social Open Link

web project

-

-

-

sol903팀

임예진 Yejin Lim

maplesyrup0423@naver.com



Social Open Link...



web

programming

team

project

9

10

11

12

프로젝트 개요 ;

Project outline __

13

팀원 분담 ;

Division of team members __

14

15

프로젝트 기능 ;

project function __

16

17

기술 스택 ;

technology stack __

18

19

개발 일정 ;

Development Schedule __

20

21

시연 영상 ;

Demonstration Video __

22

23

미리보기 ;

Preview __

24

25

26



web

programming

team

project

Project outline —

프로젝트 명

SOL

개발 일정

2024.08~2024.09 (5명, 2개월)

특징

DB를 통한 게시글/댓글의 무결성 유지

웹소켓을 활용한 실시간 메신저 기능

토큰 기반 인증으로 개인 정보 보호를 강화



web

programming

team

project

Project outline __

SOL은 소셜 네트워킹 서비스(SNS) 형식으로,
사용자에게 효율적이고 친화적인 소통 공간을 제공합니다.

Web Feed

사용자 게시글을 피드 형태로 표시하여
최신 소식을 한눈에 확인하고, 다양한
게시판을 통해 여러 주제에 대한 소통
을 지원하며, 댓글과 답글 기능으로 심
층 대화를 제공합니다.

Messenger

실시간으로 메시지를 주고받을 수 있는
메신저 기능을 제공하여 사용자 간의
즉각적인 소통을 촉진합니다.

9



web

programming

team

project

10

ERD중 본인(임예진) 게시판 파트

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

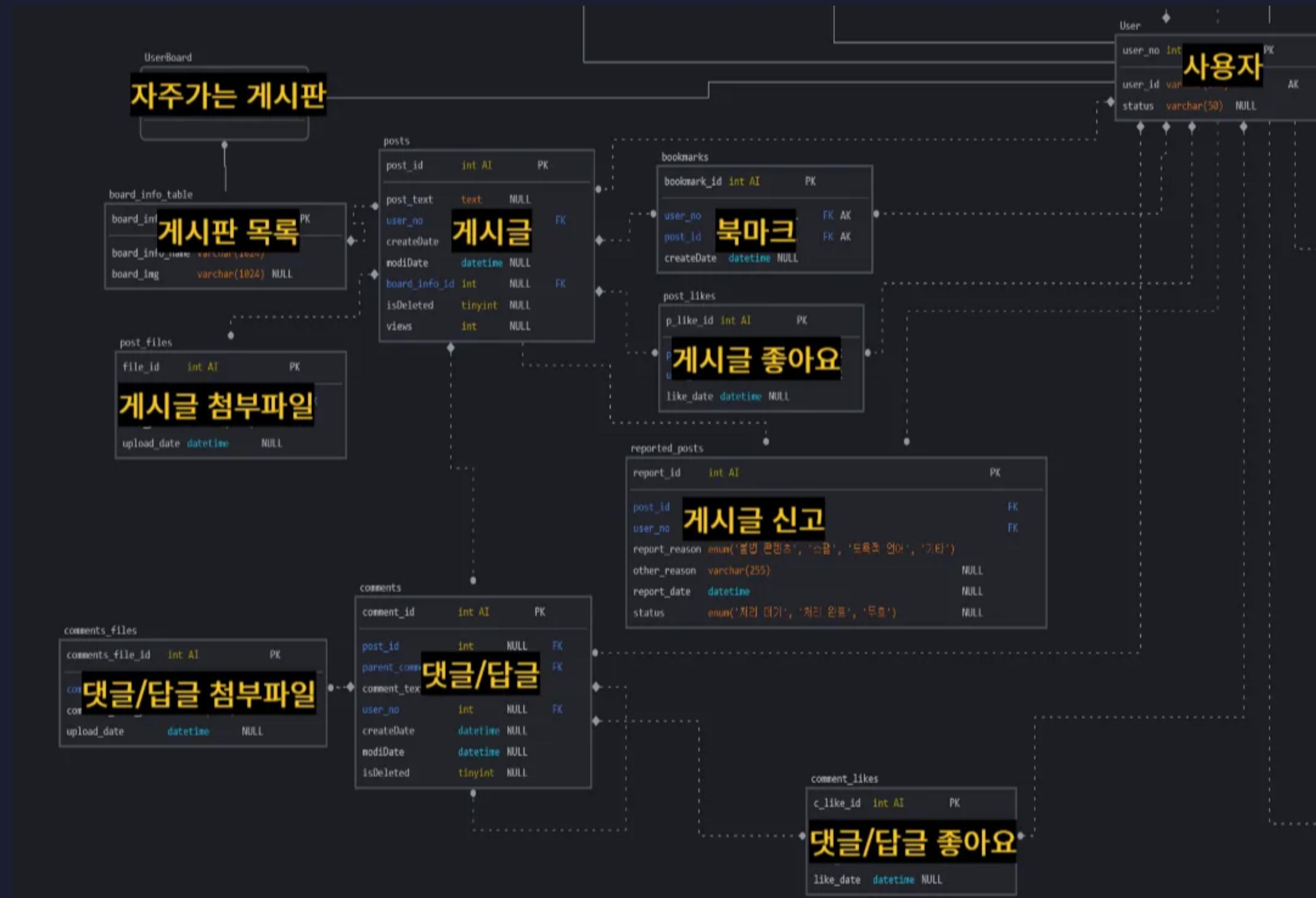
22

23

24

25

26





web

programming

team

project

Division of team members

임예진

- └ 프로젝트 기획
- └ UX/UI 디자인
- └ 회의, 팀원 일정 및 GIT관리
- └ DB 연동 / 서버연결
- └ 게시판 기능 Front-end/Back-end 총괄
- └ 계정관리 Front-end
- └ 채팅관련 Front-end

맹일진

- └ 실시간 채팅 Back-end
- └ 토큰인증
- └ 비밀번호 변경 Back-end

김한결

- └ 회원 페이지
- └ 회원 정보 수정

박주영

- └ 게시글/ 유저 검색기능
- └ 게시글 최신/인기순 정렬
- └ 댓글/ 답글 출력

임요한

- └ 로그인
- └ 회원가입
- └ 계정 비활성화/활성화
- └ 알림기능
- └ 팔로잉 기능



web

programming

team

project

project function __

Web Feed



게시판 글 작성, 수정, 삭제, 열람



게시판 댓글 / 답글 작성



북마크 / 좋아요 기능

Messenger



친구 추가 및 실시간 채팅 보내기



메시지 열람 확인

9



web

programming

team

project

10

technology stack

11

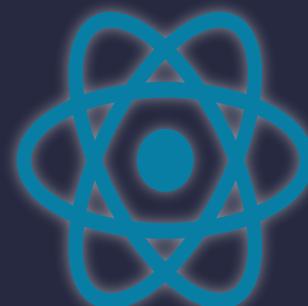
12

13

14



Front-end



CSS

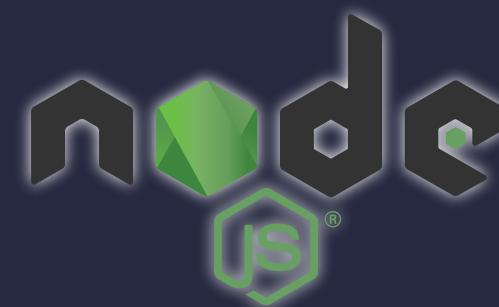


HTML



AXIOS(REST API 서버구축)

Back-end

Express.js
(REST API 서버구축)Web Socket
(실시간 통신)

Database



Other



git



회의록 및 문서화



UX/UI 디자인

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

24

24

25

26



web

programming

team

project

Development Schedule __

총 2개월

└ 기획

└ 서버/DB연동

└ 실시간 채팅

└ 게시판 기능

└ 로그인 / 회원가입

└ 토큰

2024. 08. 08

2024. 08. 31

2024. 09. 01

2024. 09. 30





web

programming

team

project

9

10

11

12

Demonstration Video _

14

시연영상은 유튜브를 통해 확인 가능합니다.

15

16

17

18

19

20

21

<https://youtu.be/aSnePKrJDt0>

22

23

24

25

26





web

programming

team

project

9

10

11

12

Preview_

14

15 미리보기는 본인(임예진) 개발 파트 중심으로
16 정리되어있습니다.

18

19

20

21

Front-end/Back-end 둘다 작업한
22 게시판 기능부터 소개합니다.

