

Manuel Alejandro Prieto López

Ingeniero Informático | Desarrollador Frontend

manuelalejandro9604@gmail.com
+5354564407
Santa Clara, Cuba, 50100



PERFIL PROFESIONAL

Soy graduado en Ingeniería Informática por la Universidad Central "Marta Abreu" de Las Villas desde el año 2020. Mis primeros pasos profesionales, una vez concluida la universidad, fueron como Ingeniero de Sistemas. En ese rol, adquirí amplios conocimientos en áreas críticas como la administración de redes, la seguridad informática y el mantenimiento de infraestructuras tecnológicas. Dos años después, descubrí mi verdadera pasión por el desarrollo web, especialmente en el frontend. El cuidado por los pequeños detalles y la precisión han sido clave en mi elección de este rol, permitiéndome dar vida a los diseños y mejorar la experiencia del usuario. Desde entonces, he participado en varios proyectos que han enriquecido significativamente mis habilidades y conocimientos. He trabajado con tecnologías como HTML, CSS, JavaScript y TypeScript y frameworks y librerías modernos como Next.js, React y Astro. En la actualidad, busco oportunidades que me permitan seguir creciendo como profesional. Mi objetivo es contribuir con mis habilidades en el desarrollo de interfaces innovadoras y funcionales, siempre comprometido con la calidad y la mejora continua.

EXPERIENCIA LABORAL

Oct. 2022 - Actualmente
Sanata Clara, Cuba

Desarrollador Frontend

- **Desarrollo de Aplicaciones Web con Next.js:** Diseñé e implementé interfaces personalizadas para los proyectos Squarity, Staking Club y Square Club, todos enfocados en el ecosistema NFT. Utilicé Next.js junto con Material UI para construir interfaces responsivas y funcionales, basadas en diseños proporcionados en Figma, adaptando cada componente a medida según los requerimientos visuales y de experiencia de usuario de cada plataforma.
- **Marketplace NFT con Thirdweb:** Desarrollé un marketplace con integración a la Web3 mediante Thirdweb, facilitando la compra, venta y administración de NFTs. Trabajé principalmente en el frontend y consumo de APIs descentralizadas.
- **Landing Page para Ecosistema Telos:** Desarrollé una landing page enfocada en la conversión de usuarios y en mejorar la presencia digital del ecosistema Telos. Utilicé Next.js para optimizar el rendimiento y el SEO del sitio, y Material UI para construir una interfaz moderna y responsiva. El diseño se basó en prototipos de Figma, adaptando los componentes visuales a las necesidades del proyecto.
- **Maquetación de Interfaces para Herramientas de Modelado e Impresión 3D:** Realicé la maquetación de interfaces de usuario para las herramientas ClaySlicer, VectorToGcode y GcodeCloner, enfocadas en modelado e impresión 3D. Trabajé a partir de diseños proporcionados en Figma, implementando los componentes visuales con Electron, React y Tailwind CSS.
- **Pasantía en Destored (Startup):** Formé parte de un equipo ágil trabajando con React en un entorno colaborativo. Apliqué principios de desarrollo moderno, manejo de ramas en Git y consumo de APIs REST para tareas frontend. Esta experiencia fortaleció mis habilidades de trabajo en equipo y adaptación a flujos reales de desarrollo.
- **Desarrollo Frontend de Aplicación para Gestión Fiscal (CDFI Download):** Desarrollé el frontend de una aplicación real orientada a la descarga y procesamiento de archivos XML del SAT (México). Implementé la interfaz en React y Material UI, adaptando una plantilla profesional proporcionada en Figma a los requerimientos específicos del proyecto. Colaboré estrechamente con el desarrollador backend, integrando APIs REST y estableciendo comunicación en tiempo real mediante WebSockets para actualizar el estado del procesamiento de archivos.
- **Proyectos de Práctica y Pruebas Técnicas:** He realizado proyectos personales y pruebas técnicas para fortalecer mis habilidades en frontend, incluyendo maquetación de componentes, consumo de APIs, creación de dashboards y uso de Local Storage. Trabajo con React, Astro, Tailwind CSS y ShadCN/UI, aplicando buenas prácticas y diseño responsive.

Nota: Algunos proyectos en los que he trabajado no están disponibles públicamente debido a restricciones de propiedad intelectual y políticas de la empresa. Sin embargo, puedo compartir capturas de pantalla, fragmentos de código y demostraciones locales para mostrar mi contribución y habilidades bajo solicitud.

Ingeniero de Sistemas

- **Virtualización con VMware:** Implementé y gestioné entornos virtuales para mejorar la eficiencia y escalabilidad de los recursos informáticos.
- **Administración de Sistemas Operativos:** Instalé, configuré y mantuve servidores con Windows Server 2008, 2012 y 2016, garantizando su estabilidad y rendimiento.
- **Administración de Directorio Activo:** Gestioné políticas de dominio y configuré servicios de directorio para facilitar la administración de usuarios y recursos en la red.
- **Gestión de Copias de Seguridad con Veeam:** Implementé y administré soluciones de respaldo y recuperación utilizando Veeam Backup & Replication, asegurando la protección de datos críticos, la integridad de las copias de seguridad y la capacidad de recuperación ante desastres en entornos virtualizados y físicos.
- **Soporte y Mantenimiento de Sistemas:** Realicé el mantenimiento proactivo y las actualizaciones de sistemas existentes, asegurando su funcionamiento óptimo y aplicando parches necesarios.
- **Automatización de Tareas:** Desarrollé pequeños scripts en PowerShell y batch para automatizar tareas rutinarias del sistema, como la gestión de usuarios, limpieza de archivos temporales, respaldos automatizados y monitoreo de servicios.
- **Resolución de Problemas Técnicos:** Identifiqué y resolví problemas técnicos en sistemas y aplicaciones, garantizando la mínima interrupción en las operaciones.
- **Soporte Técnico a Usuarios:** Brindé asistencia técnica a los usuarios, resolviendo problemas y respondiendo a consultas relacionadas con sistemas y aplicaciones.

FORMACIÓN

Sep. 2015 - Jun. 2020
Santa Clara, Cuba

Ingeniería Informática
Universidad Central "Marta Abreu" de Las Villas

HABILIDADES

HTML, CSS, JavaScript, TypeScript	Next.js	React
Astro	Tailwind CSS	Material UI
ShadCN/UI	Figma	Electron
Wordpress	Git / GitHub	Vercel / Netlify
Consumo de APIs REST	Diseño responsivo	Comunicación en tiempo real con WebSockets
Metodología ágil Scrum	SQL	

IDIOMAS

Español | Lengua materna

Inglés | Intermedio

REDES

LinkedIn: www.linkedin.com/in/maplop

Github: <https://github.com/maplop>

PROYECTOS

Squarity – Plataforma NFT: <https://www.squarity.app>

Telosians – Sitio web de comunidad NFT: <https://telosians.club>

Staking Club – Plataforma de staking de NFTs: <https://staking-club.vercel.app>

Poke Planet (proyecto de práctica dedicado a Pokémon): <https://poke-planet.netlify.app>

Dashboard administrativo (prueba técnica): <https://nox-exam-voypati.vercel.app/orders>

Piedra, papel o tijera (proyecto de práctica): <https://main--papel-piedra-tijera.netlify.app>

Creador de notas (proyecto de práctica): <https://notes-space.netlify.app>

Maquetación y carga de datos desde API (prueba técnica): <https://nox-exam-2.vercel.app>

Landing Page XML Download (prueba técnica): <https://landing-page-xml-download-cyan.vercel.app>