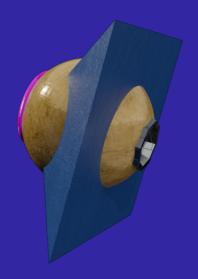
FLOSS flusso di lavoro nel contesto del progetto MAPOD4D



Incontro ospitato da: Progettosl – LEICON di Serenella Saccon https://www.progettosl.eu ArcheOs Tec di Alessandra Mazzucchi https://www.archeostec.it

Premessa

Linee guida

https://github.com/mapod4d/docs/blob/master/mapod4d_guidelines_lineeguida.pdf

- 1)Dati e modelli
- 2) Elementi di pura invenzione
- 3)NFT
- 4) Interattività
- 5)Strumenti di digitalizzazione software
- 6) Strumenti di sviluppo software
- 7) Scegli FLOSS, il resto solo se non hai scelta

Macro flusso

INPUT

Affiancamento ai professionisti sul campo o in laboratorio per la raccolta dei dati

ELABORAZIONE

Elaborazione e trasformazione digitale dei dati

STANDARDIZZAZIONE

Conversione formati digitali secondo gli standard MAPOD4D

MAPOD4D Database

Definizione delle key e inserimento nel database MAPOD4D

SEMPLIFICAZIONE

Elaborazione e riduzione del peso digitale dei dati secondo le specifiche del Metaverse MAPOD4D

MAPOD4D METAVERSE

Produzione del Metaverse MAPOD4D

OUTPUT

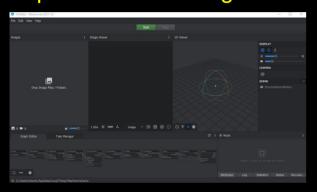
Articolo scientifico sulle metodologie derivate

Input - antropologia e archeologia





Meshroom Versione 2021.1.0 (MSW, Linux) https://alicevision.org/#meshroom





Immagini panoramiche

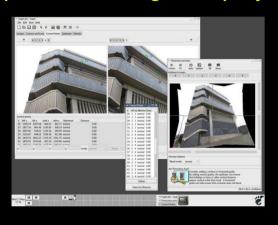




Fotogrammetria



Hugin Versione 2021.0.0 (MSW) https://sourceforge.net/projects/hugin/





Immagini panoramiche



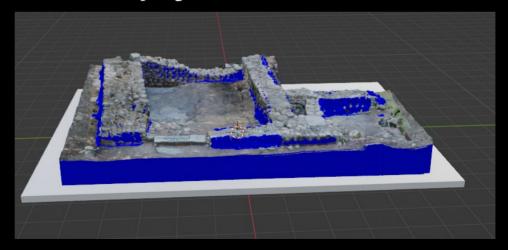


Blender Versione 3.3.2 LTS (MSW, Linux) https://www.blender.org/

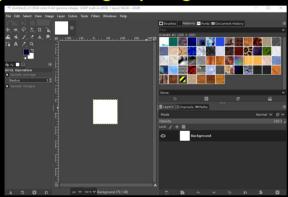




Retopologia e sistemazione dei modelli 3D



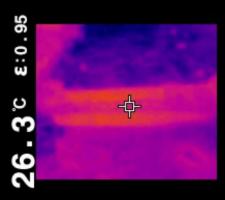
Gimp Versione 2.10.32 (MSW, Linux) https://www.gimp.org/



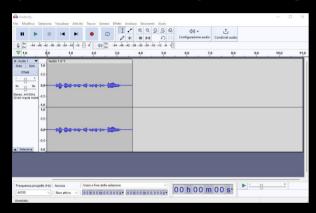


Correzione texture, creazione e correzione immagini



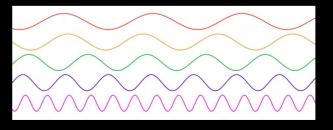


Audacity Versione 2.10.32 (MSW, Linux) https://www.audacityteam.org/





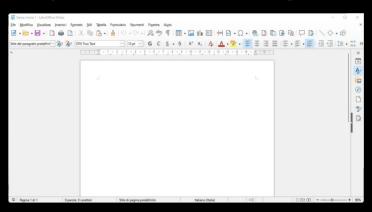
Trattamento dati audio



NAPS2 Versione 6.1.2 (MSW) https://www.naps2.com/



LibreOffice Versione 7.4.3 (MSW, Linux) https://www.libreoffice.org/





Trattamento documenti







Standardizzazione

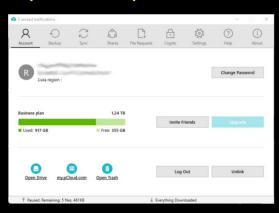
Documento di specifica dei formati:

https://github.com/mapod4d/docs/blob/master/it/all/it_mapod4d_documento_unico_formati.pdf