23

24

25

26

-전체적인 기능 및 개발 화면은 시연영상을 참고해주세요.-

9



web

programming

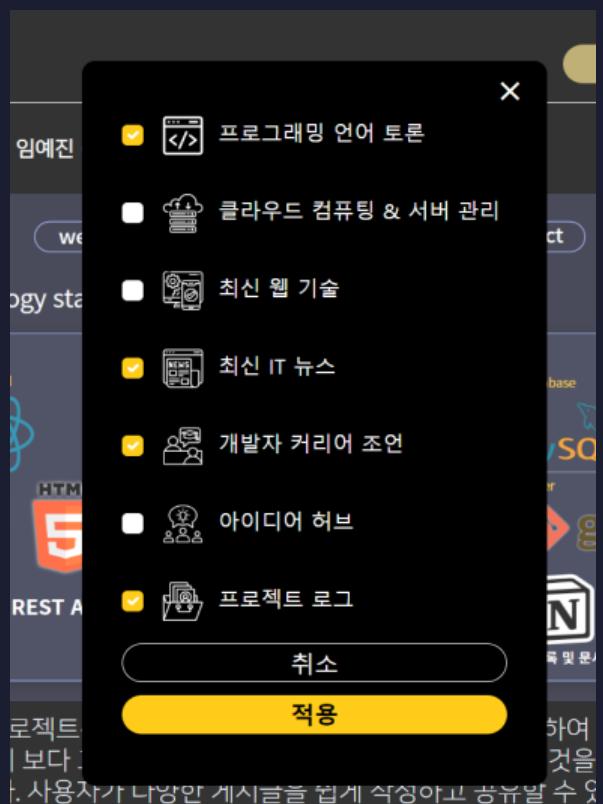
team

project

Preview

10

즐겨찾는 게시판 커스텀



11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

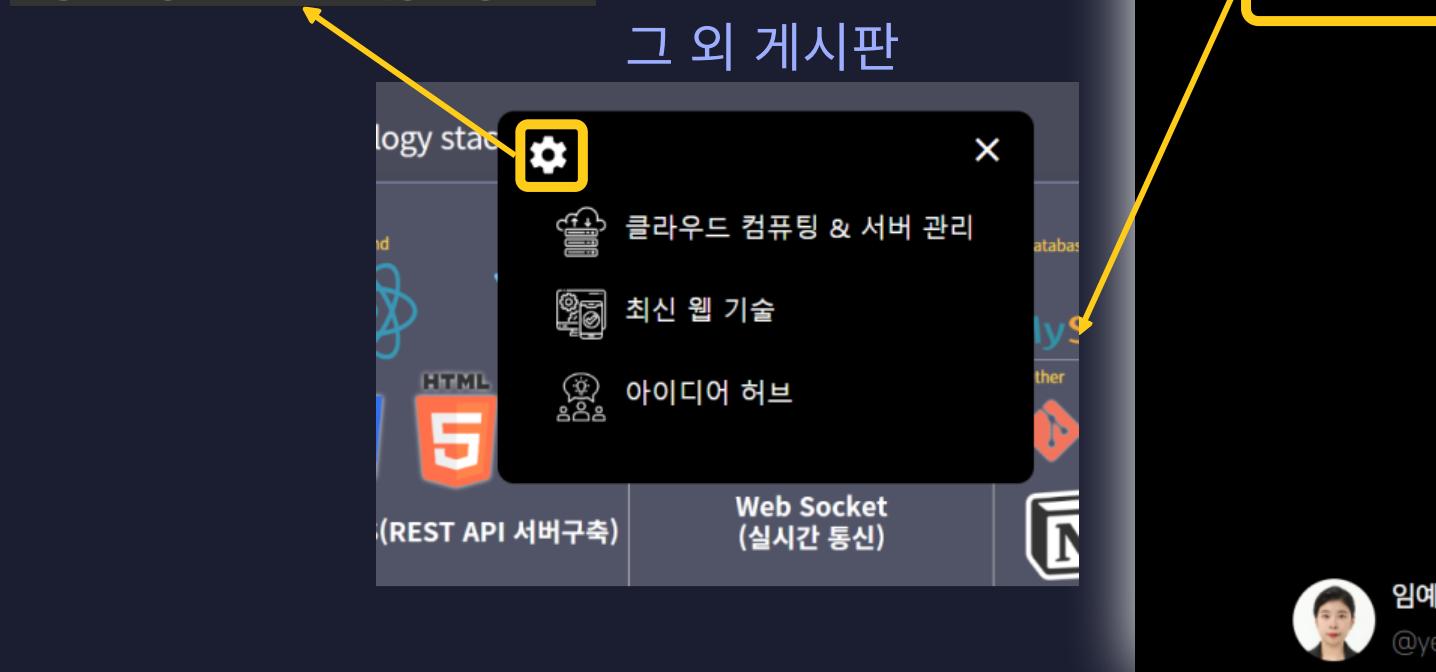
25

26

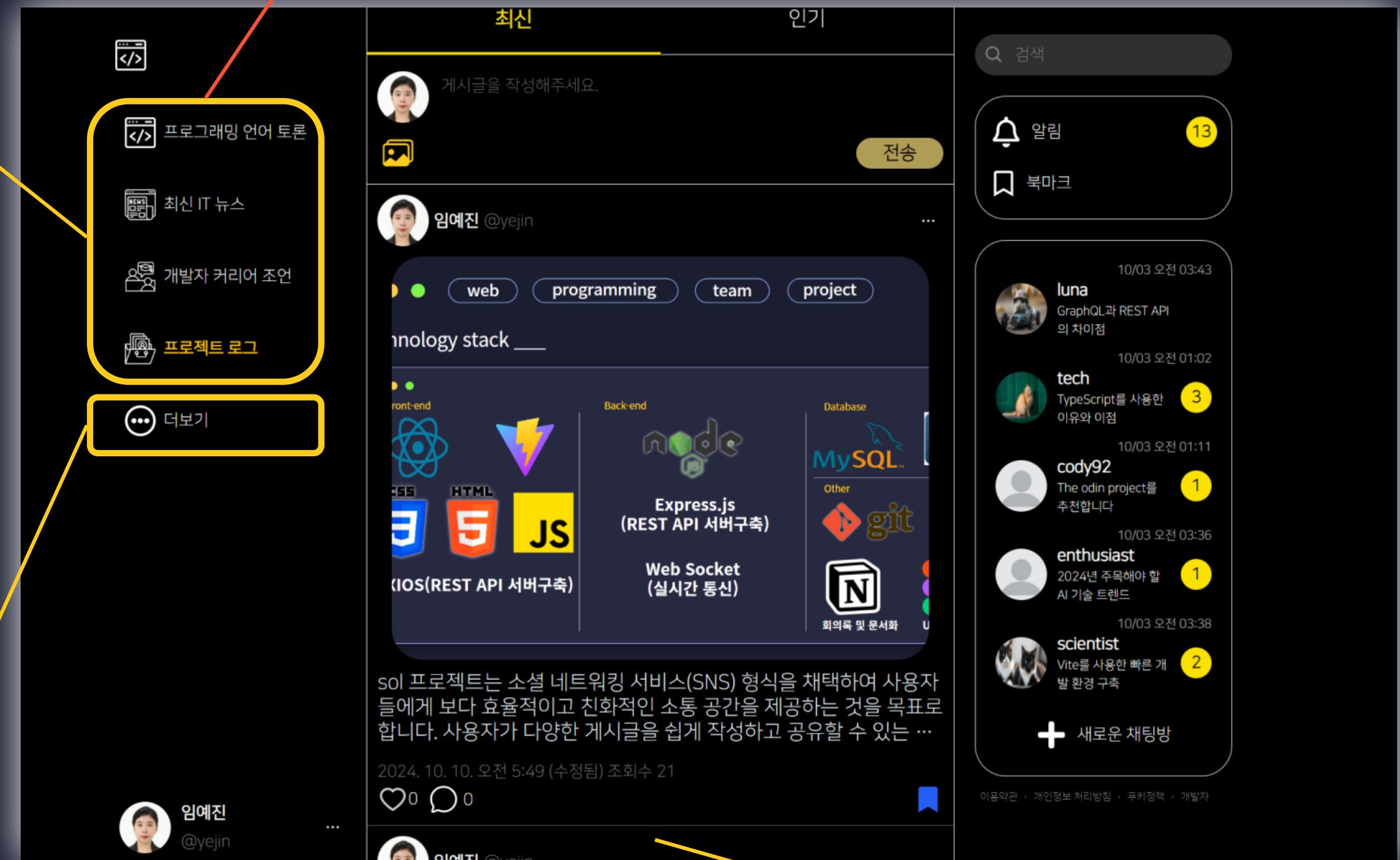
즐겨찾는 게시판



그 외 게시판



UserBoard 테이블을 통해 유저와 게시판 목록 간의 **다대다 관계를 정의하고**,
외래 키 제약 조건으로 **데이터 무결성과 일관성을 보장합니다.**



무한 스크롤 기능 지원

9



web

programming

team

project

Preview —

최신순/ 인기순 정렬(팀원 박주영 개발)

게시글 작성 (Writing 컴포넌트)

Web Feed 형식의 게시글 (Feeds 컴포넌트)

최신

인기

전송

검색

알림 13

북마크

임예진 @yejin

10/03 오전 03:43

luna GraphQL과 REST API의 차이점

10/03 오전 01:02

tech TypeScript를 사용한 이유와 이점

10/03 오전 01:11

cody92 The odin project를 추천합니다

10/03 오전 03:36

enthusiast 2024년 주목해야 할 AI 기술 트렌드

10/03 오전 03:38

scientist Vite를 사용한 빠른 개발 환경 구축

새로운 채팅방

임예진 @yejin

2024. 10. 10. 오전 5:49 (수정됨) 조회수 21

Like 0 Comment 0

최신 IT 뉴스

개발자 커리어 조언

프로젝트 로그

더보기

Front-end: CSS3, HTML5, JavaScript (ES6+)

Back-end: Node.js, Express.js (REST API 서버구축)

Database: MySQL

Other: Git, Web Socket (실시간 통신)

IOS(REST API 서버구축)

sol 프로젝트는 소셜 네트워킹 서비스(SNS) 형식을 채택하여 사용자들에게 보다 효율적이고 친화적인 소통 공간을 제공하는 것을 목표로 합니다. 사용자가 다양한 게시글을 쉽게 작성하고 공유할 수 있는 ...

2024. 10. 10. 오전 5:49 (수정됨) 조회수 21

Like 0 Comment 0

개인정보 처리방침 · 쿠키정책 · 개발자

● ● ● 컴포넌트 기반 구조로 설계하여 각 기능을 독립적으로 개발하고 유지보수할 수 있어 코드의 재사용성과 가독성을 높였습니다.

```

- Writing
  ProfileImg
- BsImages
  - IconBase
    Context.Consumer
    BasicButton
  
```

```

- Feeds key="19"
  NavLink
  Link
  ProfileImg
  BoardImg
  FeedMoreBtn
  Dropdown
  - DropdownContext.Provider
    - Dropdown
      - Context.Provider
        - Context.Provider
        - DropdownToggle
        - IoIosMore
        - IconBase
        Context.Consumer
        DropdownMenu
  FeedImages
  - Carousel
    - Anonymous key=".0" ForwardRef
    - Transition2
    - Context.Provider
    CarouselItem key="0"
    - Anonymous key=".1" ForwardRef
    - Transition2
    - Context.Provider
    CarouselItem key="1"
    - Anonymous key=".2" ForwardRef
    - Transition2
    - Context.Provider
    CarouselItem key="2"
    - Anonymous key=".3" ForwardRef
    - Transition2
    - Context.Provider
    CarouselItem key="3"
    - Anonymous key=".4" ForwardRef
    - Transition2
    - Context.Provider
    CarouselItem key="4"
  Anchor
  Anchor
  - NavLink
    Link
    Like
    - AiOutlineHeart
      - IconBase
      Context.Consumer
    - IoChatbubbleOutline
      - IconBase
      Context.Consumer
    Bookmark
    - FaRegBookmark
      - IconBase
      Context.Consumer
  
```

9



web

programming

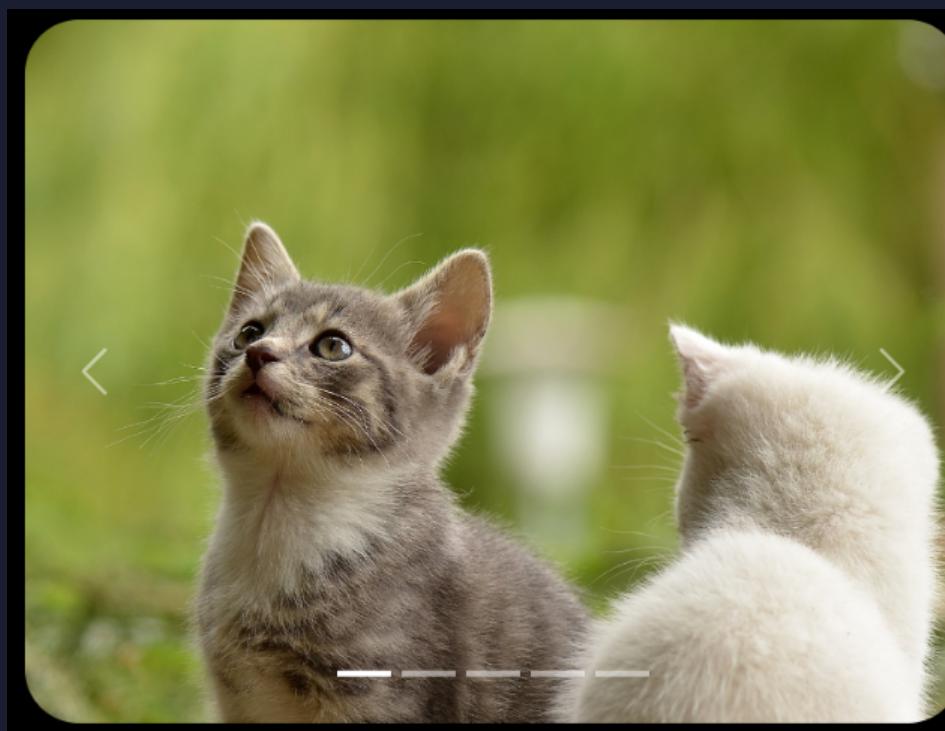
team

project

Preview

10

여러 게시판이 섞여 있는 경우 개시판으로 표시
(키워드 검색, 북마크, 특정인물이 작성한 글 목록 등)



11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

복수 이미지의 경우 캐로셀 지원
클릭 시 모달창으로 원본크기 보기 지원

작성일 or 최종 수정일
수정여부
조회수 표기
(조회수 KMB 표기)

조회수 12.3M

Technology stack

- Front-end: React, CSS, HTML, JS
- Back-end: Node.js, Express.js (REST API 서버구축), Web Socket (실시간 통신)
- Database: MySQL, git
- Others: iOS (REST API 서버구축)

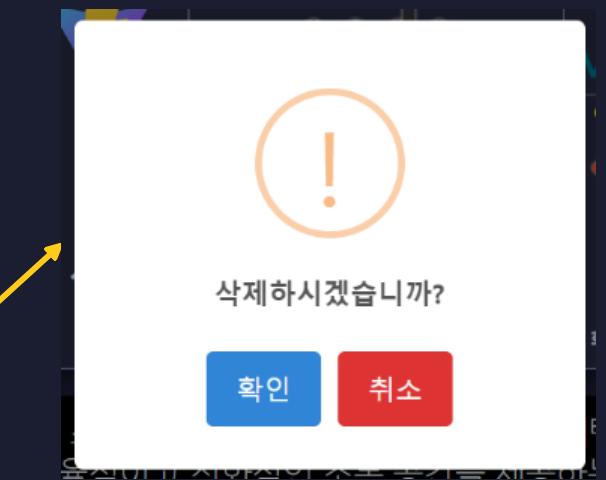
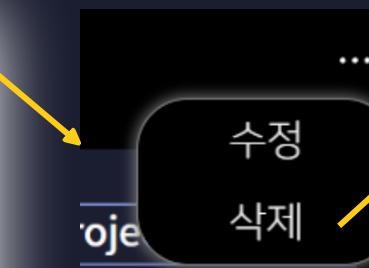
sol 프로젝트는 소셜 네트워킹 서비스(SNS) 형식을 채택하여 사용자들에게 보다 효율적이고 친화적인 소통 공간을 제공하는 것을 목표로 합니다. 사용자가 다양한 게시글을 쉽게 작성하고 공유할 수 있는 ...