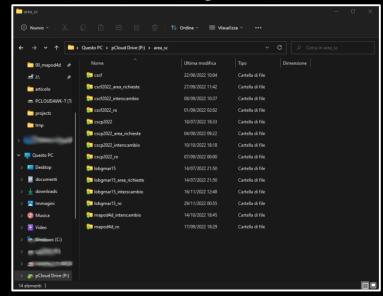
Creazione della struttura di memorizzazione del dato Conversione dei formati Richiesta di salvataggio nel repository readonly Creazione delle key Richiesta di salvataggio in MAPOD4D Database

Standardizzazione

Pcloud Servizio online (MSW, Linux) https://www.pcloud.com







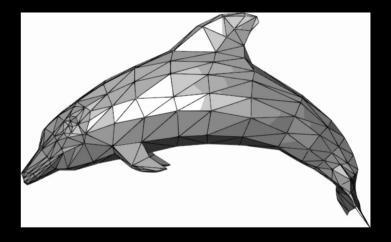
Semplificazione

Riduzione della risoluzione della immagini bidimensionali

Decimanzione delle mesh dei modelli 3D

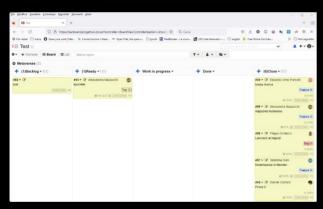
Compressione video

Compressione audio



Metaverse

Kanboard Server MAPOD4D on Linux (Docker) https://kanboard.org/





Coordinazione delle attività



https://kanboard.progettosl.cloud

Metaverse

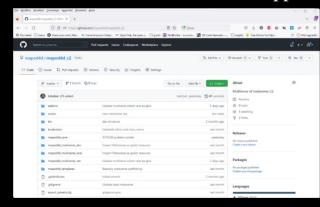
GIT

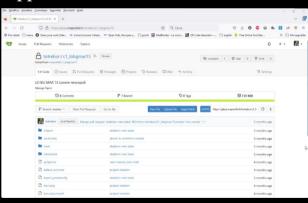
Versione 2.39.0 (MSW, Linux) https://git-scm.com/





Sviluppo di gruppo





https://github.com/

https://gitea.mapod4d.it/

Metaverse

GODOT

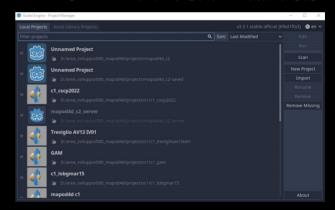
Versione 3.5.1 e 4.0beta8 (MSW, Linux)

https://godotengine.org/

https://downloads.tuxfamily.org/godotengine/



MAPOD4D Multiverse of Metaverses



https://www.mapod4d.it

Citazione autori e link

CC0 https://stocksnap.io/photo/camera-drone-10GCBIOMS2

Public Domain https://en.wikipedia.org/wiki/Metal_detector#/media/File:Metal_detector_from_World_War_1.jpg

CC2.5 https://en.wikipedia.org/wiki/Camera#/media/File:Studijskifotoaparat.JPG

CC3.0 https://de.wikipedia.org/wiki/Smartphone#/media/Datei:Huawei U8950D no cover.JPG

CC3.0 https://it.wikipedia.org/wiki/Microfono#/media/File:Sony_ECM-CG50.jpg

CC4.0 https://it.wikipedia.org/wiki/Microscopio#/media/File:Microscope_by_John_Marshall_circa_1700_Wellcome_M0010946.jpg

CC3.0 https://en.wikipedia.org/wiki/Structured-light_3D_scanner#/media/File:3-proj2cam.svg

CC3.0 https://pl.wikipedia.org/wiki/Teren_budowy#/media/Plik:Braunschweig_Brunswick_Neubau_des_Schlosses_(Maerz_2006).jpg

Foto di Davide Locatelli: https://www.pexels.com/it-it/foto/edificio-lavorando-uomini-casco-2383650/

Presentazione realizzata con LibreOffice Impress e font STIX Two Text