2024. 10. 10. 오전 5:49 (수정됨) 조회수 21

0

0

본인 게시글



상세페이지가 아닌 경우
3줄 이상 말줄임 표시



`isDeleted` 컬럼을 통해 게시글을 실제로 삭제하지 않고 숨길 수 있어 데이터 손실을 방지하며, 삭제된 게시글의 정보를 유지하여 이력 관리 및 분석에 유용합니다. 마지막으로, 데이터의 정합성을 유지하는데 기여합니다.



9



web

programming

team

project

Preview —

10

Writing 컴포넌트

- 게시글/ 댓글/ 답글의 작성/수정 시 사용
- 받는 props 값에 따라 조금 씩 다른 형태로 출력

11

게시글/ 댓글/ 답글 입력

게시글을 작성해주세요.

본인 프로필 이미지

전송

댓글을 작성해주세요.

조건 미충족시 버튼 비활성화

전송

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

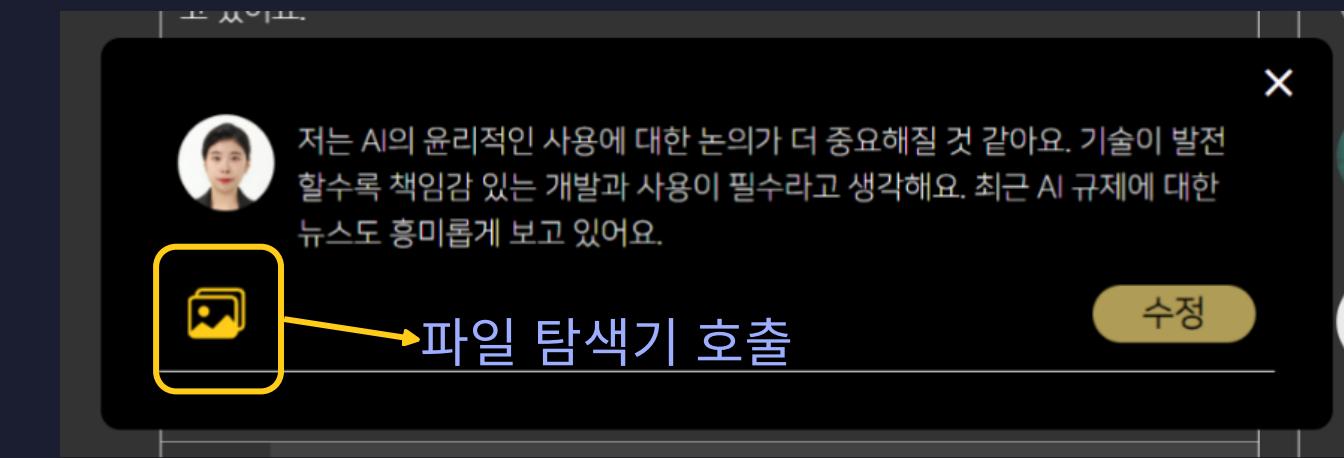
22

23

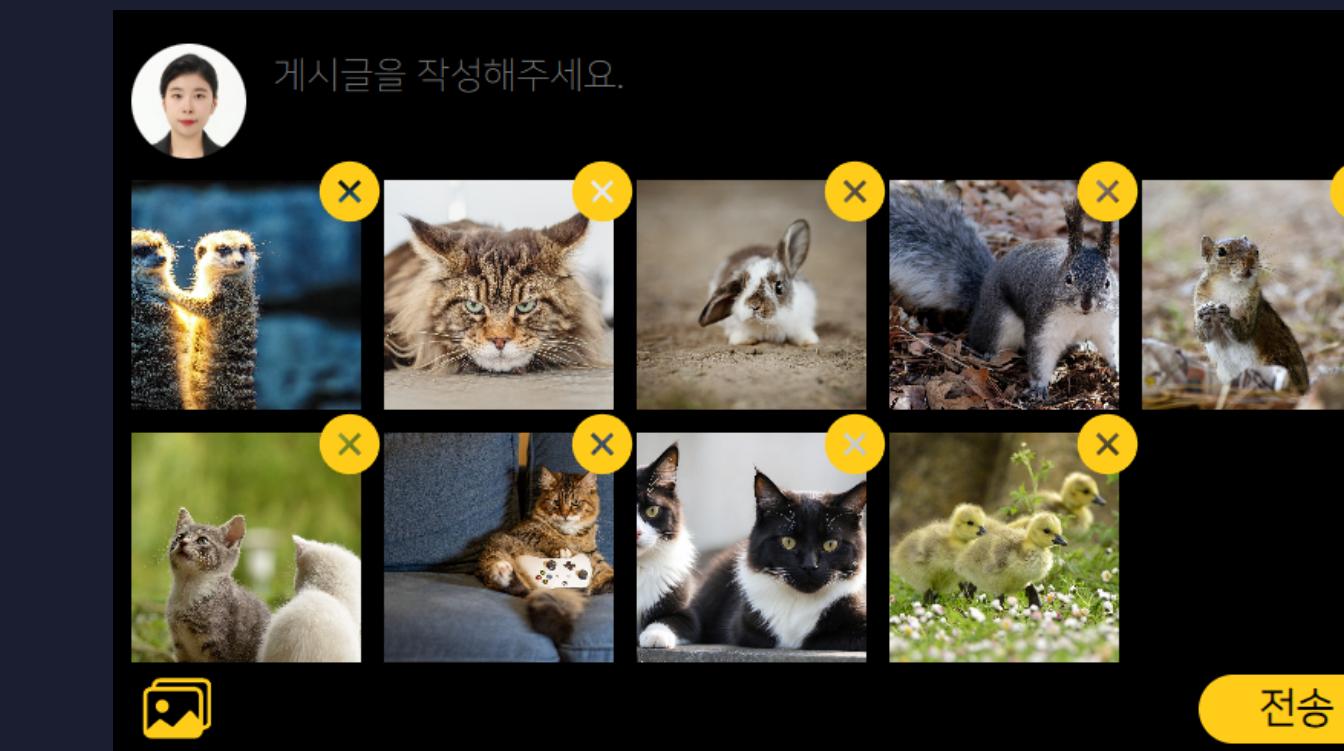
24

25

26



수정의 경우 모달창으로 보여줌



게시글과 파일 테이블을 분리하여 관리 효율성을 향상시켰으며, 여러 개의 파일을 유연하게 처리할 수 있어 사용자 경험을 개선합니다. 또한, 향후 파일 관련 기능을 쉽게 확장할 수 있습니다.

tech @tech_guru

타입스크립트를 처음 도입했을 때는 시간이 좀 걸렸지만, 점차 그 장점을 확실히 느꼈습니다. 하지만 너무 복잡한 타입을 작성하다 보면 코드가 오히려 더 복잡해질 수 있다는 점도 유의해야 할 것 같아요.

2024. 10. 3. 오전 12:42

최소

답글을 작성해주세요.

답글 작성의 경우 디자인

전송

다중 이미지 업로드 지원
이미지 미리보기 및 삭제 기능
(중복 이름.확장자의 경우 덮어쓰기)
DB에는 날짜+파일명으로 insert

```
● ● ●
1 const storage = multer.diskStorage({
2   destination: (req, file, cb) => {
3     cb(null, path.join(__dirname, "..", "images", "uploads_feed")); // 업로드할 디렉토리
4   },
5   filename: (req, file, cb) => {
6     cb(null, `${Date.now()}-${file.originalname}`); // 파일 이름 설정
7   },
8 });
9 const upload = multer({ storage });
```

9



web

programming

team

project

Preview

10

Writing 컴포넌트

- 게시글/ 댓글/ 답글의 작성/수정 시 사용
- 받는 props 값에 따라 조금씩 다른 형태로 출력

13
14
15
16
17



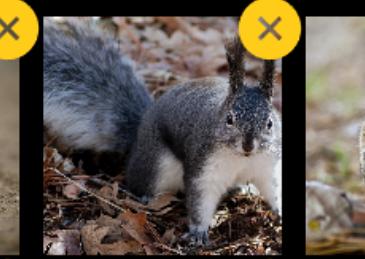
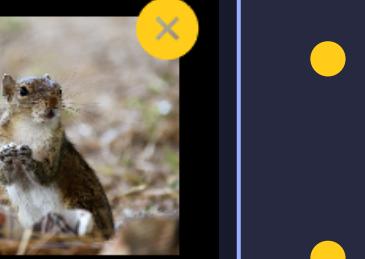
텍스트
영역
자동
높이
조정

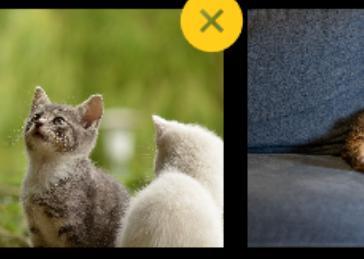
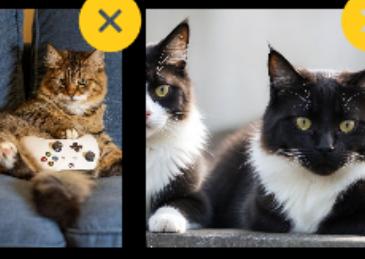
 전송

18
19
20
21
22
23
24
25
26

게시글을 작성해주세요.





 전송



- **유연한 기능:** 게시글, 댓글, 답글을 모두 처리할 수 있어 다양한 사용자 요구를 충족합니다.
- **상태 관리:** 입력 모드와 수정 모드 간의 상태를 명확하게 구분하여 사용자 경험을 개선합니다.
- **텍스트 영역 자동 높이 조정:** 사용자의 입력에 따라 텍스트 영역의 높이를 자동으로 조정하여 보다 쾌적한 작성 환경을 제공합니다.
- **미리보기 기능:** 이미지 파일 미리보기를 통해 사용자에게 직관적인 피드백을 제공합니다.
- **사용자 인터페이스:** 직관적인 디자인으로 사용자가 쉽게 작성할 수 있도록 돕습니다.
- **API 연동:** 효율적인 데이터 전송을 위한 API와의 원활한 통신을 구현했습니다.



web

programming

team

project

Preview —

게시글 상세 페이지

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

TypeScript

TypeScript는 JavaScript에 타입 시스템을 추가한 언어로, 코드의 안전성과 가독성을 높여줍니다. 특히 대규모 프로젝트에서 타입을 정의함으로써, 런타임 오류를 줄이고 코드 품질을 향상시킬 수 있습니다. 하지만 타입 선언이 필요하기 때문에 초반 학습 곡선이 다소 높고, JavaScript의 유연성을 잃을 수 있는 단점도 있습니다. 여러분은 TypeScript를 사용하면서 어떤 장점과 단점을 느꼈나요?

2024. 10. 10. 오전 5:48 (수정됨) 조회수 29

♡6 □ 4

댓글을 작성해주세요.

전송

cody92 @cody_92

저는 TypeScript를 사용해본 결과, 큰 프로젝트에서 코드 유지보수가 훨씬 수월해졌어요. 타입 정의 덕분에 IDE에서 자동완성 기능이 강화되어 개발 속도가 빨라졌습니다. 다만, 처음 사용할 때는 타입을 맞추는 게 힘들어서 조금 헷갈렸던 기억이 있네요.

2024. 10. 3. 오전 12:37 답글쓰기

▼ 답글보기

tech @tech_guru

타입스크립트를 처음 도입했을 때는 시간이 좀 걸렸지만, 점차 그 장점을 확실히 느꼈습니다. 하지만 너무 복잡한 타입을 작성하다 보면 코드가 오히려 더 복잡해질 수 있다는 점도 유의해야 할 것 같아요.

2024. 10. 3. 오전 12:42 답글쓰기

임예진 @yejin

타입스크립트를 처음 도입했을 때는 시간이 좀 걸렸지만, 점차 그 장점을 확실히 느꼈습니다. 하지만 너무 복잡한 타입을 작성하다 보면 코드가 오히려 더 복잡해질 수 있다는 점도 유의해야 할 것 같아요.

1000

feeds 컴포넌트
상세페이지의 경우 말줄임 표시 없이 모두 표기

Writing 컴포넌트
댓글 작성

Comments 컴포넌트

```

Comments key="1"
  NavLink
    Link
      ProfileImg
      FeedImages
  Like
    AiOutlineHeart
      IconBase
        Context.Consumer
        BasicButton
  BasicButton
    MdOutlineKeyboardArrowDown
      IconBase
        Context.Consumer
  
```

9



web

programming

team

project

Preview

10

Comments 컴포넌트

- 댓글/답글
- 받는 props 값에 따라 조금씩 다른 형태로 출력
- 팀원 박주영과 공동 개발

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

cody92 @cody_92

저는 TypeScript를 사용해본 결과, 큰 프로젝트에서 코드 유지보수가 훨씬 수월해졌어요. 타입 정의 덕분에 IDE에서 자동완성 기능이 강화되어 개발 속도가 빨라졌습니다. 다만, 처음 사용할 때는 타입을 맞추는 게 힘들어서 조금 헷갈렸던 기억이 있네요.

2024. 10. 3. 오전 12:37

답글쓰기

답글보기

tech @tech_guru

타입스크립트를 처음 도입했을 때는 시간이 좀 걸렸지만, 점차 그 장점을 확실히 느꼈습니다. 하지만 너무 복잡한 타입을 작성하다 보면 코드가 오히려 더 복잡해질 수 있다는 점도 유의해야 할 것 같아요.

2024. 10. 3. 오전 12:42

답글쓰기

답글이 있는 경우에만 답글 보기 버튼을 표시하여 UI를 깔끔하게 유지하고 사용자가 더 집중할 수 있도록 돋습니다. 또한, **토글 버튼**을 통해 사용자가 간편하게 펼치거나 숨길 수 있어 정보의 가독성을 높이고 불필요한 리소스를 절약하여 성능을 향상시킵니다.

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

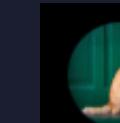
23

24

25

26

답글 작성



tech @tech_guru

타입스크립트를 처음 도입했을 때는 시간이 좀 걸렸지만, 점차 그 장점을 확실히 느꼈습니다. 하지만 너무 복잡한 타입을 작성하다 보면 코드가 오히려 더 복잡해질 수 있다는 점도 유의해야 할 것 같아요.

2024. 10. 3. 오전 12:42

취소



답글을 작성해주세요.



전송

답글 보기



cody92 @cody_92

저는 TypeScript를 사용해본 결과, 큰 프로젝트에서 코드 유지보수가 훨씬 수월해졌어요. 타입 정의 덕분에 IDE에서 자동완성 기능이 강화되어 개발 속도가 빨라졌습니다. 다만, 처음 사용할 때는 타입을 맞추는 게 힘들어서 조금 헷갈렸던 기억이 있네요.

2024. 10. 3. 오전 12:37

답글쓰기



luna @luna_dev

@cody_92 저도 같은 의견이에요! 하지만 타입스크립트 덕분에 팀원 간의 코드 이해도가 높아져서 협업이 더 원활해졌습니다. 개인적으로는 타입 선언이 번거롭다고 느끼지 않아서 매우 만족하고 있어요.

2024. 10. 3. 오전 12:38

답글쓰기

9



web

programming

team

project

Preview —

10

11

12 해당 유저 페이지로 이동

13

14

15

16

17

18

19

20

21

답글의 경우 선택한 글의 작성자 ID 표기

22

23

24

25

26

Comments 컴포넌트

- 댓글/답글
- 받는 props 값에 따라 조금 씩 다른 형태로 출력
- 팀원 박주영과 공동 개발

cody92 @cody_92

저는 TypeScript를 사용해본 결과, 큰 프로젝트에서 코드 유지보수가 훨씬 수월해졌어요. 타입 정의 덕분에 IDE에서 자동완성 기능이 강화되어 개발 속도가 빨라졌습니다. 다만, 처음 사용할 때는 타입을 맞추는 게 힘들어서 조금 헷갈렸던 기억이 있네요.

2024. 10. 3. 오전 12:37 답글쓰기

^ 숨기기

luna @luna_dev

@cody_92 지도 같은 의견이에요! 하지만 타입스크립트 덕분에 팀원 간의 코드 이해도가 높아져서 협업이 더 원활해졌습니다. 개인적으로는 타입 선언이 번거롭다고 느끼지 않아서 매우 만족하고 있어요.

2024. 10. 3. 오전 12:38 답글쓰기

임예진 @yejin

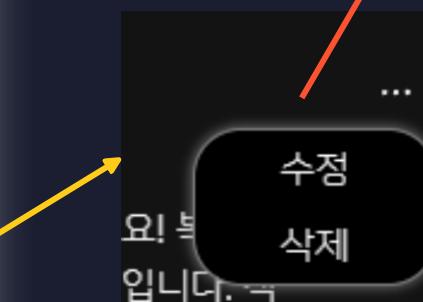
@luna_dev 타입스크립트를 도입하면서 장점을 느끼게 되셨군요! 복잡한 타입 작성 시 코드가 오히려 복잡해질 수 있다는 점은 좋은 지적입니다. 적절한 타입 정의가 중요하다는 점을 잊지 마세요!!

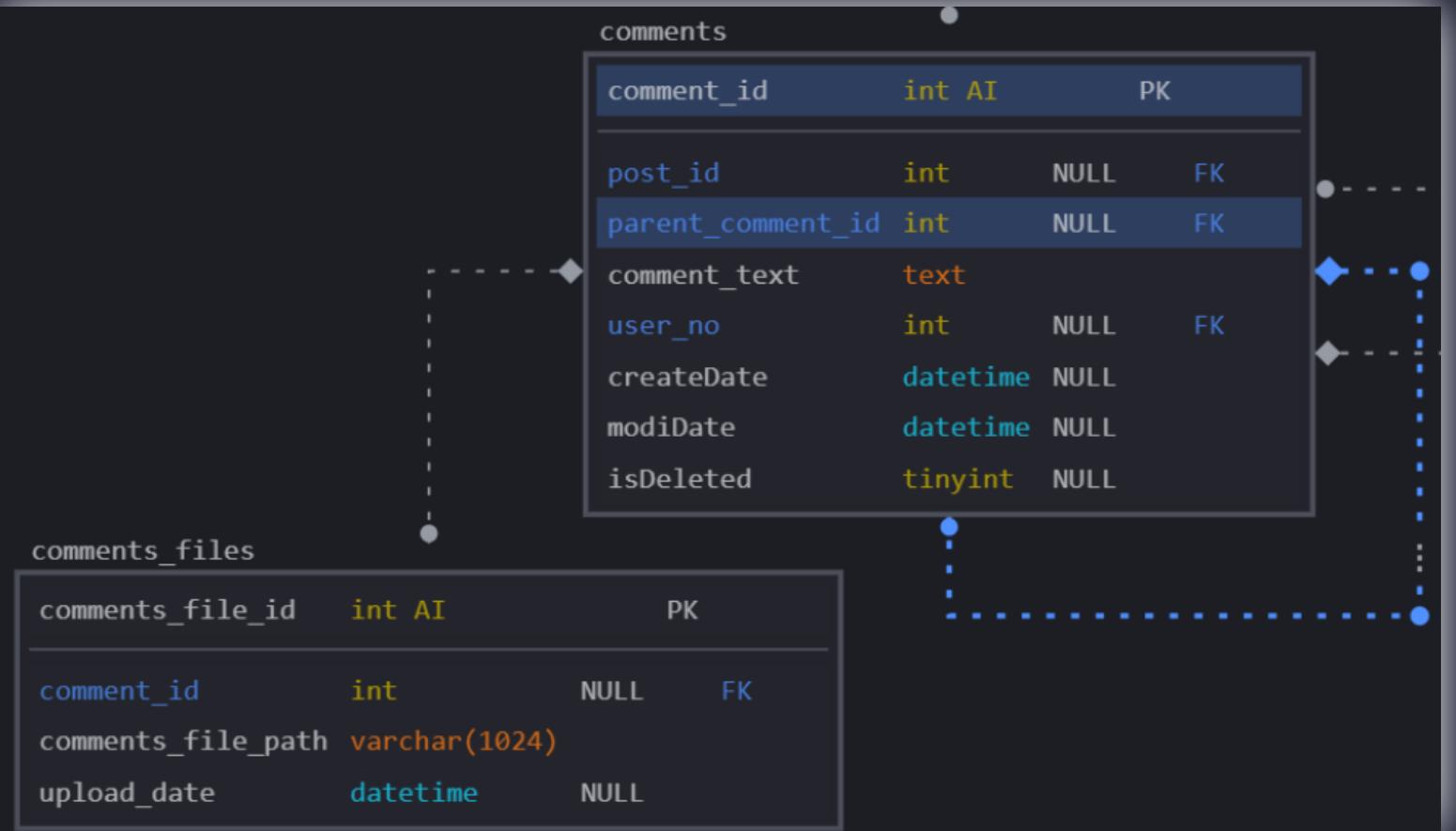
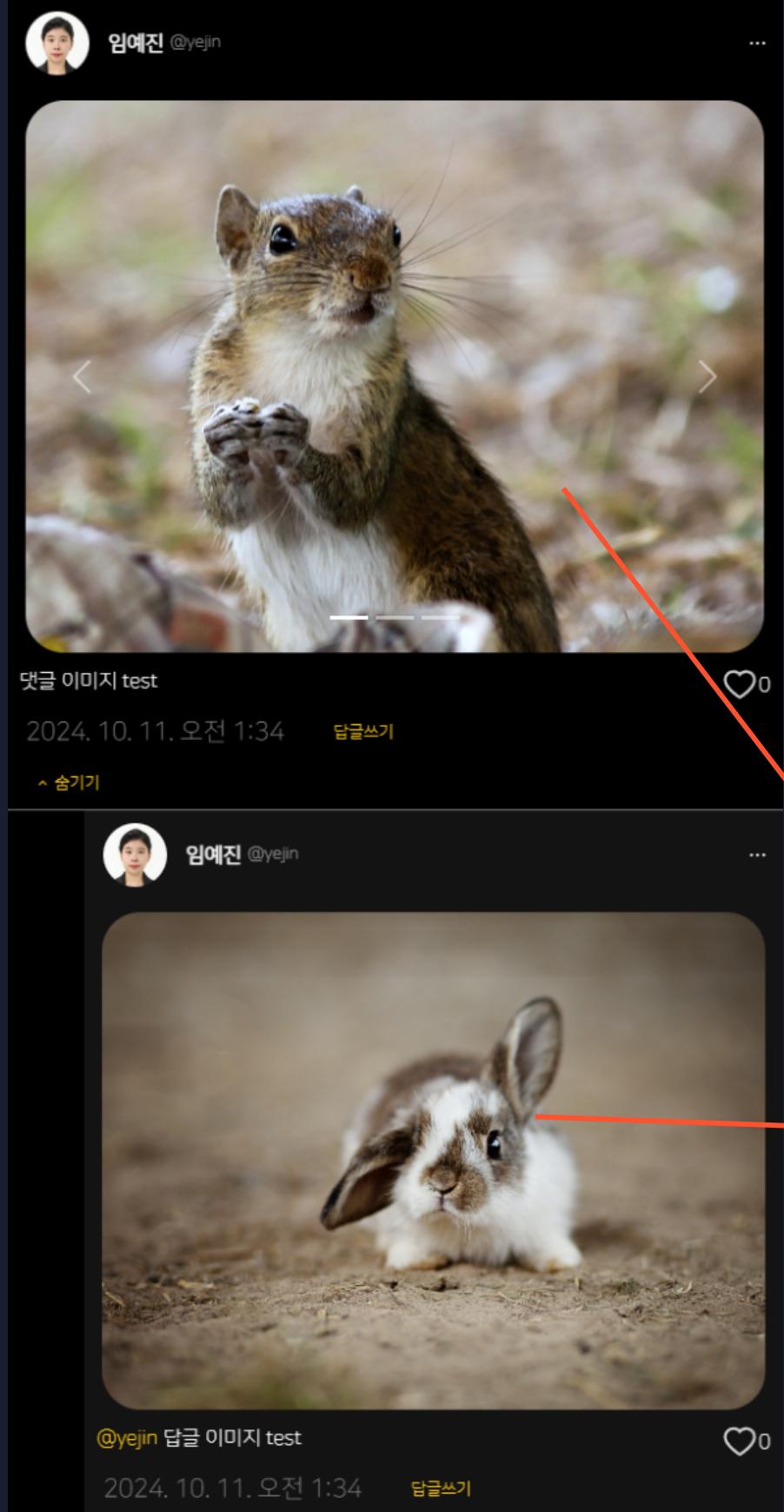
2024. 10. 11. 오전 1:26 (수정됨) 답글쓰기

0 1

... ...

댓글의 수정/삭제 버튼과 좋아요 버튼은 게시글에서 사용한 **동일한 컴포넌트를 적용**하여 일관된 UI/UX를 유지합니다. 이로 인해 코드 **재사용성**이 높아지고 유지보수가 용이해졌습니다. 또한, 사용자에게 친숙한 인터페이스를 제공하여 더 나은 경험을 선사합니다.





- 이미지의 경우 게시글에서 사용한 동일한 컴포넌트를 적용
 - 게시글과 동일하게 댓글/답글도 파일 테이블을 분리하여 사용
 - 댓글 테이블에서 **self-referencing foreign key**를 사용하여 답글 기능을 구현함으로써 댓글 간의 **계층적 구조**를 제공합니다. 이를 통해 사용자가 자연스러운 대화를 이어나갈 수 있는 유연한 대화형 인터페이스를 제공하며, 외래 키를 통해 데이터의 일관성을 유지합니다.

9



web

programming

team

project

Preview

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

무한스크롤기능

임예진 @yejin

게시판 로고
(게시판 구분 가능)

해당 네비버튼 클릭시 보이는 [북마크 화면]

bookmarks

bookmark_id	int	AI	PK
user_no	int	NULL	FK AK
post_id	int	NULL	FK AK
createDate	datetime	NULL	



- 북마크 기능을 통해 사용자는 관심 있는 게시글을 쉽게 저장하고 **개인화된 경험**을 제공합니다.
- 외래 키를 사용하여 사용자와 게시글 간의 관계를 명확히 하고, 삭제 시 데이터의 일관성을 유지하여 **무결성을 보장**합니다.
- UNIQUE (user_no, post_id) 제약 조건을 통해 **중복을 방지**하여 데이터 효율성을 높입니다.

9



web

programming

team

project

Preview

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

임예진
@yejin 웹 개발자 임예진입니다.

프로필수정

게시글 댓글 팔로잉

enthusiast
@ai_enthusiast

cody92
@cody_92 AI에 관심이 많습니다.

scientist
@data_scientist_jin

sara
@dev_sara

luna
@luna_dev

pyguru
@pyguru

tech
@tech_guru tech 입니다. 잘부탁드립니다.

88
@techie_88

프로필수정

검색

알림 18

북마크

luna 10/03 오전 03:43 GraphQL과 REST API의 차이점

tech 10/03 오전 01:02 TypeScript를 사용한 이유와 이점 3

cody92 10/03 오전 01:11 The odin project을 추천합니다. 1

enthusiast 10/03 오전 03:36 2024년 주목해야 할 AI 기술 트렌드 1

scientist 10/03 오전 03:38 Vite를 사용한 빠른 개발 환경 구축 2

+ 새로운 채팅방

이용약관 개인정보처리방침 쿠키정책 개발자

임예진
@yejin

팔로잉 페이지를 개발하여 각 사용자를 클릭할 때 해당 사용자 페이지로 이동하도록 구현했습니다.

User 컴포넌트는 재사용 가능한 컴포넌트로 제작하여 다른 팀원들이 사용자 검색 시 활용하였습니다.

User 컴포넌트

- 팔로잉/ 유저검색

9



web

programming

team

project

Preview —

10

BasicButton 컴포넌트

11

```

● ● ●
1 import "./BasicButton.css";
2
3 const BasicButton = ({ btnOn, btnSize, btnColor, btnText, action }) => {
4   return (
5     <button
6       onClick={action}
7       disabled={btnOn} // disabled 속성은 true/false로 제어됩니다.
8       className={`${btnSize} ${btnColor}`}
9       {btnText}
10    </button>
11  );
12};
13
14 export default BasicButton;

```

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

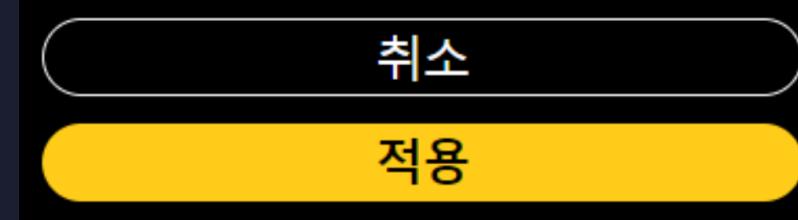
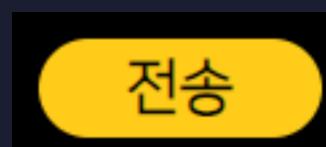
22

23

24

25

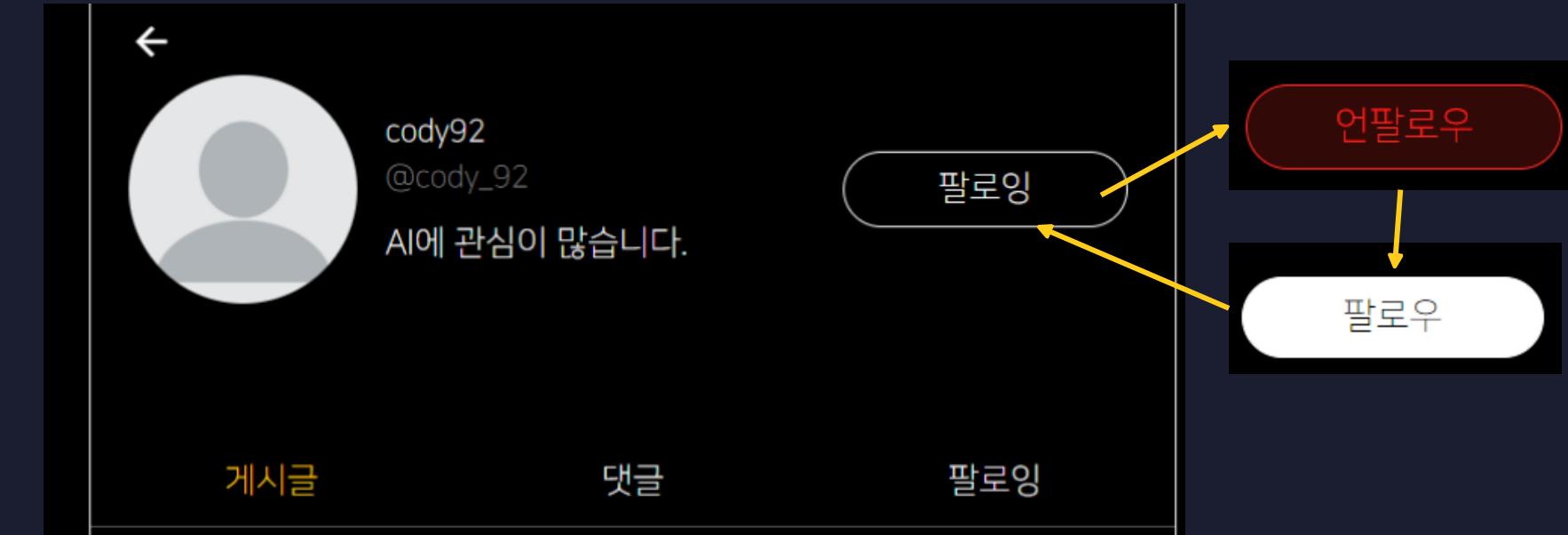
26



답글쓰기

▼ 답글보기

▼ 답글보기



BasicButton 컴포넌트는 이 프로젝트 전반에 걸쳐 사용되어 일관된 사용자 인터페이스를 제공했습니다. 이 컴포넌트는 버튼의 상태, 크기, 색상 및 텍스트를 프로퍼티로 받아 **유연한 커스터마이징을 지원**하며, **disabled 속성을 통해** 버튼의 활성화 여부를 쉽게 제어할 수 있습니다. 이러한 설계를 통해 저는 코드의 **재사용성을 높이고 유지보수**를 용이하게 하여 전체 애플리케이션의 **효율성을 향상시킬 수** 있었습니다.



web

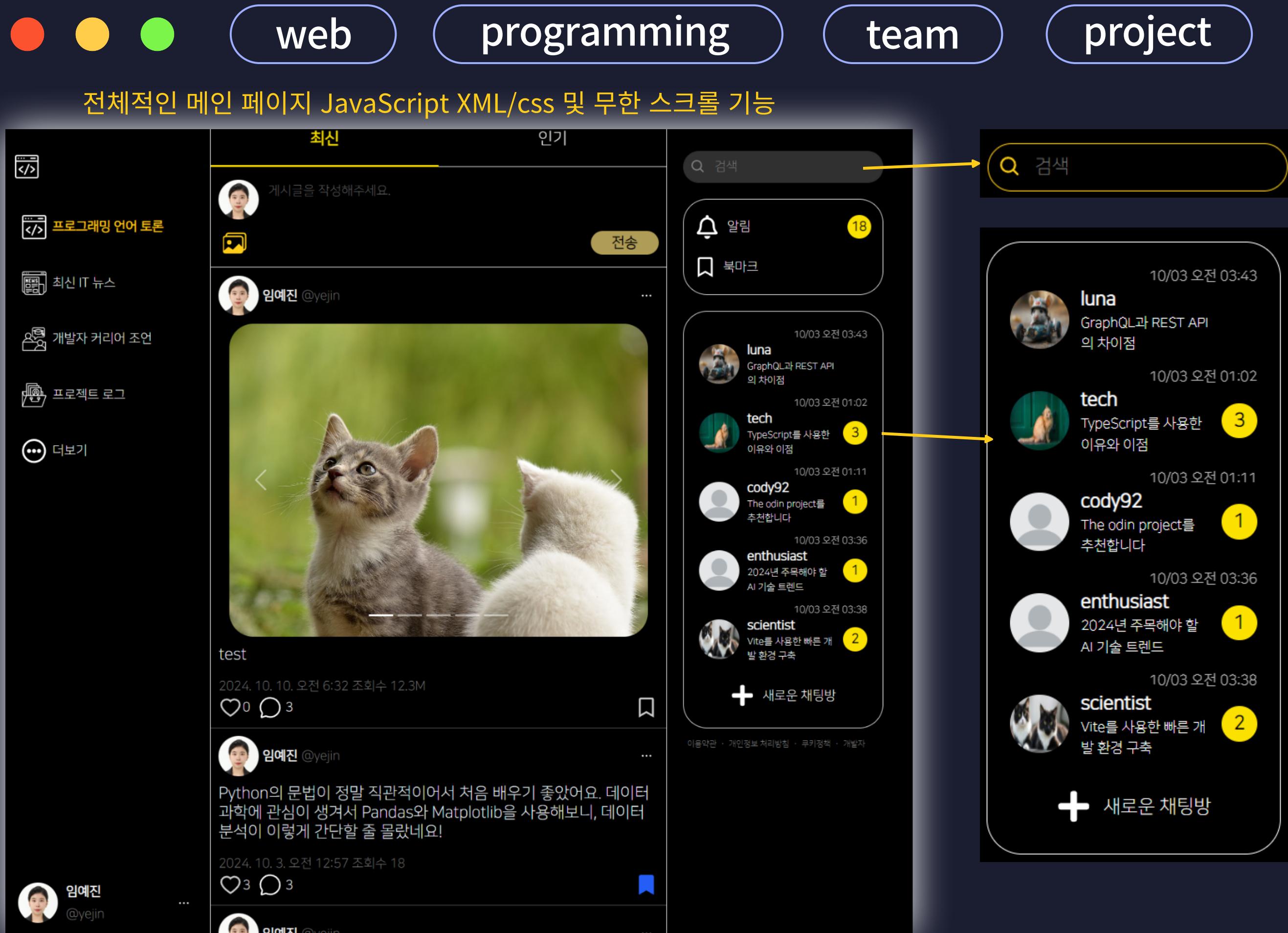
programming

team

project

Preview__

다음 슬라이드 부터 나오는 미리보기는
Front-end 로 참여한 파트입니다.



Preview

검색박스 focus

채팅목록 Front-end

9



web

programming

team

project

Preview

10

← 계정관리

⑧ 계정정보
계정정보를 조회합니다.

비밀번호 변경
비밀번호를 변경합니다.

로그인 기록 조회
로그인한 기록을 조회합니다.

계정 비활성화
계정을 비활성화 합니다.

↑ 검색

↑ 알림
↑ 북마크

← 비밀번호 변경

현재 비밀번호

새 비밀번호

비밀번호 확인

비밀번호를 변경시 자동으로 로그아웃됩니다.

저장

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

[Front-end]

- 계정관리 페이지
- 비밀번호 변경 페이지

← 비밀번호 변경

현재 비밀번호
...

새 비밀번호
...

비밀번호 확인
...

비밀번호가 일치합니다.

비밀번호를 변경시 자동으로 로그아웃됩니다.

저장

비밀번호가 일치하지 않습니다.

비밀번호를 변경시 자동으로 로그아웃됩니다.

저장

3개의 input 모두 공백이 없고 변경할 비밀번호와 비밀번호확인이 일치해야만 버튼 활성화

9



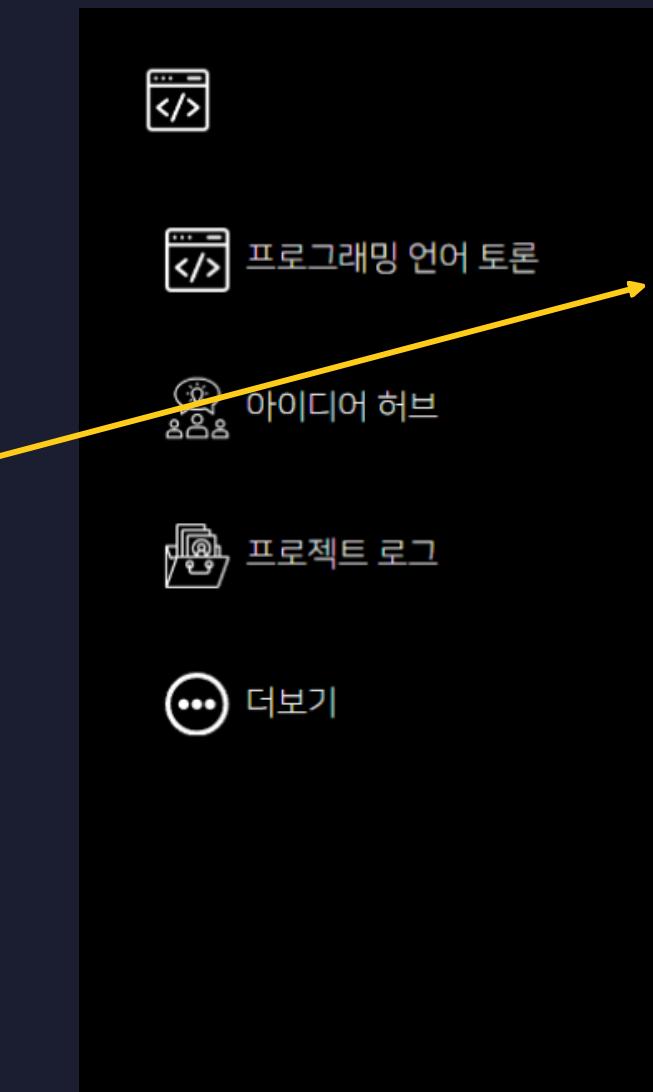
web

programming

team

project

Preview



← 로그인 기록	
2024. 10. 18. 오전 4:13:00	SUCCESS
2024. 10. 18. 오전 4:12:58	FAIL
2024. 10. 18. 오전 4:12:54	FAIL
2024. 10. 18. 오전 4:12:35	SUCCESS
2024. 10. 13. 오후 5:52:49	SUCCESS
2024. 10. 13. 오후 5:48:21	SUCCESS
2024. 10. 13. 오후 5:36:00	SUCCESS
2024. 10. 13. 오후 5:29:47	SUCCESS
2024. 10. 13. 오후 5:26:11	SUCCESS
2024. 10. 13. 오후 5:18:07	SUCCESS
2024. 10. 13. 오후 5:15:39	SUCCESS

[Front-end]

- 계정관리 페이지
- 로그인 기록 조회



- 로그인 성공과 실패에 따라 색상을 조건부로 변경하여 사용자가 시각적으로 쉽게 구분할 수 있도록 UX를 개선했습니다.
- 동적 스타일링을 구현하여 직관적이고 빠른 피드백을 제공합니다.

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

9



web

programming

team

project

Preview —

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21 <ul style="list-style: none; padding: 0;">

22 SOL Code : https://github.com/maplesyrup0423/sol_pj 23 Email: maplesyrup0423@naver.com 24 GitHub: <https://github.com/maplesyrup0423> 24 velog: <https://velog.io/@maplesyrup0423> 25 Portfolio: <https://maple2423-portfolio.netlify.app/>

26

감사합니다.

꾸준한 학습과 경험을 통해 성장하는 개발자가 되겠습니다.